



□ المملكة العربية السعودية

□ جامعة الملك فيصل

□ كلية إدارة الأعمال والتخطيط

## هتو تقنية المعلومات (1)

إعداد الطالبة : حلـو

## تكنولوجيا المعلومات ( ١ )

### (( المحاضرة الأولى ))

#### عناصر المحاضرة :

- (١) نظام الحاسب ( computer system )
- (٢) تكنولوجيا المعلومات ( information Technology )
- (٣) أنواع الحواسيب ( Types of computers )
- (٤) أجزاء الحاسب الشخصي ( Parts of acomputer )

#### مقدمه :

& يلعب الحاسب الآلي دوراً حاسماً ومؤثر في كل مجالات الحياة ،، وذلك لأستخدامه العديد في مختلف المؤسسات كالبنوك ، والمكاتب ، والمصانع ، والمستشفيات ، والمدارس ، والوزارات ، والمؤسسات العسكرية الخ ..

& زاد هذا التأثير بدرجة كبيرة عندما أصبح ممكناً ربط عدة حواسيب ببعضها البعض ، عبر جميع أنحاء العالم ، مما سهل تبادل المعلومات وأعطى أعلى إنتاجية أكبر بنوعية أفضل وتكلفة أقل

& بالمقابل ظهرت بعض القيود القانونية وحقوق الملكية التي تلزم مستخدمي الشبكة معرفة حدودهم وصلاحياتهم واستخدام البرمجيات المرخصة

& يتضمن هذا المقرر عرض الحقائق الرئيسية عن الحاسب وذلك لفهم العديد من القضايا الحاسوبية المتداولة في أيامنا هذه

#### نظام الحاسب ( computer system )

**الحاسب computer** : عباره عن جهاز إلكتروني مجمع من مكونات منفصله يتم ربطها ثم توجيهها باستخدام أوامر خاصه لمعالجة البيانات من خلال تنفيذ العمليات الأساسية الثلاثة التاليه :

- (١) استقبال البيانات المدخلة : وتتمثل في الحصول على الحقائق المجرده
- (٢) معالجة البيانات للحصول على المعلومات : وتتمثل في إجراء الحسابات والمقارنات
- (٣) إظهار المعلومات المخرجه : وتتمثل في الحصول على النتائج المرجوه

## يتكون نظام الحاسب من

- (١) المعدات (warhard) : وهي الأجزاء المادية المملوسة من الحاسوب مثل الشاشة ولوحة المفاتيح والفأره والطابعه والمعالج والذاكره ووحدات التخزين
- (٢) البرمجيات (software) : وهي المكونات الغير ملموسه من برامج ومجموعة تعليمات تتحكم بعمل الحاسوب وتعمل على ملفات بيانيه
- (٣) المستخدمون (user) : مستخدمي البرامج العامله على المعدات لتنفيذ المهام



## تكنولوجيا المعلومات (Information Technology) :

نظام الحاسب هو الأساس الذي يبني عليه مفهوم تكنولوجيا المعلومات

**تكنولوجيا المعلومات** : هي عبارة عن مجموعة الأدوات التي تساعد على استقبال المعلومات ومعالجتها ، وتخزينها واسترجاعها ، وطباعتها ونقلها بشكل الكتروني سواء كانت نصاً أو صورة أو فيديو ، وذلك باستخدام الحاسوب

من هذه الأدوات : الحاسب ، الطابعة ، الماسح الضوئي ، المودم ، الأقراص ، الإنترنت والتطبيقات المتعددة الوسائط multimedia

ولقد تطور مصطلح تكنولوجيا المعلومات في قطاع التعليم ليصبح تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

## (Information and Communication Technology)

### أنواع الحواسيب (Types of computers)

رغم أن الحاسبات تختلف من ناحية الشكل والحجم والأداء والسعر ، إنما تعمل جميعها على معالجة البيانات للحصول على المعلومات وتنقسم إلى الأقسام الخمسة التالية :

١) الحاسبات العملاقة super Computer

٢) الحاسبات الكبيرة Mainframes

٣) الحاسبات المتوسطة Minicomputers

### الحاسبات العملاقة (super Computer)

هي الأكبر في السرعة والقوة والحجم والأكثر تكلفة ملايين الدولارات مقارنة بباقي الأصناف

ومن أشهرها حاسبات CRAY4 من شركة Cray Research

تستعمل كجهاز مركزي للتحكم بالشبكة ومراقبتها وتستخدم في:

- ١- المجالات التالية ومركز الأبحاث العلمية
- ٢- مراكز الأرصاد الجوية للتنبؤ بحاله الجويه
- ٣- مراقبة حركة الرياح والضغط الذي يتعرض له هيكل الطائرة



## الحاسبات الكبيره ( Mainframes )

هي حاسبات كبيره وقويه وغالية الثمن وتخدم مئات المستخدمين في وقت واحد وتنفذ ملايين التعليمات بالثانيه الواحده



ويتراوح حجمها من حجم خزانتيين للملفات إلى حجم غرفه كبيره نسبياً

تستخدم في الشركات الكبيره ومتوسطة الحجم مثل البنوك للعمل على ملايين الشيكات المدفوعه والطلبات والفواتير والطلبات

تستخدم كحاسب مركزي في مؤسسه متعددة الفروع حيث يتصل بها مئات أو حتى الاف المستخدمين من اماكن بعيده للعمل عليها من خلال طرفيات Terminals يتم وضعها بمكان معزول ومحكم لإبقائها بارده وبعيده عن الغبار

## الحاسبات المتوسطة ( Minicomputers )



تشبه الحاسبات المتوسطة الحاسبات الكبيره ولكن في حجم مساحه أقل حيث تشكل نوعاً وسطاً في حجم الحاسبات وطاقتها ، هي بحجم خزانة الملفات و تصنف في الوسط من ناحية القوه والحجم والتكلفه بين الحاسبات الكبيره والحاسبات المصغره ، وتستعمل في الاعمال التجاربه الكبيره والمعقده نوعاً ما وتكون متعددة المستخدمين ( muality user system ) حتى ٢٠٠ مستخدم تقريبا و تستعمل عندما لاتكون الحاسبات الشخصيه مناسبه وتكون الحواسيب الكبيره غالية الثمن

## الحاسبات المصغره ( Microcomputers )

هي اصغر انواع الحاسبات من ناحية الثمن والحجم ولكنها الأكثر شيوعا واستخداماً .. ومنها :

(١) الحاسبات الشخصيه Personal Computers

(٢) الحاسبات المحموله Laptop Computers

(٣) حاسبات الجيب palmtop Computers

## الحاسبات الشخصية (Personal Computers)



هي من الحاسبات المصغره الأكثر استعمالاً ونجدها في مكاتب العمل والمنازل ، وتعد من اكثر الحاسبات استخداماً لصغر حجمها حيث يمكن وضعها على طاولة المكتب

وهي من أرخص الحاسبات من \$٥٠٠ الى \$٢٠٠٠ بالاعتماد على

مكوناتها حيث تتطور باستمرار وتقدم القدر الضروريه للأعمال اليوميه العاديه لمستخدميها

أنتجتها أولاً شركة أي بي ام عام ١٩٨١م ثم قامت عدة شركات بصناعة حاسبات ذات نفس المواصفات والمعماريه وسميت بمتوافقات أي بي ام ،، ومن اشهر هذه الحاسبات ،،

(١) حاسبات **IBM** والحاسبات المتوافقه معها والتي تعمل على معالجه إنتل intel

(٢) حاسبات **Apple macintosh** وهي تعمل على معالجه **Motorola** وهي غير متوافقه مع بعضها

ولديها انظمة تشغيل **Operating systems** مختلفه وبرمجيات تطبيقية ذات إصدارات خاصه

بكل منها

## الحاسبات المحموله :



هي حاسبات شخصيه بحجم حقيبه اليد يمكن نقله بمنتهى السهوله حيث لها بطاريه قابله للشحن تستطيع تشغيل الحاسوب حوالي ساعتين او يتم وصله بالتيار الكهربائي للعمل عليه و شحن بطاريته

يضم شاشه ، لوحة مفاتيح صغيرة الحجم ، لوحه خاصه تعمل باللمس كبديل للفأره والمكونات الأساسية للحاسبات من معالج وذاكره ووحدة تخزين ثانويه

يمكن ربطها بحاسوب مكتبي Desktop من خلال جهاز خاص

لها قوة الحاسوبات الشخصية إلا أنها اغلى ثمناً لإمكانية نقلها

كان يقتصر استعمالها على رجال الاعمال ولكن لتدني سعرها اصبحت مستخدمه على نطاق أوسع



## حاسبات الجيب (palmtop Computers) :



هي حاسبات صغيره تمسك باليد وتسمى ايضاً Notepads ولها شاشه ولوحة مفاتيح صغيرة الحجم

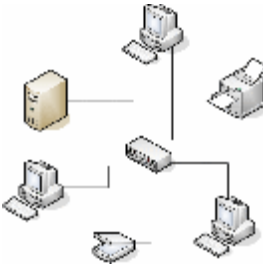
تعمل بعض الوظائف التي تعملها الحاسبات المحموله ولكن بشكل محدود ويمكن نقل البيانات منها إلى الحاسبات و أسعارها منخفضة نسبياً

## Personal digital assistance

منها جهاز المساعد الرقمي الشخصي PDA الذي يستخدم قلم أو لوحة مفاتيح مصغره بدلاً من لوحة المفاتيح العاديه

و يستخدم للعمليات الحسابيه وجدولت المواعيد والاجتماعات وارسال واستقبال البريد الالكتروني والإطلاع على الملاحظات المهمة قبل الاجتماع

## حاسبات الشبكة (Computer network) :



قد يكون حاسباً كبيراً أو متوسطاً ويسمى بال خادم Server

يتصل بمجموعه كبيره من محطات العمل أو طرفيات مثل الحواسيب الشخصيه تسمى عملاء clients

**حاسب الشبكة:** هو عباره عن نظام يتكون من شاشه ولوحة مفاتيح وصندوق صغير يحتوي على معالج ميكروي صغير وذاكره رئيسيه أقل قدره من تلك الخاصه بالحواسيب الشخصيه ومن دون وجود مشغلات اقراص

يستعمل حاسب الشبكة للدخول على الشبكة ويتكل على الخادم في عمليات المعالجه والتخزين

## أجزاء الحاسب الشخصي (Parts of a computer)

يتكون الحاسوب الشخصي من :

(١) وحدة النظام System or CPU Box

(٢) وحدات الإدخال Input Devices

(٣) وحدات الإخراج output Devices

(٤) طرفيات أخرى Peripherals

## وحدة النظام ( System or CPU Box ) :

عبارة عن صندوق له عدة فتحات ومداخل ومصادر ضوئية صغيرة يحتوي بداخله على العناصر الأساسية التي يتكون منها الحاسوب :

اللوحه الأم Motherboards أو لوحه النظام System board ، والذاكره Memory ،  
مصدر الطاقه Power Supply ، القوابيس أو المنافذ ports ، ثقب التوسعه expansion Slot  
متحكمات الأجهزة Devisе Controllers ، مشغلات الأقراص Dick Drives ، ساعة النظام  
The System clock ، الأضواء LED Displays

## اللوحه الأم (Motherboards) أو لوحه النظام (System board) :



هي لوحه الدائره الرئيسيه في الحاسب وتحمل وحدة المعالجه المركزيه CPU ( المعالج المكروي ) وبعض انواع الدائره وكذلك التحكم

## الذاكره (Memory) :



تتكون من رقاقات مثبتة بشكل مباشر على لوحات صغيرة خاصه بها ، تثبت بدورها على لوحه الأم في مكابس معينه و تتراوح سعة صفيحة الذاكره ما بين ٢٥٦ ميغابايت و ١ جيجابايت

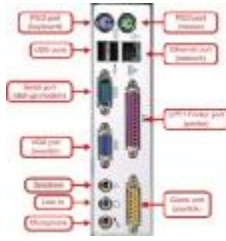
## مصدر الطاقه (Power Supply) :



هو عبارة عن المصدر الكهربائي الذي يزود دوائر الحاسب بالطاقه الكهربائيه الضروريه لتشغيلها ويثبت هذا المحول على أحد المخارج ، كما يحتوي على محول لتخفيف وتنظيم مستوى الجهد للتيار الكهربائي الداخل إلى الحاسب ليصبح + ١٢ فولت و -+ ٥ فولت تيار مستمر



## القوابيس أو المنافذ ( ports ):



عبارة عن النهايات الموجودة خلف وحدة النظام وتستخدم لوصول الأجهزة الخارجية والطرفيات المختلفة مع اللوحة الام هناك :

- القوابيس المتتاليه serial ports وتنقل البيانات بت تلو الأخر
- القوابيس المتوازيه parallel ports تنقل مجموعات من البت معاً
- Scsiport أو Small Computer System Interface تنقل البت بشكل مباشر وسريع ويمكنها وصل ١٥ جهازاً
- Universal Serial Bus –USB PORTS يمكنها ربط ١٢٧ جهاز مع الحاسب مثل الطابعات

## ثقوب التوسعه ( expansion Slot ):



عبارة عن واصل داخلي لإدخال لوحات تتصل مباشرة مع اللوحة الأم عبر النواقل ،

تسمى هذه اللوحات باللوحات الإضافيه Expansion Board أو بطاقة Card أو معدل Adaptor

هذه اللوحات تزيد قدرات الحاسب ويكون عددها ٤ أو ٨ حسب الجهاز

## من اللوحات الإضافيه نذكر :

- بطاقة الشبكة network Inter face Card
- بطاقة الشاشة Graphic Adaptor
- بطاقة الصوت Sound Card

(( هذه الأنواع كان يجب إضافتها بالأجهزة القديمه ))

## متحكمات الأجهزة ( Device controllers ):



عبارة عن مجموعه من الشرائح المثبتة على اللوحة الأم تعمل على تشغيل جزء من المعدات

مثل مشغل القرص ، الفأره ، الشاشة ، لوحة المفاتيح

## مشغلات الأقراص ( Disk Drive ) :

عبارة عن جزء من المعدات لقراءة وكتابة البيانات على الأقراص الممغنطة

### وهناك نوعان من الأقراص

مشغل القرص الصلب ( Hard disk drive )



