

المحاضرة الثانية

المشروع project

مجموعة الملفات التي تقوم بإنشائها في فيجوال بيسيك

الحل solution

مجموعة من المشروعات و الملفات التي تكون التطبيق

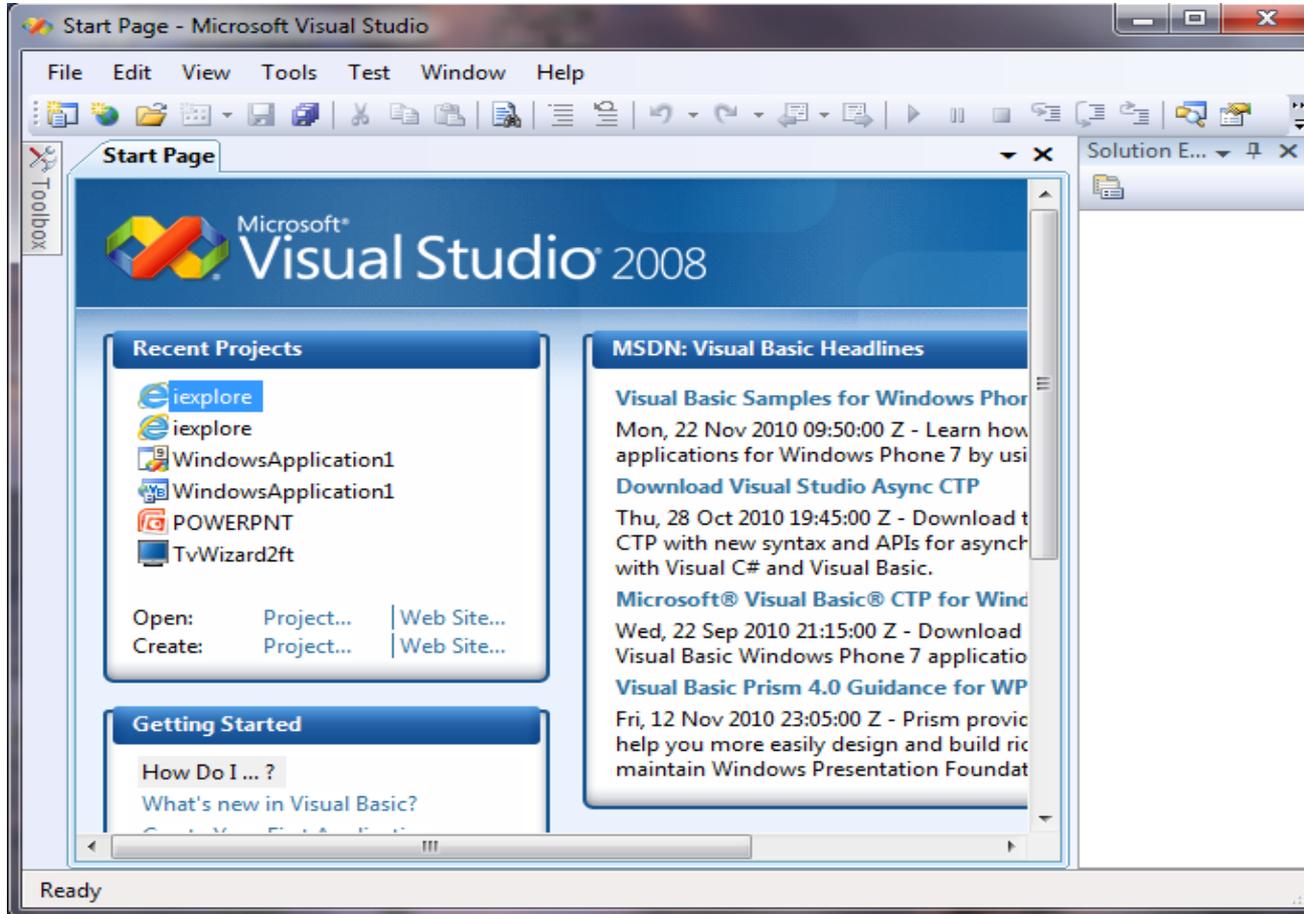
المكون القابل للتوزيع (ملف تنفيذي)

النسخة النهائية من المشروع يمكن توزيعها على اشخاص و اجهزة اخرى و لا تحتاج الى بيئة التطوير في فيجوال بيسيك لكي تعمل

❖ لغة فيجوال بيسيك هي واحدة من عدة لغات في عائلة دوت نت

تشغيل فيجوال بيسيك ٢٠٠٥

قائمة **start** ثم Microsoft Visual Basic 2005 express edition



انشاء مشروع جديد

من صفحة البدء **start page** نتبع احدى الطرق التالية:

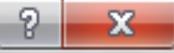
- 1- قائمة **file** ثم **new project** تظهر شاشة **new project**
- 2- من **create** ثم **project** تظهر شاشة **new project**

❖ من شاشة **new project** نحدد نوع المشروع و هو **windows application** ثم نعطي اسم للمشروع ثم **ok**

❖ عندما يقوم فيجوال بيسيك بإنشاء تطبيق ويندوز جديد فانه يضيف اليه نموذج **form** جديد خالي لكي تبدأ في انشاء واجهة البرنامج **interface**

❖ الواجهة هي النافذة التي يتفاعل من خلالها المستخدم مع البرنامج.

New Project



Project types:

- Visual Basic
 - Windows
 - Web
 - Smart Device
- Office
- Database
- Reporting
- Test
- WCF
- Workflow
- Other Languages
- Other Project Types
- Test Projects

Templates:

.NET Framework 3.5



Visual Studio installed templates

Windows Forms Ap...	Class Library	WPF Application	WPF Browser Application
Console Application	Empty Project	Windows Service	WPF Custom Control Lib...
WPF User Control...	Windows Forms ...		

A project for creating an application with a Windows user interface (.NET Framework 3.5)

Name:

WindowsApplication1

OK

Cancel

WindowsApplication1 - Microsoft Visual Studio

File Edit View Project Build Debug Data Tools Test Window Help

Form1.vb [Design] Start Page

Toolbox

Solution Explorer

WindowsApplication1
My Project
Form1.vb

Solution ... Data Sou...

Properties

Form1 System.Windows.Fo

[Data Bindings]	
(Name)	Form1
AcceptButton	(none)
AccessibleC	
AccessibleName	
AccessibleRole	Default

Ready

تغيير خصائص الكائنات

- ❖ كل عنصر في فيجوال عبارة عن كائن (النموذج، جميع العناصر الموضوعه على النموذج،...)
- ❖ تصنف الكائنات بحسب النوع (مثال: النموذج هو كائن نموذج **form object** ، العناصر الموضوعه عليه هي كائنات عناصر تحكم **control objects** ،...)
- ❖ لكل كائن مجموعة خصائص تميزه نحددها من مربع الخصائص الموضح بالشكل التالي:

Properties

Form1 System.Windows.Forms.Form

⊕ (DataBindings)

(Name)	Form1
AcceptButton	(none)
AccessibleDescrip	
AccessibleName	
AccessibleRole	Default
AllowDrop	False
AutoScaleMode	Font
AutoScroll	False
AutoScrollMargin	0; 0
AutoScrollMinSize	0; 0
AutoSize	False
AutoSizeMode	GrowOnly
AutoValidate	EnablePreventFoc
BackColor	<input type="color"/> Control
BackgroundImage	<input type="color"/> (none)
BackgroundImage	Tile

تسمية الكائنات

❖ عند انشاء كائن يقوم فيجوال بإعطائه اسما افتراضيا مبنيا على نوعه
(**textbox1**,**textbox2**,...)

❖ من الخاصية **name** نغير اسم الكائن

اعادة تسمية النموذج

❖ من الخاصية **name** نغير اسم النموذج ، هذا لا يؤدي الى تغيير اسم ملف النموذج في نافذة الحل.

❖ نغير اسم ملف النموذج (R-click عليه ثم **rename**)

تغيير عنوان النموذج

❖ من الخاصية **text**

حفظ المشروع

❖ زر save all من شريط الادوات

Save Project

Name:

Location: Browse...