مشغل القرص المرن ( Floppy disk drive )



## ساعة النظام (The System clock)



تعتبر من المكونات الأساسية لكل جهاز حاسب حيث يرتبط مباشرة مع وحدة المعالجة المركزية CPU وخطوط التحكم في الناقل

تتكون من رقاقة تحتوي على بلوره تبرق بتردد معين حوالي عدة الملايين من المرات في الثانية الواحدة

تخدم تزامن العمليات في العديد من مكونات الحاسب

وتقاس سرعتها بعدد الدقات أو دورات الساعة Clock cycles في الثانية ويتم التعبير عنها بوحدة القياس

هيرتز Hertz حيث أن الهيرتز الواحد يساوي دوره واحد في الثانية

## الأضواء ( LED Displays ) :

عبارة عن أضواء ذات ألوان مختلفة للإشارة إلى حالة عمل الحاسب ومستوى نشاطه

وحدات الإدخال ( Devices Input ) :

تستعمل لإدخال البيانات وإعطاء الأوامر للحاسب ومنها :



Mouse



scanner



Keyboard



barcode reader



Micro



Web cam

وحدات الإخراج ( output units ) :



Printer



Specker



Montour/ Screen

طرفيات اخرى ( Peripherals ) :

هي أجهزه يتم وصلها بالحاسب للمساعدة في أداء المهمات بشكل أفضل مثل الطابعه والماسح الضوئي والمودم

## (( المحاضرة الثانية ))

### ( المعدات Hardware )

#### عناصر المحاضرة :

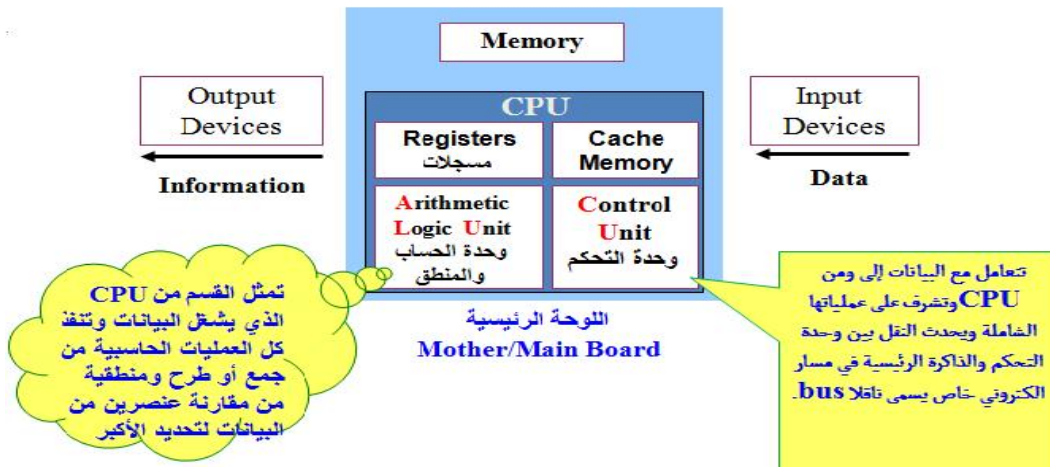
- ١) وحدة المعالجة المركزية ( Central Processing Unit )
- ٢) وحدات الإدخال ( Input Devices )
- ٣) وحدات الإخراج ( Output Devices )
- ٤) وحدات الإدخال والإخراج معا ( Input /Output Devices )

#### البيانات والمعلومات :

البيانات هي عبارة عن حقائق متشعبة وبعد معالجتها تصبح ما يسمى بالمعلومات



#### ١) وحدة المعالجة المركزية ( Central Processing Unit )





تثبت وحدة المعالجة المركزية **CPU** + الذاكرة الرئيسية **RAM** على اللوحة الأم **Motherboard**، وتتم المعالجة الفعلية للبيانات في الـ **CPU** و تسمى وحدة المعالجة المركزية **CPU** بالمعالج الميكروي في الحواسيب المصغرة **Microprocessor** ( تكون على شكل رقاقة واحده )

وتتكون ( **Cup** ) من أنواع مختلفة من الرقاقت والدوائر

تعتمد قوة الحاسوب ونوع البرمجيات العاملة عليه على وحدة المعالجة المركزية

استخدمت شركة **IBM** معالجات مكروية من شركة إنتل **Intel**

استخدمت شركة **Apple** معالجات موتورولا **Motorola**

تتكون ( **Cup** ) من ثلاث مكونات رئيسيه :

( ١ ) **وحدة الحساب والمنطق ( ALU ) Arithmetic and Logic unit** :

وهي جزء من **CPU** حيث تتم فيها العمليات الحسابية **Arithmetic Operations** والمنطقية

الجمع  $12 + 15$  / الطرح  $20 - 15$  / الضرب  $8 \times 2$  / القسمة  $3 \div 20$

✓ العمليات المنطقية ( **Logical Operations** )

تستعمل للتحكم في البرنامج لاتخاذ القرار وتشمل كافة المقارنات ، أكبر > ، أكبر أو يساوي >= ، أصغر < ،

أصغر أو يساوي <= ، يساوي = ، IF AVG >= 60 THEN PRINT ("PASS")

( ١ ) **المسجلات ( Registers )** :

هي مواقع تخزين خاصة عالية السرعة تخزن البيانات والمعلومات فيها بشكل مؤقت لاستخدامها من قبل

وحدة الحساب والمنطق **ALU**

هناك عدة أنواع منها مختصة بتخزين نوع معين من البيانات :

- ١ - **مسجل تعليمة ( Instruction Register )** : هو مسجل يحتوي على تعليمة للآلة ويوجد في Control Unit
- ٢ - **مسجل عنوان ( Address Register )** : هو مسجل يحتوي على عنوان في الذاكرة.
- ٣ - **مسجل تخزين ( Data Register )** : هو مسجل يحتوي على البيانات.
- ٤ - **مركم ( Accumulator Register )** : هو مسجل يحتوي قيم مؤقتة للعمليات في ALU.

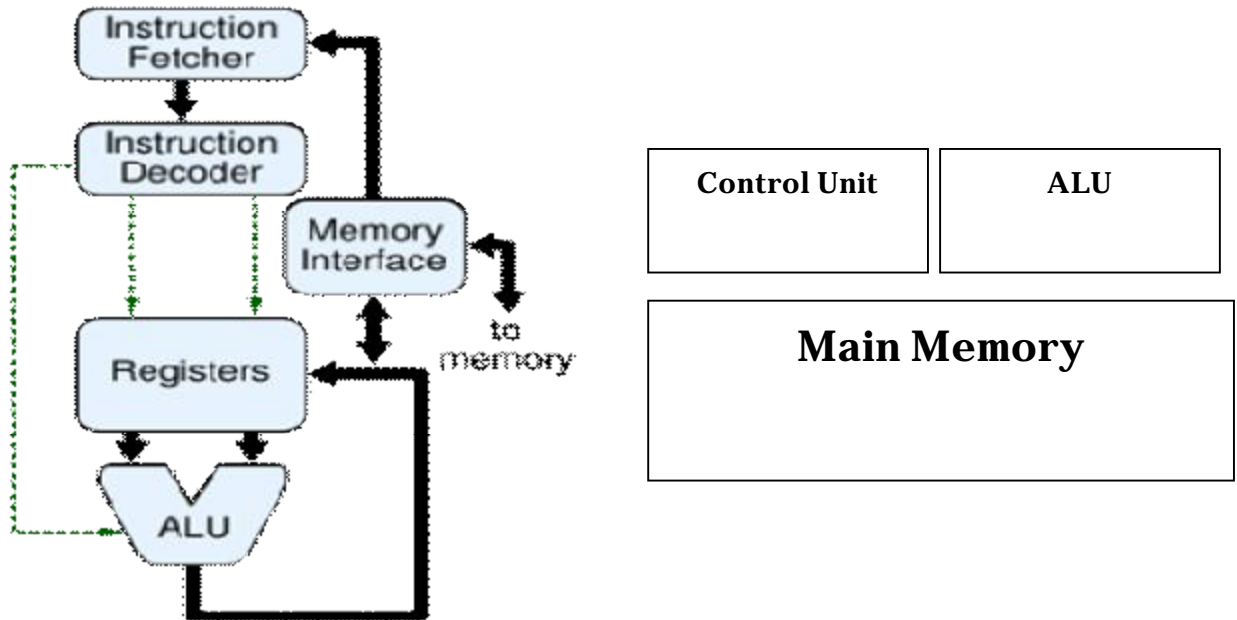
(٢) **وحدة تحكم ( Control Unit )** :

عبارة عن مجموعة من الدوائر مسئولة عن تفسير تعليمات البرنامج والإشراف على تنفيذها بشكل سليم وتعمل على نقل البيانات من وإلى ALU والمسجلات والذاكرة الرئيسية ووحدات الإدخال والإخراج وتخبر وحدة الحساب والمنطق بالعمليات التي يجب أن تنفذها وتقوم بالوظائف التالية:

١) قراءة وتفسير تعليمات البرنامج

٢) توجيه العمليات داخل CPU

٣) التحكم بتدفق البيانات والتعليمات من وإلى الذاكرة الرئيسية ومتحكمات وحدات الإدخال والإخراج



## ٢) وحدات الإدخال ( Input Devices ) :

تستعمل وحدات الإدخال لإدخال المدخلات inputs من البيانات بأشكالها المختلفة إلى الحاسب مثل لوحة المفاتيح والفأرة لمعالجتها والعمل عليها لإتجاز المهام المطلوبة

لوحة المفاتيح ، الفأرة و كرة التعقب و الإدخال بلمس لوح خاص ، القلم الضوئي ، الماسحات الضوئية ، قارئ الباركود قارئ العلامة البصرية ، قارئ الشارة المغناطيسية ، عصا التحكم ، الميكروفون ، الكاميرا الرقمية و كاميرا الفيديو .

### \* لوحة المفاتيح ( Keyboard ) :

تمتلك الحاسبات لوحة مفاتيح شبيهة بالآلة الكتابة العادية ولكنها تحتوي على مفاتيح أكثر وتحتوي على:



- ١ - منطقة الحروف الهجائية الصغيرة والكبيرة حيث إذا كان المفتاح CapsLock مفعل أي مضاء فتكون الكتابة بالأحرف الكبيرة وإلا فتكون الكتابة بالأحرف الصغيرة وكما يمكن استعمال المفتاح shift مع اي مفتاح حرفي لكتابة أحرف كبيرة أو للحصول على الرمز بأعلى المفتاح
- ٢ - منطقة الوظائف F1 إلى F12 التي تعمل حسب برمجتها من قبل البرامج المختلفة وتستعمل مثل F1 للمساعدة.



- ٣ - منطقة الأرقام فهي تستعمل لكتابة للأرقام إذا كان المفتاح Num Lock مفعل أو تستعمل للتنقل بمفاتيح التنقل الأسهم و end, home, Page Up PageDown ومنها ما يضم مفاتيح إضافية لتشغيل الوسائط المتعددة وأمور أخرى

## \* الفأرة (Mouse) :



عبارة عن جهاز صغير يتم تحريكه على سطح مستوي حيث تترجم حركة الفأرة إلى نبضات كهربائية ترسل إلى الحاسب ووفقا لهذه الحركة يقوم بتغيير موقع مؤشر الفأرة على الشاشة (Cursor)، حيث يأخذ هذا المؤشر شكل سهم صغير أو إي شكل آخر لتحديد موقع الفأرة أو للدلالة على أمر ما. للفأرة زر أيسر يستخدم لتحديد عنصر بالنقر عليه مرة واحدة أو يستخدم لفتح ملف بالنقر عليه مرتين متتاليتين، ويمكن النقر على هذا الزر بشكل مستمر وسحب ما نقرنا عليه لنقله من مكانه **drag and drop**.

ولها زر أيمن عند النقر عليه تفتح قائمة منسدلة **drop down menu** تضم الأوامر التي يمكن تطبيقها على العنصر الموجود تحت مؤشر الفأرة. ولها عجلة دولا **wheel** تستعمل لإتزال أو رفع المحتوى غير الظاهر من العناصر في النافذة الحالية

## \* كرة التعقب ( Trackball ) :



يمكن اعتبارها فأرة ميكانيكية مثبتة تحتوي على كرة كبيرة يتم تحريكها باليد لتغيير موقع المؤشر على الشاشة، ولها أزرار تعمل مثل أزرار الفأرة حيث تكون جزءاً من لوحة المفاتيح أو لوحدها كما في أنظمة التحكم في الإنتاج الموجودة في المصانع. وكانت مدمجة سابقاً مع الحاسبات المتنقلة.

## \* الإدخال بلمس اللوح الخاص ( Touchpad ) :



يستعمل كبديل للفأرة أو كرة التعقب مع الحاسبات المتنقلة وهو عبارة عن لوح مسطح حساس لللمس والنقر. يتم تحريك اصبع أو أداة أخرى تلمسه لتحريك مؤشر على الشاشة حيث يتم النقر عليه للعمل بنفس أسلوب العمل بالنقر على أزرار الفأرة.

## \* القلم الضوئي ( Lightpen ) :



يستعمل في التدخل مباشرة على الشاشة في عمليات الاختيار والرسم والكتابة، أو يستعمل للكتابة على لوح خاص يحول البيانات التناظرية إلى بيانات رقمية ويسمى **Digitizer** بدلا من استعماله على الشاشة. عندما يلمس شاشة العرض أو اللوح الخاص يحدث تيارا من الشحنات الكهربائية يستخدم في تغيير موقع المؤشر على الشاشة أو يستعمل لاختيار الأوامر. ويسمح بالرسم وإنشاء أي شكل يمكن تسجيله على الحاسب.



### \* الماسحات الضوئية (Scanners) :

تستعمل لتحويل محتوى صفحة إلى صورة يتم تخزينها في الحاسب وهي تشبه آلة التصوير الموجودة في المكاتب. تسوق الماسحات الضوئية على عدة أشكال تختلف في كيفية إدخال أو عرض الصفحة المراد مسحها، ومنها:

١- التي توضع على سطح المكتب وتدخل الصفحات فيها يدويا FlatBed

٢- التي يمكن إدخال عدة صفحات فيها مثل الفاكس SheetFed

٣- التي يمكن حملها باليد HandHeld

٤- التي تلف فيها الورقة على اسطوانة Drum Scanners

**ملاحظة:** عند مسح الصفحات التي تحتوي على نصوص مطبوعة أو مكتوبة باليد أو تحتوي على

مخطوطات القديمة يتم تحويلها إلى صور لتخزينها في الحاسب، ولكن لا يمكن للبرمجيات من تحريرها واستغلالها مباشرة، بل يجب استعمال برامج تمييز الرموز الضوئية Optical Character Recognition لتحويلها إلى نصوص قابلة للتحرير. وتستعمل عادة لتحويل الكتب والوثائق إلى ملفات إلكترونية لتخزينها بشكل الكتروني أو لنشرها على النت. وهذا يسمح بتعديلها وبالبحث عن معلومات داخل الوثائق وتخزينها بأحجام أقل، وتعتمد دقتها على طريقة عملها وكيفية الكتابة وميزاتها وتصل دقتها إلى مستوى عال حتى بالنسبة للمخطوطات.

### \* قارئ الباركود (Barcode Reader) :



هو ماسح يدوي يستعمل لقراءة الأشرطة المقلمة الموجودة على المنتجات في المتاجر والتي تحمل بيانات البلد المنتج والتاريخ الخ. بعد قراءة الأشرطة وتحويلها إلى الحاسب يجب استعمال برمجيات خاصة من نوع Optical Character Recognition لتحليل هذه الأشرطة واستخراج رقم المنتج المطابق لها للتعرف عليه واستخراج بياناته من قاعدة بيانات المنتجات للعمل عليها وهو عبارة عن مصدر ضوء وعدسة ومجسات ضوئية تحول النبضات الضوئية إلى نبضات إلكترونية. وهو يحتوي على دائرة تحلل بيانات صورة الأشرطة المزودة من المجسات وترسل محتوى الأشرطة إلى منفذ خرج الماسح

\* قارئ العلامات البصرية ( Optical Mark Reader ) :



يستعمل لمسح نموذج مطبوع أو مسود بقلم رصاص باستعمال الأشعة تحت الحمراء للبحث عن علامات موضوعة في أماكن محددة على النموذج. يستعمل مثلاً في تصحيح الاختبارات متعددة الخيارات بشكل آلي كليا حيث يقرأ-يمسح نموذج التصحيح ومن ثم يمسخ أوراق الإجابة ويقارنها بنموذج التصحيح ليتعرف على الأجوبة الصحيحة ويعطي الدرجة.

\* قارئ الشارة المغناطيسية ( Magnetic Strip ) :



هو نوع من الأجهزة التي تقرأ شريط مغناطيسي موضوعة على البطاقات البلاستيكية كما في بطاقات الائتمان المصرفية، بطاقات التعريفية والمواصلات حيث تسحب داخل القارئ أو تدخل فيه فيقوم بقراءة العلامات الممغنطة على الشريط.

\* عصا التحكم ( Joystick ) :



عصا مثبتة بقاعدة متصلة بالحاسب يمكن تحريكها في جميع الاتجاهات للتحكم في الحركة على الشاشة، وهي مزودة بأزرار لتأدية بعض المهام وتستخدم مع بعض الألعاب الإلكترونية.

\* الميكروفون ( Microphone ) :



يستخدم في تسجيل الأصوات في ذاكرة الحاسب كمال الصوت. ويمكن استخدامه في نقل التعليمات لنظام التشغيل وذلك باستخدام برمجيات التعرف على الكلام Software Speech Recognition، كما ويستعمل لتسجيل

\* الكاميرا الرقمية ( Digital Camera ) :



عبارة عن كاميرا مزودة بذاكرة خاصة يمكن ربطها بالحاسب مباشرة من خلال منفذ USB أو بواسطة تقنية الاتصال اللاسلكي Bluetooth لنقل الصور للحاسب مباشرة

\* كاميرا الفيديو ( Video Camera ) :



يمكن وضعها فوق شاشة الحاسب لتصوير المستخدم أثناء المؤتمرات أو لنقل صورة وصوت المستخدم عبر الانترنت كما يمكن استعمالها لالتقاط أشرطة ثم عرضها بواسطة الحاسب باستعمال برمجيات خاصة.

### ٣) وحدات الإخراج (output devices):

تسمح وحدات الإخراج بعرض المخرجات (outputs) التي هي نتائج معالجة البيانات النصية والصوتية والصور التي قام بها الحاسب على أوجه متعددة، وذلك حسب وحدة الإخراج المستعملة، وعلى أن تكون بصيغة مفهومة من الإنسان، من وحدات الإخراج:

#### \* وحدة العرض البصري ( Video Display Unit ) :

يستعمل هذا المصطلح لوصف أي وحدة عرض تعرض المخرجات في شكل بصري على وحدة إخراج إلكتروني، ومن أهمها.

#### الشاشة Screen أو Monitor :

تعد الشاشات من أكثر وحدات الإخراج استعمالا، ويجب إن تكون ذات جودة عالية لعرض الصور والمعلومات، وحتى لا تضر بمستخدم الحاسب فتسبب له آلاما بالعين والرأس ومن أهم الشاشات :



#### ✓ شاشات أنبوية أشعة الكاثود (CRT) Cathode Ray Tube : وهي تشبه شاشة

التلفاز إلا أنها أكثر وضوحا وتأخذ حيز كبير وهي ثقيلة الوزن. وفيها قناة فارغة تحتوي على مدفع (مصدر) إلكترون وشاشة مستشعة، مع وسيلة داخلية أو خارجية لتسريع وإنحراف شعاع الألكترون، ويستعمل لإنشاء صور على شكل ضوء منبعث من الشاشة المستشعة.



#### ✓ شاشات العرض المسطحة Panel Display Flat : عبارة عن شاشات مسطحة

مثل التي تستعمل في الحواسيب المحمولة Laptop، ويبلغ سمكها ٥,٠ سنتيمتر ومن أشهرها شاشات الكريستال السائل Liquid Crystal Display (LCD) التي تتميز بخفة وزنها وغلاء ثمنها نسبيا، وهي تستعمل مع اغلب الأجهزة الإلكترونية الحديثة.

عند شراء شاشة يجب أخذ بعين الاعتبار ما يلي:

#### ١- الألوان ( colors ) : تعتمد جودة الألوان وعددها على نوعية الشاشة إن كانت CRT أو مسطحة، كما

تعتمد على بطاقة الشاشة Graphic adaptor حيث يمكن أن تعرض الحواسيب ملايين الألوان وبجودة عالية.

#### ٢- حجم الشاشة ( screen size ) : يقاس حجم الشاشة قطريا من زاوية إلى الزاوية المقابلة لها ، ويتراوح

بين ١٥ و ٢١ إنشا.

٣- الكثافة النقطية (resolution): هي عدد النقاط أو البكسل pixel التي تظهر على الشاشة حيث يتألف كل واحد منها من ثلاث نقط وفسفورية لإظهار اللون الأحمر والأزرق والأخضر ويمكن الحصول على كل الألوان الأخرى بمزج مقادير معينه من هذه الألوان الثلاثة الأساسية

توجد عدة مواصفات أساسية لبطاقات الشاشة :

✓ بطاقة مصفوفة رسم الفيديو (VGA) Video Graphics Array : حيث تكون الكثافة النقطية معها بمقدار ٦٤٠×٤٨٠ - عمودي × أفقي.

✓ بطاقة مصفوفة رسم الفيديو السوبر (SVGA) Super VGA : حيث تكون الكثافة النقطية معها بمقدار ٨٠٠×٦٠٠

✓ بطاقة مصفوفة الفيديو الممتدة (XVGA) Extended VGA : حيث تكون الكثافة النقطية معها بمقدار ١٠٢٤×٧٦٨

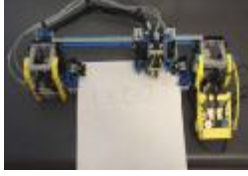
✓ بطاقة مصفوفة الفيديو الممتدة الكوادا (QXGA) Quad extended graphics array: التي تكون كثافة النقاط معها ١٥٣٦×٢٠٤٨ بكسل.

**ملاحظة:** تحد الكثافة النقطية مدى وضوح ودقة المخرجات . وتسمى الشاشات التي تستطيع عرض

كثافات نقطية مختلفة متعددة السطح Multiscan أو متعدد التزامن Multisync .

Name	X width	Y height	Mega-Pixel	Aspect Ratio	Typical Sizes
Wide XGA	1366	768	1.50	1.78	15"-19"
WSXGA Wide XGA +	1440	900	1.3	1.6	15"-19"
WSXGA+	1680	1050	1.76	1.6	20"-22"
WUXGA	1920	1200	2.3	1.6	23"-28"
WOXGA	2560	1600	1.4	1.6	30"+

### \* طابعات الرسوم الهندسية الراسمات ( Plotters ):



عبارة عن آلة رسم تشبه الطابعة الملونة تحتوي على مجموعة أفلام تدار من طرف الحاسب وبرمجيات خاصة لإظهار النتائج على شكل خرائط وأشكال بيانية. تمتاز بدقتها مقارنة مع الطابعات وتستعمل في مكاتب المهندسين، ودراسة الزلازل الأرضية وفي أنظمة التصميم باستخدام الحاسب.

### \* مكبرات الصوت ( Sound speakers ):



تستخدم في أنظمة تعدد الوسائط Multimedia لإخراج الصوت ، وتكون على شكل سماعات مستقلة توضع بجانب الحاسب أو على شكل سماعات تعلق على الرأس. ولا بد أن يكون الحاسب مزودا ببطاقة صوت Sound card ليعمل الصوت



**بطاقة الصوت** عبارة عن لوحة تكون إما جزءا من اللوحة الأم أو كلوحة مثبتة في أحد ثقب التوسيع. وهي وسيلة لإدخال وإخراج إشارات صوتية تحت تحكم برمجيات خاصة بالصوتيات وتعتبر محول إشارات تناظرية رقمية .



\* **جهاز العرض ( Projector (Data Show )** : وهو جهاز يربط بالحاسب لعرض على شاشة كبيرة أو الحائط ما يعرضه الحاسب من وثائق ورسوم وفيديو على شاشته. وهو يستخدم في المحاضرات التعليمية والمؤتمرات والاجتماعات.



\* **الطابعات ( Printers )** : تستخدم لإخراج النتائج على الورق وتسمى الوثائق المطبوعة بـ hard copy أو printout أما المخرجات غير المطبوعة فتسمى بـ soft copy. وتختلف الطابعات في جودة وسرعة طباعتها وثمنها والضوضاء الصادرة عنها.

تحدد جودة الطباعة من خلال الكثافة النقطية Resolution للطابعة التي تقاس بعدد النقاط بالإتش الواحد Dots Per Inch-DPI ، حيث كلما زادت الكثافة النقطية زادت جودة الطباعة.

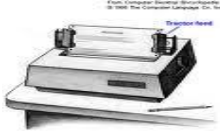
عند شراء طابعة يجب مراعاة العوامل التالية:

( ١ - الميزانية المتوفرة. ٢ - الألوان المطلوبة وجودة الطباعة. ٣ - حجم الورق. ٤ - سرعة الطباعة. )

يمكن تغذية الطابعات بالأوراق عدة طرق نذكر منها :



(١) **التغذية بالاحتكاك Friction Feed**: حيث تمسك ورقة واحدة بين بكرتين كما في الآلة الكاتبة، ويتم استعمال الأوراق العادية.



(٢) **التغذية بالجر Traction Feed**: تستعمل ورقا خاصا متوصلا فيه ثقب عند حافتي الأوراق حيث تثبتها في عجلتين ذات نتوءات تدخل الثقب فيها.



(٣) **التغذية المنفصلة للأوراق Cut Sheet Feed** أو التغذية بالدرج Tray Feed. يتم سحب الأوراق الواحدة تلو الأخرى تلقائيا من الدرج الموجود داخل الطابعة.

يمكن تمييز نوعان أساسيان من الطابعات :

✚ **الطابعات التصادمية ( Impact Printers )** : التي يتم صدم شريط محبر لطبع على الورق ومنها :

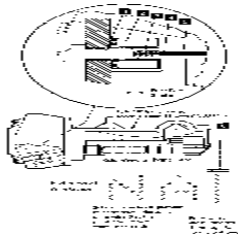


(١) **طابعة العجلة ( Daisy Wheel Printer )** : وهي طابعة تصادمية تستخدم عجلة محفور عليها أحرف ورموز الطباعة، وبدوران العجلة يتم الوصول للحرف المراد طباعته فيصدم الحرف شريط التحبير Ribbon لطباعته على الورقة. وهذا النوع

من الطابعات بطيء جدا ويصدر ضوضاء كبيرة لا يمكن تغيير حجم الأحرف ولم يعد يستعمل هذا النوع من الطابعات.

(٢) **طابعات المصفوفة النقطية ( Dot Matrix Printers )** : وهي طابعة تصادمية مزودة برأس Printer

Head يتكون من مجموعة دبابيس يتم التحكم فيها بواسطة الحاسب وذلك بإرسال بايتات عبر منفذ متوازي Parallel Port يمثل كل بايت منها عمود من مصفوفة تمثل صورة الحرف أو الرمز المراد طباعته بفضل تنقل رأس الطباعة من اليسار إلى اليمين يتم طباعة كل المصفوفة أي الحرف أو الرمز.