Solution Name: Create directory for solution

Save Cancel

اضافة عناصر التحكم الى النموذج

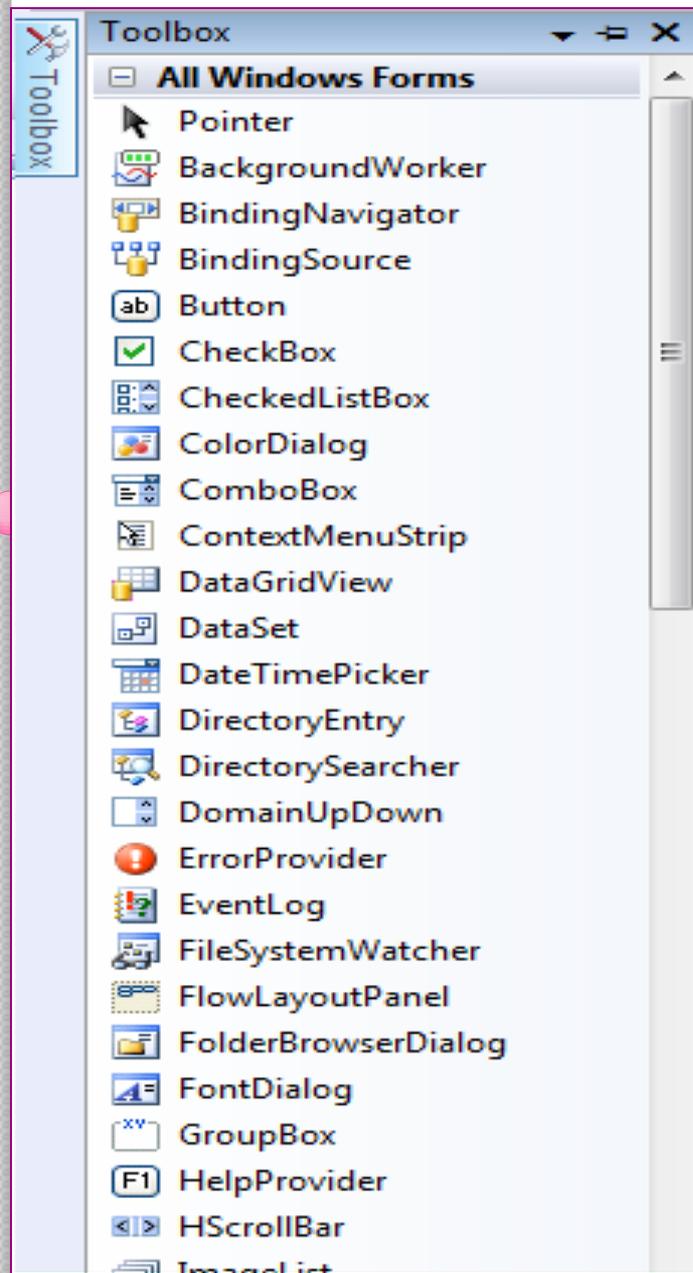
❖ عناصر التحكم بعضها مرئي اثناء التشغيل (يظهر على النموذج) ويمكن التفاعل معها بشكل مباشر و البعض الآخر غير مرئي (يظهر في منطقة اسفل النموذج) و جميعها موجود في **toolbox**