جودة الطباعة مع هذه الطابعات تعلق بعدد الدبابيس ، وحيث يمكن تغيير حجم الطباعة معها المؤلف من نقاط. هذه الطابعات بطيئة ويمكن لبعضها من الطباعة عند التحرك بالاتجاهين وتستعمل هذه الطابعات في طباعة الفواتير والتذاكر.

#### ⚡ الطابعات الغير تصادمية ( Non Impact Printers ) :



مثل طابعات الليزر Laser Printers والطابعة نافثة الحبر Inkjet Printers .



(١) **طابعة نفث الحبر ( Inkjet Printers )** : هي طابعة رمزية تستخدم سيل قطرات الحبر،

الموجودة داخل عبوات الحبرة، الموجهة إلى الموقع الصحيح على الورق بواسطة صفائح

شحن كهربائية يمكن استعمال عبوة حبر سوداء أو عبوتين الثانية تكون ملونة . تتميز هذه

الطابعات بسرعتها وجودة طبعها وهدوءها . هذه الطابعة غير باهظة الثمن ولكن كلفة

أخبارها عالية بالنسبة لطابعات مصفوفة النقطة تستعمل هذه الطابعات في المكاتب حيث يكون

استعمال الطابعات المزعجة غير ممكن.



(٢) **طابعات الليزر ( Laser Printers )** : تطبع صفحة تلوى الأخرى بعد مسحها ضوئيا

وتستخدم عبوة حبر Toner وأشعة الليزر. تتميز طابعات الليزر بسرعتها وجودتها

وكذلك هدوءها لكن تبقى تكلفتها مرتفعة خاصة لطباعة الألوان.

#### ⚡ وحدات الإدخال والإخراج ( Input /Output Devices ) :



**شاشات اللمس ( Touch screens )** : تعمل كوحدة إدخال وإخراج معا. يتم عرض

الخيارات المتاحة للمستخدم على الشاشة على شكل أيقونات وقوائم اختيار، وتتم عملية

الإدخال بلمس الشاشة في مكان المناسب لاختيار ما هو موجود في المكان الذي تم لمسه

بحيث تقوم الشاشة بإرسال موقع اللمس إلى الحاسب . يقوم بعدها الحاسب بتنفيذ الأمر الذي اختاره

المستخدم وإظهار نتائج المعالجة على نفس الشاشة.



تستعمل هذه الشاشات في البنوك (الصراف ATM - Automatic Teller

Machines) وشراء التذاكر.

## (( المحاضرة الثالثة ))

### ( الذاكرة والاداء )

#### عناصر المحاضرة :

- (١) انواع الذاكرة ( Types of Memory )
- (٢) تمثيل البيانات في الحاسب وقياس سعة الذاكرة  
( Representing Data in the Computer and Memory capacity Measurement )
- (٣) الذاكرة الثانوية و أنواعها وتخزين البيانات فيها ( Secondary storage devices and Data storage )
- (٤) أداء الحاسب ( Computer Performance )
- (٥) أنظمة التعديد

#### أنواع الذاكرة :

يتم تخزين البيانات ثم استرجاعها فيما بعد من طرف الحاسب في مواقع تخزين تسمى الذاكرة حيث يتم تقسيمها إلى قسمين رئيسيين : الذاكرة الرئيسية و الذاكرة الثانوية.

#### أنواع الذاكرة الرئيسية ( Forms of Primary Memory ) :

يمكن اعتبار الأنواع التالية :

- (١) ذاكرة الوصول العشوائي ( Random Access Memory – RAM ) : تسمى RAM وتستعمل لتخزين البرامج والبيانات (المدخلات والمخرجات) التي يتم العمل عليها بشكل مؤقت حتى ينتهي الحاسب من معالجتها فيقوم بنقلها وحفظها في الذاكرة الثانوية (القرص الصلب).  
تفقد هذه الذاكرة (RAM) محتواها عند مجرد انقطاع التيار الكهربائي ولذلك يطلق عليها اسم الذاكرة المتطايرة Volatile Memory.



## § الذاكرة الرئيسية ( Main Memory ) :

ن تقسم الذاكرة RAM إلى مجموعة مواقع Locations متساوية في الحجم ولكل موقع منها عنوان خاص به.

ن تسمى وحدة سعة الذاكرة بالبايت حيث يساوي البايت الواحد ثمانية بتات، ويحتوي الحاسب الشخصي PC في

أيامنا هذه على بعض الجيجابايت من الذاكرة RAM - 1 Gigabyte=1,000,000,000 bytes

ن تقاس سرعة الذاكرة بالزمن الضروري للوصول إلى أي موقع من الذاكرة سواء أثناء القراءة أو الكتابة

وتقدر سرعة الذاكرة - الرئيسية - المستعملة في الحاسب الشخصي الحالي بالنانوثانية

(1 nano second =  $10^{-9}$  sec)

ن الدوائر الإلكترونية في الذاكرة Memory chips : تصنع الذاكرة RAM من دوائر خاصة على شكل شرائح

CHIPS يتم تجميعها على بطاقات صغيرة Memory cards تثبت في ثغوب خاصة على اللوحة الأم وتتراوح

سعتها من ١٢٨ ميجابايت إلى ٤ جيجابايت

ن ذاكرة القراءة فقط وتسمى بالذاكرة ( ROM أي Read Only Memory ) :

و هي ذاكرة ذات سعة صغيرة. وتحتوي هذه الذاكرة على التعليمات الضرورية لكي يبدأ الحاسب (المعالج

المكروي) عمله، كاختبار الذاكرة والأقراص الخ ثم يتم تحميل نظام التشغيل في الذاكرة الرئيسية RAM

وعرض واجهته ليتعامل مع المستخدم. وتسمى هذه العملية بالاستنهاض Booting Up.

تتميز الذاكرة ROM بالاحتفاظ بمحتواها بعد إطفاء الجهاز وانقطاع التيار الكهربائي عنه، ولا يمكن الكتابة

عليها نسبيا، يمكن إعادة برمجتها بشكل ميكانيكي أو برمجي حسب نوعها.

(( لا نهتم كثيرا بخصائص هذه الذاكرة لأنها لا تفيدينا في عملنا مع البرمجيات )) .

§ انواع الـ ( ROM ) :



١- ذاكرة PROM : (Programmable ROM) هي ذاكرة للقراءة فقط تبرمج مرة واحدة فقط



٢- ذاكرة EPROM : (Erasable Programmable ROM) هي نوع من الذاكرة التي تحتفظ

ببياناتها عند انقطاع التيار الكهربائي عنها فهي غير متطايرة non-volatile. يمكن حذف

بياناتها بتعريضها للأشعة ما فوق البنفسجية وتبرمج باستعمال أداة إلكترونية.

٣- ذاكرة EEPROM : (Electronic Erasable Programmable ROM) هي نوع من الذاكرة

تستخدم لتخزين بيانات تهيئة الجهاز. وهي محدودة بالنسبة لعدد مرات الكتابة والحذف منها.



وتبرمج من خلال برنامج محدد.

## ن ذاكرة التخبيئة أو ذاكرة الكاش ( Cache Memory ) :

تكون هذه الذاكرة متصلة بالمعالج المكروي CPU و تمتاز بسرعتها الفائقة. وهي تعمل مثل الذاكرة RAM لكنها أصغر منها وأسرع بكثير حيث تكون كوسيط بينها وبين المعالج و تستعمل ذاكرة الكاش لتخزين البيانات والبرامج الأكثر استعمالاً -مؤخراً- وعند الحاجة لبيانات غير موجودة فيها يتم جلبها من الذاكرة RAM، وذلك يسرع الحاسب بتوفير الوقت بدلا من التعامل مع الذاكرة RAM مباشرة.

و سعة الذاكرة الكاش ٨-١٢٨ كيلوبايت ( L1 ) و ٦٤ كيلوبايت - ١٦٠ ميجابايت (L2)

### ملاحظة:

عند حجز كل الذاكرة RAM يتم تخزين البيانات غير المستعملة فيها بمكان مخصص على القرص الصلب يسمى بالذاكرة الافتراضية Virtual Memory وذلك للسماح بمتابعة العمل على برامج إضافية عند نفاذ كل الذاكرة RAM.

## ن ذاكرة الوميض أو الذاكرة فلاش ( Flash Memory ) :

هي عبارة عن ذاكرة غير متطايرة مثل ذاكرة ROM، أي أنها لا تحتاج إلى استمرار وجود تغذية كهربائية للاحتفاظ بالمعلومات المخزنة فيها حيث تخزن البيانات فيها على شكل كتل تسمى Blocks. و تمتاز هذه الذاكرة بسرعتها الكبيرة التي تكون أقل من سرعة الذاكرة DRAM. وتمتاز كذلك بمقاومتها للصدمات والحرارة وتستعمل في تخزين نظام المدخلات والمخرجات الأساسي BIOS. تستعمل أيضا في الهواتف النقالة والكاميرات الرقمية والطابعات.

## انقطاع التيار الكهربائي ( Power interruption ) :

عند انقطاع التيار الكهربائي عن جهاز الحاسب يحدث ما يلي:

- ١) تتلف (تتطاير) البيانات الموجودة في الذاكرة الرئيسية RAM.
- ٢) لذلك ينصح بحفظ العمل الذي يقوم به المستخدم بين فترة وأخرى وكما وان البرمجيات أصبحت تقوم بحفظ تلقائي للعمل لإمكانية استرجاعه لاحقا في حال انقطاع التيار الكهربائي أو حصول خطأ في البرمجيات.
- ٣) قد تعطب بعض الملفات الخاصة بالبرمجيات أو نظام التشغيل أو التي يتم العمل عليها.
- ٤) بعد عودة التيار تشغيل الجهاز من جديد، يتم فحص القرص الصلب بواسطة برنامج ScanDisk بشكل أوتوماتيكي الذي يطبع على الشاشة كل الأخطاء الموجودة على القرص الصلب وكذلك الإجراءات المقترحة لتصحيحها تفاديا لاستعمالها مستقبلا من طرف نظام التشغيل.

## للتقليل من آثار انقطاع التيار الكهربائي يتم استخدام :

- ١) منظمات/مصفيات التيار الكهربائي التي تزود الحاسب بتيار ذو موجات منتظمة كي لا تتعطل مكونات الحاسب.
- ٢) استخدام مزودات الطاقة غير المنقطعة (Uninterrupted Power Supply (UPS) التي تضمن للحاسب استمرارية وجود التيار الكهربائي لفترة محدودة بعد انقطاعه، وبالتالي تمكين المستخدم من حفظ البيانات العمل الذي يقوم به.

## § تمثيل البيانات في الذاكرة ( Data Representation ) :

- ن يتم تخزين البيانات و التعامل معها من طرف الحاسب باستخدام نظام التمثيل الثنائي أي تمثيلها بالرمزين ١ و ٠ فقط.
- ن يدعى كل من هذين الرمزين بت Bit اختصاراً لـ Binary Digit
- ن تدعى سلسلة من ٨ بتات بالبايت Byte
- ن يمكن تمثيل الحروف و كذلك الرموز على شكل بايتات وفقاً لجدول ASCII (مقياس الشفرة الأمريكية لتبادل المعلومات).
- ن يستعمل البايت لقياس سعة الذاكرة
- ن تسمى كل ٤ بتات أي نصف بايت بالـ Nibble.

البايت Bit	١ ، ٠ أصغر وحدة لتمثيل البيانات
البايت Byte	٨ بت
الكيلوبايت Kilobyte	$2^{10}$ بايت (1024 بت حوالي 1000 بايت)
الميجابايت Megabyte	$2^{20}$ بايت (حوالي مليون بايت)
الجيجابايت Gigabyte	$2^{30}$ بايت (حوالي بليون بايت)
الترابايت Terabyte	$2^{40}$ بايت (حوالي تريليون بايت)
البيتابايت Petabyte	$2^{50}$ بايت
الإكسابايت Exabyte	$2^{60}$ بايت
الزيتابايت Zetabyte	$2^{70}$ بايت
اليوتابايت Yottabyte	$2^{80}$ بايت

## § الذاكرة الثانوية ( Secondary storage ) :

ن تستخدم الذاكرة الثانوية في تخزين البيانات (على شكل ملفات عادية أو تلك التي تحتوي على برمجيات) بشكل دائم بعد نقلها أو تنزيلها من الذاكرة المركزية.

ن الذاكرة الثانوية أقل سرعة من الذاكرة الرئيسية في تخزين البيانات واسترجاعها.

ن هناك أنواع مختلفة من الذاكرة الثانوية ولكل وسط تخزين منها مشغل خاص Drive توضع فيه قبل استخدامها.

## الأقراص المغناطيسية ومشغلات الأقراص ( Magnetic Disks and Disk Drives ) :

القرص المغناطيسي عبارة عن طبقات مكونة من مسطحات من الألومونيوم أو البلاستيك ومغطاة بمادة

مغناطيسية مثل أكسيد الحديد. لقراءة أو كتابة البيانات تحتاج الأقراص إلى سواقة أو مشغل

القرص Disk Drive التي تحتوي على رأس القراءة والكتابة ( Read/Write Head ) لكل

سطح من أسطح القرص. ويكون الاتصال ببيانات الملفات المخزنة على القرص عشوائياً (مباشرة)

أو تتابعياً. يحتوي سطح القرص على حلقات تسمى بالمسارات Tracks وتجزأ المسارات إلى عدد ثابت من

القطاعات Sectors المتساوية في سعة تخزين البيانات عليها. تخزن البيانات على القرص الممغنط في مواقع

تسمى بالعناوين ويحتوي العنوان على: "رقم السطح، ورقم المسار، رقم القطاع".

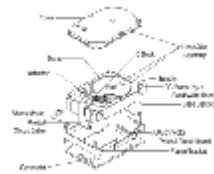
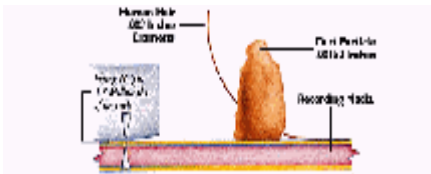
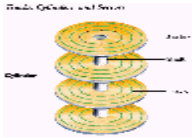
## القرص الصلب ( Hard Disk ) :

أهم وسط تخزين (سرعة + سعة كبيرة - مئات الجيجابايت - حالياً) داخل وحدة النظام ولا يحتاج للتيار

الكهربائي للاحتفاظ بالبيانات فهو وحدة تخزين دائم permanent للبيانات و يتكون من مجموعة أقراص

ممغنطة في تغليب خاص ( غير قابل للفتح ) و يمكن إضافة أقراص صلبة من الداخل أو الخارج وتصل سعتها

حالياً (٢٠١٠) ٥٠٠ جيجابايت



### الأقراص المرنة ( Floppy Disks ) :

وسط تخزين ممغنط ومغلف بعلبة بلاستيكية، ويحتوي على سطح أو سطحين ويكون صغير الحجم قطره ٣.٥ انتش وحجم التخزين فيه من 720 KB إلى 2.8 MB و خفيف الوزن وسريع العطب، يمكن نقله بسهولة ورخيص الثمن تبلغ سعته ١.٤٤ ميجابايت يستخدم لنقل الملفات وبطئ جدا مقارنة بالقرص الصلب و يمكن حماية القرص من الكتابة بتغيير وضع البوابة. وفي الأجهزة المصغرة عادة يسمى مشغل القرص المرن بالمشغل A و B.

### الشرائط المغناطيسية ( Magnetic Tapes ) :

شريط بلاستيكي رفيع وطويل (٢٤٠٠ قدم) و ذو سعة محدودة (٦ ميجابايت) و كان يستعمل في الحواسيب الكبيرة (ذو قيمة تاريخية) و استخدمت الشرائط المغناطيسية بكثرة في السابق كوسط تخزين ثانوي مع الحواسيب الكبيرة في الأعمال أما الآن بظهور الأقراص التي لها مميزات على الأشرطة فقد أصبحت أوساط للاحتفاظ بنسخ احتياطية للمكيمات الكبيرة أي تخزن فيه نسخ من الملفات الهامة لاسترجاعها في حالة فقدان الملفات على الأقراص أو إتلافها.

### القرص الضوئي المضغوط ( CD-ROM ) :

يستخدم أشعة الليزر في قراءة لمعلومات تصل سعته إلى ٧٠٠ ميجابايت وهو قابل للقراءة فقط ولا يمكن التسجيل عليه أو تغيير محتواه. يخزن بمناطق صغيرة جدا تسمى تجويف pit و يستعمل في تسجيل الملفات متعددة الوسائط Multimedia ( صوت و نص و أفلام فيديو) و هناك نوعان منها يمكن التسجيل عليها باستخدام جهاز خاص و القابلة للتسجيل مرة واحدة Recordable CD-R و القابلة للتسجيل عدة مرات Rewritable CD-RW و تتميز بسرعات مختلفة 4x و ١٦x و ٣٢x (مقارنة مع سرعة الصوت)

### الأقراص الضوئية الرقمية ( Digital Versatile Disk (DVD) :

نفس التقنيات الضوئية للأقراص الضوئية المضغوطة ولكن مع pit اصغر بكثير منها ويمتاز بسعته الهائلة ( تقدر بالجيجابايت ) ٤.٧ إلى ١٧ جاجابايت ويستعمل بتسجيل أفلام الفيديو والليزر الأزرق يستطيع تخزين حوالي ٣٠ جيجابايت لأنه يعمل مع pit اصغر بكثير من الليزر العادي

## أقراص ( ZIP ) :

تشبه الأقراص المرنة إلا أنها أثقل وأكبر و ذات سعة كبيرة ( ١٠٠ ميجابايت - ٧٥٠ ميجابايت ) وتستعمل في الأرشفة

## البطاقات الذكية ( Smart Cards ) :

تحتوي على ذاكرة ومعالج رقيق وموقع تخزين دائم و تدخل في قارئ خاص لقراءتها و تعبئتها و تستعمل في الهاتف والصراف ATM وبطاقات الائتمان وكذلك الملف الطبي

## أقراص الفلاش ( USB Flash Drives ) :

صغيرة الحجم ذات سعة كبيرة حوالي ٣٢ جيجا بايت، تدخل في منفذ USB وتستعمل في الحاسب و عدة أجهزة أخرى مزودة بالـ USB لحفظ ونقل لبيانات

## لتقييم أوساط التخزين الثانوي يمكن ذكر المعايير التالية :

١) **سعة التخزين Storage Capacity** : وهي عدد البايتات التي يمكن أن تخزن على أوساط التخزين. وتقاس سعة التخزين بالمقاييس MB ، KB ، GB أو TB.

**ملاحظة** : يوجد برامج ضغط (compression) البيانات الذي يعزز سعة التخزين، فمثلاً باستخدام برنامج ضغط يمكن لملف سعته 700MB أن يخزن في صورة مضغوطة بسعة 350MB.

٢) **وقت الاتصال Access Time** : وهو الوقت اللازم لتحديد موقع البيانات على وحدة التخزين الثانوي ويقاس عادة بميلي ثانية.

٣) **معدل النقل Transfer Rate** : وهو حجم البيانات المنقولة من وحدة التخزين الثانوي إلى الذاكرة الرئيسية أو بالعكس في وحدة من الوقت. وتقاس عادة بالميجابايت MB في الثانية.

٤) **التكلفة Cost** : وهي مرتبطة بالعوامل السابقة، على سبيل المثال مشغلات الأقراص للحاسبات الصغيرة أقل سعر من مشغلات الأقراص للحاسبات الكبيرة.

٥) **الحجم (Space)** : حجم المكان الذي تأخذه

## الذاكرة الثانوية (Secondary storage) العمل على الملفات :

لا تمكن الذاكرة الثانوية من تخزين كميات هائلة من البيانات في شكل ملفات دائمة حيث لكل ملف اسم وامتداد يحدد نوعه ومع أي برنامج يعمل مثل DOC ، XLS

### يميز الاسم الملفات عن بعضها البعض وتخضع للعمليات التالية :

- ١) إنشاء الملف وتسميته وحفظه Create , name and save
- ٢) نسخ الملف وتحريكه وحذفه Copy, move and delete
- ٣) استرجاع المعلومات من الملف وتحديثها Retrieve and update
- ٤) عرض الملف على الشاشة وطباعته Display and print
- ٥) تنفيذ الملف Execute
- ٦) تحميل الملف من القرص إلى الذاكرة الرئيسية Upload لإمكانية نسخه من قبل الآخرين على الشبكة والعكس Download
- ٧) تصدير الملف من برنامج إلى آخر Export أو العكس Import
- ٨) ضغط الملف أي تصغير حجمه File compression
- ٩) حفظ الملف من العبث والفيروسات File Protection

## § أداء الحاسب ( Computer Performance ) :

أي سرعة إنجاز وحدة المعالجة المركزية CPU للتعليمات و تتحدد بـ :

- ١- سرعة ساعة الحاسب Clock speed
- ٢- سعة الذاكرة الرئيسية RAM
- ٣- سرعة القرص الصلب Hard disk access time
- ٤- سرعة النواقل Bus speed ، ناقل العناوين Address Bus ، ناقل البيانات Data Bus ، ناقل التحكم Control Bus
- ٥- بطاقة الرسوم Graphics accelerator
- ٦- عدد البرامج المشغلة في الوقت الواحد

## § أنظمة التعميد ( Numbering Systems ) :

**ن** في نظام التعداد العشري تكتب الأعداد على شكل أسس عشرية مثال :

$$10^2 \times 2 + 10^1 \times 4 + 10^0 \times 5 = 245$$

٢	٤	٥
$10^2$	$10^1$	

**ن** في نظام التعداد الثنائي تكتب كذلك الأعداد على شكل أسس ثنائية مثال :

١	٠	٠
---	---	---

$$2^2 \times 1 + 2^1 \times 0 + 2^0 \times 0 = 100$$

$2^2 \quad 2^1 \quad 2^0$   $4 = 4 + 0 + 0 =$

### العمليات الحسابية على الأعداد الثنائية :

الجمع الثنائي :

الأحتفاظ

بالواحد

$$\begin{array}{r} 11 \\ 1010 \\ + 1111 \\ \hline 11001 \end{array}$$

الأحتفاظ

بالواحد

$$\begin{array}{ccccccc} 1 & + & 1 & + & 1 & + & 1 \\ \hline & & 1 & = & 1 & = & 1 \\ & & 1 & = & 1 & = & 1 \\ & & 1 & = & 1 & = & 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 45 \\ 2 \overline{) 90} \\ \underline{22} \phantom{0} \\ 44 \phantom{0} \\ \underline{22} \phantom{0} \\ 22 \phantom{0} \\ \underline{11} \phantom{0} \\ 11 \phantom{0} \\ \underline{5} \phantom{0} \\ 6 \phantom{0} \\ \underline{2} \phantom{0} \\ 4 \phantom{0} \\ \underline{1} \phantom{0} \\ 3 \phantom{0} \\ \underline{1} \phantom{0} \\ 2 \phantom{0} \\ \underline{1} \phantom{0} \\ 1 \phantom{0} \\ \underline{1} \phantom{0} \\ 0 \phantom{0} \end{array}$$

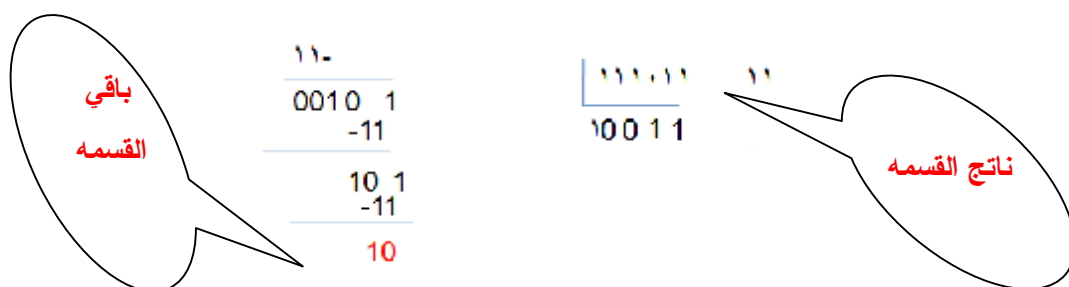
التحويل من نظام التعداد العشري إلى النظام الثنائي :

$$101101 = 45$$



• القسمة الثنائية :

نفس الطريقة (الخوارزمية) التي تستعمل في تقسيم الأعداد العشرية كما في المثال التالي



**مثال ٢:**  $1010111 = 101 \div 110110111$  و بقية القسمة 100

تمثيل الأعداد السالبة في النظام الثنائي (Negation in the Binary System) :

**الطريقة الأولى :** القيمة المطلقة المؤشّرة Signed Magnitude وتعتبر أبسط طريقة لتمثيل الأعداد السالبة و

تتمثل في إضافة بت على يسار العدد للرمز للإشارة حيث يضاف 0 للأعداد الموجبة و 1 للأعداد السالبة

**مثال:**

في النظام الثنائي ذو 8 بتات يمثل العدد العشري +12 أما

10001100 فيمثل العدد العشري -12

**الطريقة الثانية :** مكمل العدد واحد One's complement في هذه الطريقة تكتب الاعداد الموجبة كالمعتاد ( أي كما في الطريقة السابقة) فتمثل بتبديل الرموز ٠ بـ ١ و الرموز ١ بـ ٠، وكما في الطريقة السابقة يرمز البت على اليسار إشارة العدد (٠ للاعداد الموجبة و ١ للسالبة)

مثلا :

٠٠٠٠١١٠٠ يمثل العدد العشري +12 كما يمثل ١١١١٠٠١١ العدد العشري -12 .

لحساب قيمة الأعداد السالبة يجب قلب البتات ثم إجراء عملية التحويل كالمعتاد

**الطريقة الثالثة :** مكمل إثنان Two's complement في هذه الطريقة نبدأ بكتابة العدد كما في الطريقة السابقة ثم نضيف ١ إذا كان العدد سالب

مثلا :

٠٠٠٠١١٠٠ يرمز الى العدد العشري +12 أما -12 فنرمز اليه بـ

١١١١٠١٠٠

**للتحقق** من هذا نطرح ١ من ١١١١٠١٠٠ لنحصل على ١١١١٠٠١١ ثم نقرب البتات فنحصل على ٠٠٠٠١١٠٠ أي العدد العشري -12

## (( المحاضرة الرابعة ))

### ( البرمجيات Computer Software )

#### عناصر المحاضرة :

- ( ١ ) البرمجيات ( Computer Software )
- ( ٢ ) أجيال لغات البرمجة ( Programming Languages )
- ( ٣ ) المترجمات والمفسرات ( Compilers & Interpreters )
- ( ٤ ) نظم التشغيل ( Operating Systems )
- ( ٥ ) البرمجيات التطبيقية ( Application Software )

#### مقدمه :

& تحتاج معدات الحاسب (الالكترونية) إلى برامج لتشغيلها واستغلالها.

**البرنامج Program** : هو عبارة عن مجموعة من التعليمات المتسلسلة التي تشغل الحاسب بالطريقة التي يريدها المبرمج Programmer.

**البرمجيات** : عبارة عن مصطلح عام يطلق على أي برنامج منفرد أو مجموعة من البرامج والبيانات والمعلومات المخزنة.

هناك نوعان من البرمجيات :

- ( ١ ) **برمجيات النظم System Software**
- ( ٢ ) **برمجيات تطبيقية Applications Software**

#### البرمجيات :

**برمجيات النظم ( System Software ) :**

تستعمل من طرف الحاسب من اجل تشغيله ويمكن اعتبارها كواسطة بين المستخدم العادي أو المبرمج من جهة ومعدات الحاسب من جهة أخرى وتشمل: نظم التشغيل ومترجمات لغات البرمجة وكذلك مفسراتها

**١٠ لغات البرمجة:** تستخدم لتطوير برامج الحاسب و تتكون من التعليمات التي يجب كتابتها حسب قواعد معينة مثل اللغات الطبيعية التي يستعملها الإنسان في حياته اليومية

**١١** هناك العديد من لغات البرمجة: منها البائدة مثل الفوتران Fortran ، والباسكال Pascal ، والمستعملة مثل الكوبول COBOL ، و السي C ، و والسي بلس بلس ++C

### ١-٢ أجيال لغات البرمجة :

**الجيل الأول - ( لغة الآلة Machine Language ) :** يكون البرنامج المكتوب بلغة الآلة من سلاسل أرقام في النظام الثنائي للتعبير عن التعليمات وعاوين مواقع الذاكرة التي تخزن فيها البيانات الضرورية.