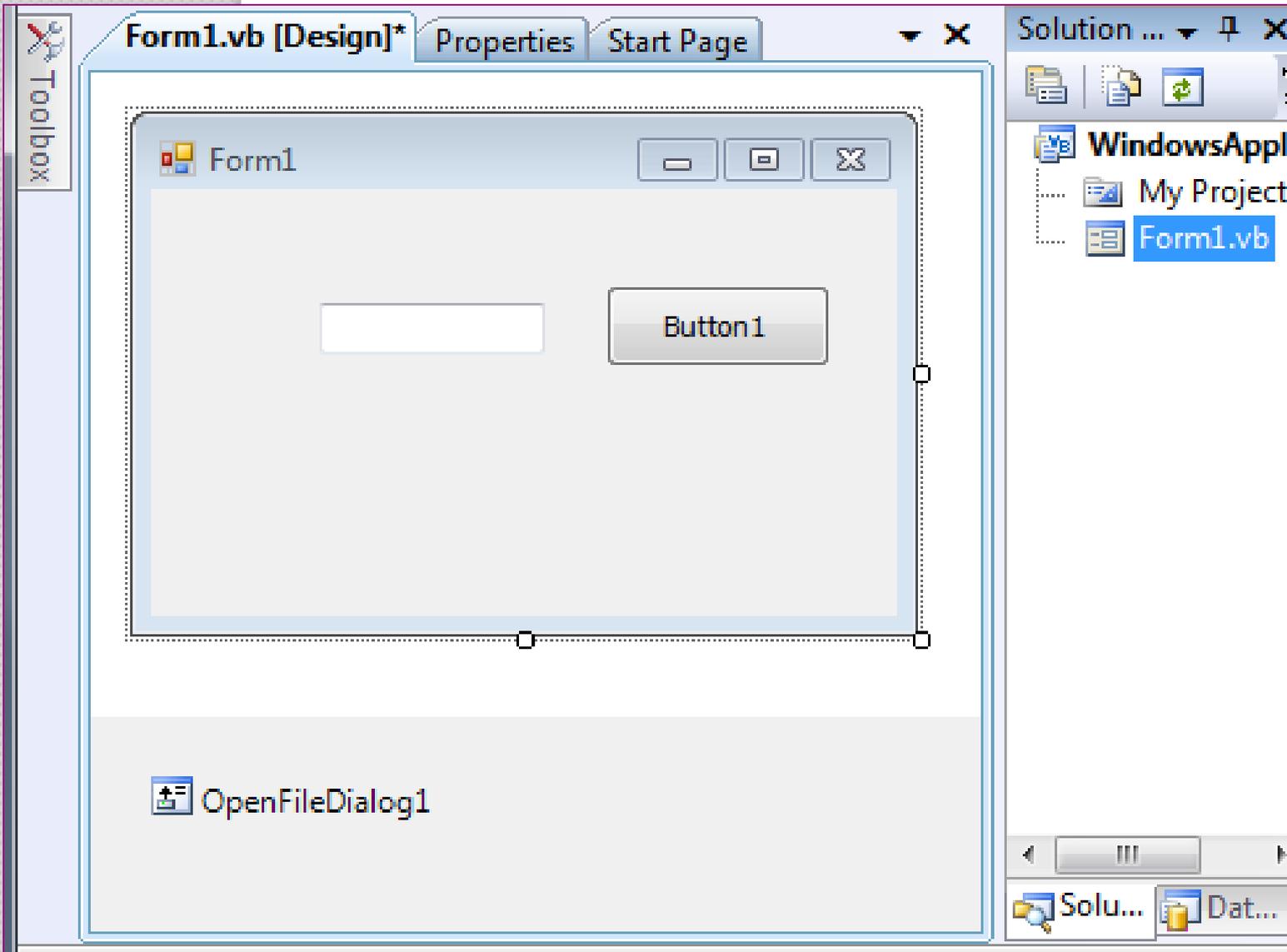
❖ المرئي مثل : **textbox** , **button** , **label** , ...

❖ الغير مرئي مثل : **openfiledialog** , ...

نضيفها بإحدى الطرق :

- ١- D-click على الاداة
- ٢- النسخ واللصق
- ٣- سحب عنصر التحكم و القاؤه فوق النموذج
- ٤- نقر الاداة ثم رسمها على النموذج





كتابة اوامر البرمجة

- ❖ اوامر البرمجة تجعل عناصر التحكم تقوم بمهمتها
- ❖ تكتب الاوامر فى شاشة الكود (قائمة **view** ثم **code** أو **d-click** على عنصر التحكم) كما فى الشكل التالى.
- ❖ فيجوال بيسيك لغة برمجة مسيرة بواسطة الاحداث اى اوامر البرمجة تنفذ استجابة لاحداث معينة تقع اثناء تشغيل البرنامج و هذه الاحداث قد يسببها المستخدم او يسببها نظام التشغيل.

تشغيل المشروع

- ❖ مفتاح **f5**
- ❖ قائمة **debug** ثم زر **start**

WindowsApplication1 - Microsoft Visual Studio

File Edit View Project Build Debug Data Tools Test Window Help



Form1.vb* Form1.vb [Design]* Properties Start Page

Toolbox

(General)

(Declarations)

```
Public Class Form1
    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object)
    End Sub
End Class
```

Solution ...

WindowsApplic
My Project
Form1.vb

Ready

Ln 7

Col 1

Ch 1

INS