من ميزات هذه اللغة:

(١) تختلف هذه اللغة من معالج مكروي إلى آخر أي متعلقة بمعمارية الحاسب.

(٢) صعوبة التعلم والبرمجة فيها.

(٣) تتطلب وقتا كبيرا لتطوير البرامج بها

(٤) للأخطاء

(٥) تعطي برامج سريعة التنفيذ لقربها من الآلة

**الجيل الثاني - ( لغة التجميع Assembly Language ) :** تكون التعليمات المستعملة مع هذه اللغة على شكل اختصارات رمزية سهلة التذكر Mnemonic Symbols مثل ADD, STO MUL وكذلك يتم التعبير عن مواقع الذاكرة المستعملة لتمثيل المتغيرات باستخدام العنونة الرمزية Symbolic Addressing مثل استعمال الكلمة الانكليزية TOTAL بدلا من عنوان الموقع في الذاكرة ١٠١٠١٠١٠

يمكن استعمال الإعداد بالأنظمة الثمانية أو السادس عشرية أو العشرية للتعبير عن البيانات العددية.

من الواضح أن لغة التجميع أسهل من لغة الآلة ولكنها تبقى مثلها مثل لغة الآلة مرتبطة بمعمارية الحاسب وموجهة للعمل على هيكل الحاسب معين . على عكس لغة الآلة يجب ترجمة البرنامج المكتوب بلغة التجميع بواسطة برنامج خاص يسمى المجمع Assembler قبل تنفيذه

**الجيل الثالث** - (اللغات عالية المستوى High Level Languages ) : هي لغات أكثر هيكلية Structured حيث يمكن للمبرمج التعبير عن تعليمات الإسناد والتحكم الشرطي والقفز إلى أي تعليمة أخرى و كذلك التكرار بواسطة كلمات محجوزة Reserved Words مثل:

IF X > 10 THEN X=X\*10; و X=X+1§

DO 77 I=1,10 X=X+1 77 CONTINUE§

إضافة إلى استعمال كلمات أخرى أو رموز من طرف المستخدم User Defined Words للتعبير عن مواقع الذاكرة أو ما يسمى بالمتغيرات variables

ü من بين اللغات عالية المستوى نذكر فورتران Fortran ولغة باسكال الباندين ولغة C التي تتميز بسرعة تنفيذ البرامج المكتوبة بها.

ü عندما يكون المشروع البرمجي Software Project معقد جدا مثل الألعاب الالكترونية ومعالجات النصوص يستحيل استعمال هذه اللغات ونستعمل عوضها جيل جديد من اللغات تسمى لغات الكائنية التوجيه Object Oriented Languages والتي تنتمي إلى الجيل الخامس

ü من بين اللغات الكائنية التوجيه نذكر C++ التي اكتشفت بعد أزمة البرمجيات Software Crisis في نهاية الثمانينات وكذلك لغة Java

ü تخلف اللغات الكائنية التوجيه عن سابقتها باستعمال مفهوم الكائن Object الذي يضم البيانات والطرق Methods أو العمليات التي يمكن إجراؤها عليه.

ü من هذه اللغات نذكر لغة الجافا Java التي بالزيادة عن هذا تتميز كذلك بعدم ارتباط البرنامج المكتوب بها بمعدات الحاسب كنوع المعالج المكروي أو نظام التشغيل المثبت عليه وذلك بإنتاج شفرة جافا بايت كود Java Byte Code التي يتم تنفيذها بواسطة آلة جافا الافتراضية JVM المثبتة على النظام

**الجيل الرابع - (مولدات التطبيقات Application Generators)** : تسمى لغات الجيل الرابع وتشمل لغات قواعد البيانات Data Bases تساعد المستخدم في إنشاء الملفات وتصميم الشاشات والتقارير دون استعمال لغات البرمجة المذكورة سابقا

ن مثلا يمكن للمبرمج باستعمال أكسس Access أو أوراكل سيكوال Oracle PL/SQL :

§ إنشاء مجموعة ملفات ذات علاقة بينها حسب تصميم معين

§ تصميم شاشات تمكن المستخدم من تحديث البيانات مثل الإضافة والحذف

§ تصميم تقارير قابلة للطباعة

ن تتميز باستعمال تعليمات على شكل جمل بسيطة  $average \geq 50$  WHERE Select Name From Students

**الجيل الخامس - (لغات التوجيه الكائني Object Oriented Languages)** : تمكن المبرمج من استعمال مجموعة من الكينونات Objects لنمذجة كميات ومفاهيم معينة.

ن تتكون الكينونات من البيانات والطرق أي العمليات التي يمكن استعمالها (تسمى هذه العملية إرسال الرسائل (Sending Messages)

ن لا يمكن الوصول للبيانات إلا من خلال الطرق وتدعى هذه الميزة بالكبسلة أو التغليف Encapsulation

± ٢-٢ المترجمات (Compilers) والمفسرات (Interpreters) :

ن هي عبارة عن برمجيات لتحويل برنامج مكتوب بلغة عالية المستوى يدعى البرنامج المصدر Source Code إلى برنامج بلغة الآلة يدعى البرنامج الهدف Object Code

ن المترجم Compiler يقوم بترجمة كل البرنامج مرة واحدة

ن المفسر Interpreter يترجم وينفذ تعليمات البرنامج الواحدة تلو الأخرى وهو بطيء ويستهلك ذاكرة أكبر

ن هي مجموعة من البرامج تتحكم وتشرف على معدات الحاسب والبرمجيات التطبيقية المثبتة عليه

ن لا يمكن تشغيل الحاسب إلا بتوفر نظام التشغيل الذي يحمل من القرص الصلب إلى الذاكرة الرئيسية

ن من أنظمة التشغيل الشائعة: دوس DOS، لينكس LINUX، ويندوز Windows، يونيكس Unix، ماك أو اس MacOS

## ٣-٢ نظم التشغيل ( Operating Systems ) :

### ١ وظائف نظام التشغيل:

- ١) الاستعداد للعمل بعد استنهاض الحاسب
- ٢) تمكين المستخدم من استعمال برمجيات أخرى (كواجهة ربط)
- ٣) إدارة الذاكرة الرئيسية ووحدات الإدخال/الإخراج ووحدة المعالجة وكذلك وحدات التخزين الثانوية
- ٤) مراقبة النظام بأكمله وإعاقه العمليات غير المسموح بها Illegal Operations
- ٥) إدارة الملفات وتنظيمها في المجلدات والفهارس والمجلدات وتمكين المستخدم من نسخها ونقلها وحذفها
- ٦) المحافظة على سرية النظام ومنع الوصول غير المشروع إلى البيانات وبرمجيات النظام

### ٢ يمكن تصنيف أنظمة التشغيل الى:

- ١) متعدد المهام ( Multitasking ) : مثل ويندوز Windows ولينكس Linux. تمكن هذه الأنظمة المستخدم من تنفيذ عدة مهام في نفس الوقت مثل الطباعة ومشاهدة فيلم في نفس الوقت.
- ٢) متعدد المعالجة ( Multiprocessing ) : وتستخدم في الحواسيب ووحدات معالجة مركزية CPU لتوزيع وإدارة العمل بين هذه الوحدات مثل بعض الإصدارات الخاصة من يونكس كـ unix
- ٣) المشاركة الزمنية ( Timesharing ) : ويمكن عدة مستخدمين متصلين عبر عدة طرفيات من استعمال نفس وحدة المعالجة المركزية وذلك بإعطاء كل منهم شريحة زمنية.
- ٤) نظام تشغيل شبكات الحاسب : مثل نوف نتوار Novell Netware ووندوز نت Windows NT
- ٥) نظام تشغيل الوقت الحقيقي ( Real Time )

### ٣ البرمجيات التطبيقية ( Application Software ) :

عبارة عن برامج لتنفيذ وظائف مفيدة معينة مثل: معالجة النصوص ، والجدول الالكترونية ، وبرامج الرسم وكذلك برامج العرض ، والرسم ، والبريد الالكتروني ، وجدولة المواد الدراسية الخ. ويتم شراء هذه البرمجيات من شركات متخصصة في تطوير وتسويق تلك البرامج مثل مايكروسوفت وأدوبي ..

ü وتتضمن البرمجيات التطبيقية ما يلي:

§ **برامج معالجة النصوص ( Word Processing )**: وتستخدم لإنتاج مستندات كالرسائل والتقارير والمقالات من أشهر هذه البرامج معالج النصوص MS-Word و Open Office وtex المفتوح المصدر Open Source

§ **برامج الجداول الالكترونية ( Spread Sheets )**: وتستخدم من طرف المهندسين وموظفي البنوك والمديرين الماليين لإعداد الرواتب و الميزانية والتصورات المستقبلية ومن أشهرها EXCEL و LOTUS 123

§ **برامج قواعد البيانات ( Database Management Systems )**: تستخدم لتخزين واستخراج البيانات وذلك بإعداد جداول والربط بينها مثل استخراج وطباعة قائمة الطلبة المحرومون بسبب تعداد الغياب. ومن أشهر هذه البرمجيات مايكروسوفت أكسس MS-ACCESS ، و أوركل ORACLE PL/SQL ، ومي اس كيو ال MySQL و ، أس كيو أل سيرفر SQL Server

§ **برامج النشر المكتبي ( Desktop Publishing (DTP)**: تستعمل في تصميم وإصدار الصحف والمجلات من الرسوم والنصوص والصور الفوتوغرافية التي يتم تنسيقها بواسطة الأدوات التي توفرها هذه البرامج. من أشهر هذه البرمجيات أدوبي فوتوشوب Adobe Photoshop . MS-Powerpoint

§ **برامج العروض ( Presentations )**: تستخدم لعرض معلومات على شكل شرائح Slides على شاشة الحاسب. من أشهرها مايكروسوفت بوار بوينت

§ **برامج استعراض الويب ( Web Browsers )**: تتيح للمستخدم استعراض صفحات الويب ومن أشهرها نت سكايب NetScape ، وإنترنت إكسبلورر Internet Explorر ، ومزيلا Mozilla ، وهناك برامج لتصميم وإنشاء صفحات الويب مثل فرونت بايج Frontpage

§ **برامج المحاسبة ( Accounting Software Packages )**: تستخدم لإدارة حسابات الشركات الصغيرة والمتوسطة. تتيح هذه البرمجيات كشف الميزانية وبيان الأرباح والخسائر

§ **الحزم المتكاملة ( Integrated Packages )**: تضم عدة برامج عامة كمعالج النصوص ، وبرنامج رسوم وقواعد بيانات ، وكذلك البريد الالكتروني ومن أشهرها كلاريسواركس ClarisWorks ، ولوتس سمارت سويت Lotus Smart Suit . ، يكون سعر شراء الحزمة أقل من سعر شراء البرامج منفردة



§ **التطبيقات المتخصصة ( Tailor Made Software )**: وتسمى برامج حسب الطلب Bespoke و تتمثل في التطبيقات التي تصمم حسب احتياجات الزبون من قبل شركات مختصة في تطوير البرمجيات من بين هذه البرامج التعرف على السيارات التي تدخل البوابة الرئيسية للمؤسسة وفتح البوابة للعملاء

§ **برمجيات الرسوم (CAD) Computer Aided Design** : تستخدم في تصميم البنايات الشامخة والجسور وهياكل السيارات من قبل المهندسين وتتيح هذه البرامج رؤية الأشكال بأبعادها الثلاثية وتدويرها لرؤيتها من مختلف الجوانب

### **الواجهة في البرمجيات Interfaces :**

تتمثل الواجهة في الطريقة التي يتخاطب بها مستخدم البرمجية مع الحاسب وهي نوعان:

(١) **التخاطب بكتابة الأوامر ( Command Line Interface )**: حيث يكتب المستخدم الأمر من خلال لوحة المفاتيح ليظهر على شاشة الحاسب وهذه الطريقة قديمة وبطيئة وتحتاج إلى مهارات ومعرفة معمقة لنظام التشغيل

(٢) **الواجهة المستخدم الرسومية ( Graphical User Interface )**: تستخدم الصور والإيقونات Icons كذلك قوائم الاختيارات Menus لكي يتمكن المستخدم من اختيار الإيقونة بتوجيه الفأرة ثم النقر عليها مرة أو مرتين لتفعيل أمر ما وتتميز هذه الطريقة بالسهولة والمتعة User Friendly

### **تطوير النظم System Development :**

تتمثل في تحويل نظام يدوي إلى نظام حواسبي Computerized مثل

& نظام الرواتب أو المالية من النظام اليدوي إلى نظام يعمل بالحاسب.

تشمل عملية تطوير النظم عدة خطوات يقوم بها فريق متكامل تسمى دورة حياة النظام Life Cycle ويمكن حصرها كالتالي:

(١) تحديد المعدات والبرمجيات اللازمة

(٢) التحليل والتصميم والبرمجة

(٣) الاختبار والتقييم

**تعدد الوسائط Multimedia :** يتمثل في استعمال النص والصوت والصورة والحركة والفيديو في البرمجة و تستخدم هذه التقنية في التعليم والألعاب ولقد أدت الزيادة الهائلة في سرعة الحواسيب وسعة الذاكرة مثل الأقراص الضوئية إلى انتشار هذه التقنية و لكي يمكن استخدام تعدد الوسائط يجب أن تتوفر في الحاسب مواصفات خاصة ويسمى حينئذ بحاسب متعدد الوسائط Multimedia Computer ومن هذه المواصفات:

#### ١ مواصفات حاسبات تعدد الوسائط :

- (١) سرعة تفوق ٥٠٠ ميجاهرتز وذاكرة تفوق ٦٤ ميجابايت و كذلك سعة القرص الصلب يجب أن تفوق ٦ جيجابايت بالإضافة إلى معدات تضاف إلى الـ CPU
- (٢) طرفيات مثل مشغلات الأقراص الضوئية + بطاقة صوت + ميكروفون + سماعات + مودم
- (٣) شاشة كبيرة بكثافة نقطية عالية + بطاقة شاشة SVGA أو XVGA
- (٤) يمكن إن يحتوي الجهاز على مشغل DVD و بطاقة شاشة قادرة على عرض الأفلام على شاشة التلفزيون العادي نستطيع من خلال برمجيات تعدد الوسائط تعلم النطق بلغات أخرى

## (( المحاضرة الخامسة ))

### ( الشبكات وتراسل البيانات )

#### عناصر المحاضرة :

- (١) شبكات الحاسب وأنواعها
- (٢) المعدات اللازمة لتراسل البيانات
- (٣) بروتوكولات شبكة الانترنت وخدماتها
- (٤) الفرق بين الانترنت والأكسترنت
- (٥) جدران النار

#### § مجتمع المعلومات ( Information Society ) :

الوصول إلى المعلومات وقراءة الأخبار وإرسال الرسائل والتسوق وتسجيل المواعيد وعقد الصفقات عن طريق الحاسب جعلت المجتمع الآن يسمى بمجتمع المعلومات Information Society

#### ü من الآثار السلبية لهذا المجتمع :

§ تقليل الاحتكاك الاجتماعي

§ توفير فرص العمل لفئة قليلة من ذوي الاختصاص

#### تراسل البيانات ( Data Communications ) :

هو عبارة عن توزيع البيانات بين نقطتين أو أكثر. في حالة الحواسيب يتم النقل عبر شبكة حواسيب Computer Networks ، وتمثل البيانات المنقولة الصور أو النصوص أو الأصوات ، ويتم تشفير البيانات من شكلها الأصلي إلى النظام الثنائي ، وفي حالة النصوص تستعمل شفرة ASCII

Dec	Hx	Oct	Char	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr
0	0	000	<b>NUL</b> (null)	32	20	040	##32;	Space	64	40	100	##64;	@	96	60	140	##96;	`
1	1	001	<b>SOH</b> (start of heading)	33	21	041	##33;	!	65	41	101	##65;	A	97	61	141	##97;	a
2	2	002	<b>STX</b> (start of text)	34	22	042	##34;	"	66	42	102	##66;	B	98	62	142	##98;	b
3	3	003	<b>ETX</b> (end of text)	35	23	043	##35;	#	67	43	103	##67;	C	99	63	143	##99;	c
4	4	004	<b>EOT</b> (end of transmission)	36	24	044	##36;	\$	68	44	104	##68;	D	100	64	144	##100;	d
5	5	005	<b>ENQ</b> (enquiry)	37	25	045	##37;	%	69	45	105	##69;	E	101	65	145	##101;	e
6	6	006	<b>ACK</b> (acknowledge)	38	26	046	##38;	&	70	46	106	##70;	F	102	66	146	##102;	f
7	7	007	<b>BEL</b> (bell)	39	27	047	##39;	'	71	47	107	##71;	G	103	67	147	##103;	g
8	8	010	<b>BS</b> (backspace)	40	28	050	##40;	(	72	48	110	##72;	H	104	68	150	##104;	h
9	9	011	<b>TAB</b> (horizontal tab)	41	29	051	##41;	)	73	49	111	##73;	I	105	69	151	##105;	i
10	A	012	<b>LF</b> (NL line feed, new line)	42	2A	052	##42;	*	74	4A	112	##74;	J	106	6A	152	##106;	j
11	B	013	<b>VT</b> (vertical tab)	43	2B	053	##43;	+	75	4B	113	##75;	K	107	6B	153	##107;	k
12	C	014	<b>FF</b> (NP form feed, new page)	44	2C	054	##44;	,	76	4C	114	##76;	L	108	6C	154	##108;	l
13	D	015	<b>CR</b> (carriage return)	45	2D	055	##45;	-	77	4D	115	##77;	M	109	6D	155	##109;	m
14	E	016	<b>SO</b> (shift out)	46	2E	056	##46;	.	78	4E	116	##78;	N	110	6E	156	##110;	n
15	F	017	<b>SI</b> (shift in)	47	2F	057	##47;	/	79	4F	117	##79;	O	111	6F	157	##111;	o
16	10	020	<b>DLE</b> (data link escape)	48	30	060	##48;	0	80	50	120	##80;	P	112	70	160	##112;	p
17	11	021	<b>DC1</b> (device control 1)	49	31	061	##49;	1	81	51	121	##81;	Q	113	71	161	##113;	q
18	12	022	<b>DC2</b> (device control 2)	50	32	062	##50;	2	82	52	122	##82;	R	114	72	162	##114;	r
19	13	023	<b>DC3</b> (device control 3)	51	33	063	##51;	3	83	53	123	##83;	S	115	73	163	##115;	s
20	14	024	<b>DC4</b> (device control 4)	52	34	064	##52;	4	84	54	124	##84;	T	116	74	164	##116;	t
21	15	025	<b>NAK</b> (negative acknowledge)	53	35	065	##53;	5	85	55	125	##85;	U	117	75	165	##117;	u
22	16	026	<b>SYN</b> (synchronous idle)	54	36	066	##54;	6	86	56	126	##86;	V	118	76	166	##118;	v
23	17	027	<b>ETB</b> (end of trans. block)	55	37	067	##55;	7	87	57	127	##87;	W	119	77	167	##119;	w
24	18	030	<b>CAN</b> (cancel)	56	38	070	##56;	8	88	58	130	##88;	X	120	78	170	##120;	x
25	19	031	<b>EM</b> (end of medium)	57	39	071	##57;	9	89	59	131	##89;	Y	121	79	171	##121;	y
26	1A	032	<b>SUB</b> (substitute)	58	3A	072	##58;	:	90	5A	132	##90;	Z	122	7A	172	##122;	z
27	1B	033	<b>ESC</b> (escape)	59	3B	073	##59;	;	91	5B	133	##91;	[	123	7B	173	##123;	{
28	1C	034	<b>FS</b> (file separator)	60	3C	074	##60;	<	92	5C	134	##92;	\	124	7C	174	##124;	
29	1D	035	<b>GS</b> (group separator)	61	3D	075	##61;	=	93	5D	135	##93;	]	125	7D	175	##125;	}
30	1E	036	<b>RS</b> (record separator)	62	3E	076	##62;	>	94	5E	136	##94;	^	126	7E	176	##126;	~
31	1F	037	<b>US</b> (unit separator)	63	3F	077	##63;	?	95	5F	137	##95;	_	127	7F	177	##127;	DEL

Source: [www.LookupTables.com](http://www.LookupTables.com)

استعمال شبكة الحواسيب في العمل يسمى بالعمل الجماعي المحوسب **Workgroup Computing** ويتمثل في:

- § المشاركة في البرمجيات
- § المشاركة في المعدات كاستخدام طابعة للجميع
- § المشاركة في البيانات
- § سرعة وسهولة تقديم الخدمات للعملاء بكلفة أقل

و يمكن استخدام الشبكات في إرسال الرسائل القصيرة عبر شبكة الهواتف النقالة و الاتصالات الصوتية و الفاكسات كذلك المؤتمرات الفيديوية



## أنواع الشبكات

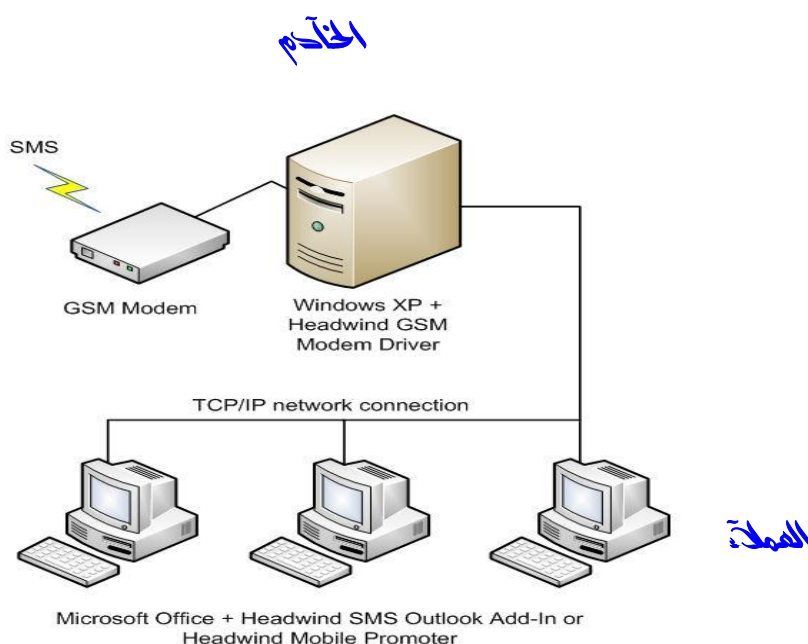
أنواع الشبكات حسب امتدادها الجغرافي

الشبكات المحلية Local Area Networks- LAN و تغطي منطقة محدودة مثل مكتب أو مبنى أو مجموعة

مبان متقاربة وهي نوعان :

### (1) شبكة الخادم والعملاء ( Client Server Architecture )

تتميز بوجود حاسب مميز يسمى الخادم Server و يقدم الخدمات لحواسيب أخرى تسمى العملاء Clients  
قد يكون الحاسوب الخادم محطة عمل أو حاسوبا كبيرا أو حتى حاسوبا عملاقا ويقوم بخدمة الحواسيب العملاء  
مثل تخزين البيانات والبرمجيات التطبيقية



### ٧ من الخوادم :

- خادم الملف (File Server) : يستخدم في تخزين البرامج وملفات البيانات المشتركة على قرص صلب سعته عالية وسرعته كبيرة
  - خادم الاتصالات (Communication Server) : يقوم بالسماح لمستخدمي الشبكة بالاتصال مع الحواسيب خارج نطاق الشبكة عبر فتحات متسلسلة ووحدات المودم العالية السرعة.
  - خادم الطباعة (Print Server) : يتحكم في الطباعة المشتركة بين محطات العمل في الشبكة
- وتسمى عملية تحميل الملفات من الخادم الحاسوب الطرفي Downloading والعكس الإيداع Uploading



## خادم الويب

## خادم ملفات

## خادم طابعه

ن وتحتج الشبكة أحيانا حاسوبا لواحدة أو أكثر من هذه الواجبات، وفي هذه الحالة يسمى الخادم المتخصص . Dedicated Server

ن يمكن للشبكات الصغيرة أن تمتلك خادما واحدا فقط بينما تمتلك الشبكات الكبيرة عدة خدم.

ن من بين الخوادم المتخصصة :

١) خادم الويب الذي يخزن عليه مواقع الويب الخاص بالمنشأة

٢) خادم البريد المسنول عن إرسال واستقبال وتخزين الرسائل الالكترونية وتخصيص عناوين بريدية للعاملين في المنشأة.

v يمكن أن يكون الخادم :

« حاسبا قويا ذو إمكانيات أكبر من الحواسيب الطرفية المتصلة به في حالة شبكة الخادم والعملاء

« بإمكان أي جهاز في الشبكة أن يكون خادما أو عميلا في نفس الوقت، أي لا يوجد جهاز مميز عن الأجهزة

الأخرى في شبكة نظير لنظير و تكون كل الأجهزة متساوية ومتكافئة حيث تكون الكلفة أقل من شبكة الخادم

والعملاء، وتستخدم في المنشآت ذات الأعمال البسيطة.

أنواع الشبكات :

C الشبكة الموسعة ( Wide Area Network ):

v يتم نقل الرسالة من حاسب إلى آخر في الشبكة الموسعة بتجزئتها إلى شرائح مرقمة وإرسال كل جزء عبر

ممر معين حتى تلتقي جميعها عند الطرف الآخر فيتم ترتيبها حسب أرقامها ثم تجميعها ليتم عرضها.

✓ تستعمل الشبكات الموسعة أجهزة خاصة بها:

M الموزع HUB عندما تصل له الشريحة يوزعها على جميع الحواسيب المتصلة بها.



الموزع



الموجه



المحول

§ المحول ( Switcher ) يحول الشريحة إلى الحاسوب المطلوب فقط

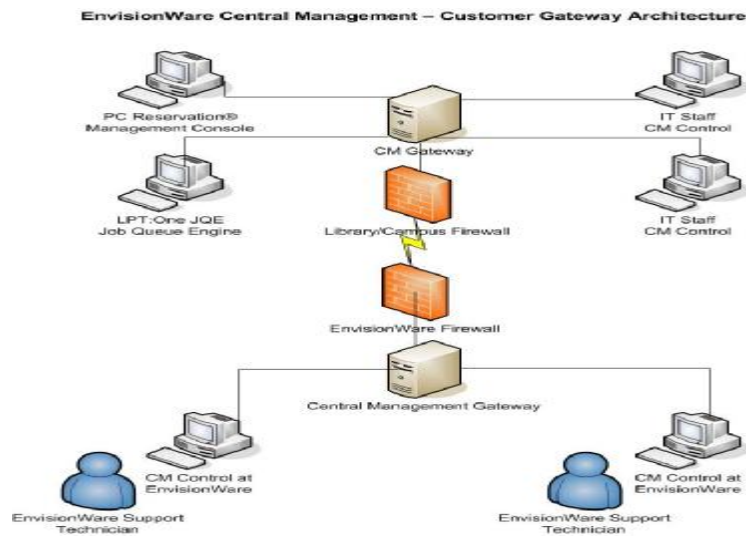
§ الموجه ( Routers ) يوجه الشريحة عبر الممر المناسب حتى تصل للطرف الآخر وتستخدم في الإنترنت والشبكات الكبيرة جدا.

§ البوابة ( Gateway ) يستخدم لربط شبكتين محليتين مختلفتين في الشكل أو نظام التشغيل المستخدم في كل منهما

§ الجسر ( Bridg ) يستخدم لربط شبكتين محليتين متشابهتين

§ المضخمات ( Repeaters ) تستخدم في تقوية الموجات والإشارات لأنها تضعف عبر المسافات المطلوبة

§ المجمعات ( Multipliers ) تستعمل في تجميع عدة رسائل من عدة طرفيات ونقاها عبر كابل واحد سريع جدا للطرف الآخر



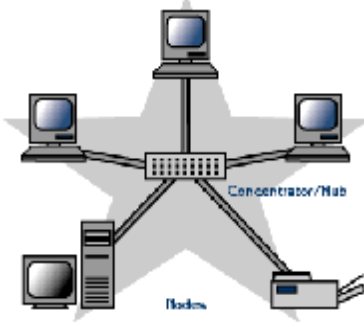
## أشكال الشبكات ( Network Topologies ) :

هناك ثلاث أشكال رئيسية للشبكات، لكل منها مميزات وخصائصه وهي:

### C شبكة النجمة :

✓ تتكون من عدد من الحواسيب تتصل مع حاسوب مركزي على شكل نجمة.

ويمكن أن يحل الموزع Hub محل الحاسوب المركزي حيث أن له عدة قوابس Ports يتم بواسطتها الربط مع الحواسيب الأخرى



✓ غالباً ما يوضع الحاسب المركزي في مقر المؤسسة حيث يتحكم بعملية الاتصال مع الحواسيب الأخرى الموجودة في فروعها.

✓ تكون مناسبة للمؤسسات التي تحتاج إلى التحكم وتوجيه العمليات في فروعها الموزعة من خلال مركز رئيسي

✓ شبكة النجمة مركزية التحكم والنقل لا يتم إلا عن طريق الخادم (المركز) مما يؤدي إلى بطء النقل

✓ عطل المركز يؤدي إلى تعطيل الشبكة. ( يستخدم هذا الشكل في شبكة الخادم والعملاء )

### A شبكة الحلقة ( Ring Network ) :

✓ تتكون من عدة حواسيب كل منها يتصل بالآخر مباشرة حيث لا وجود لحاسب مركزي

✓ تأخذ شكل حلقة أو دائرة



✓ تستعمل في المؤسسات التي لا تحتاج إلى تحكم مركزي لفروعها الموزعة

✓ تعتبر شبكة الحلقة ذات موثوقية أكبر نوعاً ما من شبكة النجمة لعدم حاجاتها للتحكم المركزي

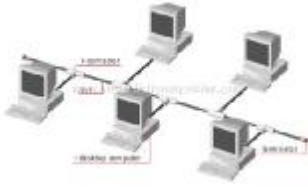
✓ تعتبر أكثر مناعة ضد الفشل والتعطّل، إذ يمكن أن ترسل البيانات باتجاهين

✓ تعطل أحد خطوط الاتصال لا يؤدي على تعطل الشبكة وذلك لوجود خط اتصال بديل عن الخط المتعطل

✓ شبكة الحلقة أعلى من شبكة النجمة ويستخدم هذا الشكل في شبكة نظير لنظير



## B شبكة الناقل ( Bus Network ) :



✓ تستخدم شبكة الناقل كبلًا (ناقلًا) واحدًا يمر بين جميع الأجهزة المرتبطة بالشبكة

✓ تحتاج هذه الشبكة إلى أسلاك أقل من شبكة النجمة، وبالتالي تكلفتها أقل.

✓ تستعمل في شبكة الخادم والعملاء وشبكة نظير لنظير

## ✚ معدات تراسل البيانات ( Data Communication Hardware ) :

للتحكم في نقل البيانات عبر الشبكات وتأمين الربط بشبكة الانترنت، تعتمد الشبكات على تقنيات ومعدات تراسل البيانات .

## ن المودم Modem

✓ مركب من كلمتين وهي MODulator و DEModulator

✓ يستخدم في نقل البيانات عبر خطوط الهاتف

✓ يقوم بتحويل الاشارات الرقمية الى اشارات تناظرية Analog Signals لها نفس تذبذب الاشارات الصوتية



✓ هذه العملية تسمى Modulation.

✓ عند الاستقبال يتم تحويل هذه الإشارة التناظرية إلى إشارة رقمية

✓ تقاس سرعة المودم بالباود BAUD الذي يمثل عدد البتات في الثانية bps

✓ تبلغ سرعة المودم عادة ٥٦ كيلوبايت في الثانية حيث أن 1 kbps = 1000 bps

✓ هناك عدة أنواع من المودم كالمودم الذكي Intelligent Modem الذي يستطيع نقل الأصوات و البيانات معا عبر خطوط الهاتف

## ن جهاز الفاكس مودم

الذي يمكن الحاسب بالقيام بعمل آلة الفاكس Fax Machine التي تستعمل لإرسال الوثائق والصور عبر خطوط الهاتف

## ن الخطوط المستأجرة Leased Lines

تتمثل في خطوط تؤمن اتصالا دائما بين موقعين لنقل كمية هائلة من البيانات وتخصص هذه الخطوط للشركات التي تدفع اشتراكا ثابتا مهما كانت كمية البيانات

✓ تحتاج الخطوط المستأجرة لجهاز خاص يشبه المودم يسمى CSU/DSU أي Channel Service Unit أي وحدة خدمة قناة الاتصال للتحكم في الخط الهاتفي - وحدة خدمات البيانات Data Service Unit للتحكم بتهيئة البيانات ونقلها عبر الخط

## ن الشبكة الرقمية للخدمات المتكاملة (ISDN) Integrated Services Digital Networks

✓ يستخدم لنقل الإشارات الرقمية بدلا من الإشارات التناظرية و لا يتطلب جهاز مودم تسمى بالمتكاملة لأنها تؤمن نقل كل أشكال البيانات من صوت وصورة وفيديو وغيرها .

✓ تصل سرعتها إلى ١٢٨ كيلوبت

✓ تستخدم تقنية نظام خط المشترك الرقمي غير المتماثل (ADSL) Asymmetric Digital Subscriber Line كبديل لتقنية ISDN وذلك للاتصال شبه الدائم بالانترنت عبر الخطوط الهاتفية

✓ توصف خطوط ADSL بغير المتماثلة Asymmetric لان سرعة الاستقبال أو التحميل تكون اكبر من سرعة الإرسال أو الرفع

✓ تصل سرعة الإرسال Upstream ٦٤٠ كيلوبت في الثانية لكن سرعة الاستقبال تصل إلى ٩ ميجابت في الثانية

## ن بطاقة الشبكة Network Interface Cards



عبارة عن لوحة إلكترونية تثبت على اللوحة الأم في ثقب التوسع ومن الطرف الآخر يشبك فيها السلك ليتمكن الحاسب من الاتصال بالشبكة.

✓ تتمثل مهمة بطاقة الشبكة في نقل البيانات بين الأجهزة في الشبكة طبقا للبروتوكولات المستعملة.

## ن وسط النقل Transmission Media :

وتتمثل في الوسائل المستخدمة في ربط الحاسبات مع بعضها البعض سلكيا أو لاسلكيا و تشمل:

✓ الأوساط السلكية Wired Media .

✓ الأوساط اللاسلكية Wireless

## ✚ الأوساط السلكية ( Wired Media ) :

- ١) الأسلاك المزدوجة **Twisted Pairs**: هي التي تستخدم في أسلاك الهاتف وتحتاج إلى مودم.
- ٢) الأسلاك المحورية **Coaxial** : وتشبه في شكلها الكوابل المستعملة في الفضائيات وتحتاج إلى بطاقة شبكة.
- ٣) الألياف الضوئية **Fiber Optics** : عبارة عن أنبوب زجاجي رفيع يتم نقل البيانات فيه بثلثي سرعة الضوء. يستخدم في الشبكات الموسعة لسرعته.

## ✚ الأوساط اللاسلكية

- ١) النقل باستخدام موجات الراديو : تحتاج الى اجهزة ارسال و استقبال
- ٢) النقل باستخدام موجات الميكروويف: وهي عبارة عن موجات مستقيمة تحتاج إلى محطات خاصة لاستقبالها وإعادة توجيهها
- ٣) النقل عبر الأقمار الصناعية : تستخدم موجات الميكروويف والأقمار الصناعية حول الأرض للنقل في الشبكات الموسعة

## بروتوكولات الشبكة ( Network Protocols ) :

- ن عبارة عن مجموعة قواعد وقوانين وإجراءات لبناء وصيانة وتوجيه نقل البيانات بين الأجهزة في الشبكة.
- ن تحديد عدد الأجهزة المتصلة بالشبكة
- ن تحديد كيفية تجميع البيانات للنقل واستقبال الإشارات وكيفية معالجة الأخطاء
- ن من هذه البروتوكولات بروتوكول الاثرنت **Ethernet** المستخدم في شبكة الناقل وبروتوكول الانترنت **TCP/IP** وبروتوكول **Token Ring** المستخدم في شبكة الحلقة **ring** المحلية وهناك بروتوكولات خاصة بالشبكات اللاسلكية

## الانترنت ( The internet ) :

- ن عبارة عن اكبر شبكة حاسبات موسعة تغطي جميع أنحاء العالم تصل بين حاسبات شخصية وشبكات محلية وشبكات موسعة
- ن يمكن لأي شخص أن يصبح عضوا فيها
- ن يستطيع الوصول إلى قدر هائل من المعلومات عن أي موضوع منشور

## تطور الانترنت :

١ أول اتصال عن بعد بين حاسبين في الولايات المتحدة في نهاية السبعينات من القرن الماضي

٢ في التسعينات أصبح بالإمكان الوصول إلى المعلومات المخزنة في حاسب بعيد عن الشبكة باستعمال النص

### التشعبي Hypertext

٣ بعد ذلك أصبح بالإمكان نقل الرسومات والصور والأصوات والفيديو عبر الانترنت وتدعى هذه التقنية بالشبكة

### العنكبوتية العالمية World Wide Web - WWW

## خدمات الانترنت:

§ **محركات البحث ( Search Engines )** : عبارة عن برامج تساعدك في الحصول على المعلومات . توجد

عدة محركات بحث وكل منها يستخدم طريقة في البحث

§ **البريد الالكتروني ( E-Mail )** : برنامج يمكنك من إرسال واستقبال الرسائل عبر الانترنت ويتميز بسرعته

الهائلة بكلفة قليلة

§ **الدرشه ( chatting )**

§ **المؤتمرات المرئية ( videoconferencing )**

**الانترانت والاكسترانت ( internet and extranet )** :

**الانترانت Intranet** :

١ شبكة داخلية تستخدم في المؤسسات الكبيرة

٢ تستعمل تقنية الانترنت لإظهار المعلومات وتبدو وتتصرف مثل الانترنت

٣ تمكن المستخدمين من المشاركة في المعلومات وموارد الشركة

فقط موظفو الشركة هم المخولون للدخول في شبكة الانترانت

**الاكسترانت Extranet** :

١ امتداد لشبكة الانترنت الخاصة بمؤسسة معينة

٢ يستطيع الأشخاص المخولون مثل الزبائن من خارج الشركة الوصول إلى البيانات والتطبيقات الموجودة وتوفر

حماية باستخدام الجدران النارية Firewalls

## جدران النار ( Firewalls ) :

ن نظام امني لمنع المستخدمين الخارجيين غير المرخص لهم من الوصول إلى النظام وخصوصا الحاسبات المتصلة بالانترنت.

ن قد تكون جدران النار عبارة عن برمجيات فقط تعمل على أي خادم .

ن البعض الآخر عبارة عن حلول متكاملة تتألف من برمجيات تعمل على أجهزة متخصصة ومزودة بمودمات وبطاقات شبكة .

## (( المحاضرة السادسة ))

### ( الحاسب في حياتنا اليومية )

#### عناصر المحاضرة :

- ١) استخدامات الحاسب في الحياة اليومية
- ٢) الفرق بين الإنسان والحاسب
- ٣) نتائج استخدام الحاسب
- ٤) الحاسب في الهيئات الحكومية
- ٥) الحاسب في المستشفيات
- ٦) الحاسب في التعليم
- ٧) العمل عن بعد
- ٨) التجارة الإلكترونية

#### CE استخدامات الحاسب في الحياة اليومية :

- & اختلاف أنظمة الحواسيب حسب طبيعة العمل (صناعي - طبي - حكومي):
- & مواصفات عالية (معالج مكروي - سعة الذاكرة - الخ) لمعالجة البيانات بسرعة ودقة دون وجود الطرفيان وتعدد الوسائط
- & يخصص الحاسب كخادم مع وجود طابعة ذات مواصفات عالية
- & ربط عدة حواسيب لتتشكيل شبكة
- & تلحق بالحواسيب مساحات ضوئية وقارئ بركود ومودم وخادم للانترنت وشاشات لمس
- & برامج دعم وترشيد القرار وإدارة المشاريع
- & البرمجيات تشمل معالج النصوص والجداول الالكترونية وقواعد البيانات
- & برامج الرسم والعرض والاتصالات والبريد والمحاسبة والمالية

## • الفرق بين الحاسب والإنسان :

✚ بعض المجالات التي يكون فيها الحاسب أفضل من الإنسان :

١ المجالات الخطيرة على الإنسان مثل التجارب الكيميائية والنوية

٢ المهام البسيطة التي يمكن مكنتها مثل الهاتف الآلي

٣ تخزين كميات هائلة من البيانات في مساحة صغيرة

٤ دمج البيانات الآتية من مصادر مختلفة وتخزينها واسترجاعها

٥ السرعة في انجاز المهام مثل فرز قائمة بالأسماء أجديا

٦ الدقة الكبيرة في العمليات الحسابية

٧ المهام المتكررة

٨ تزويد الخدمات على مدار الساعة

✚ بعض المجالات التي يكون فيها الإنسان أفضل من الحاسب :

١ المهام التي تحتاج إلى إبداع وتخيل وتفكير

٢ المهام التي لا يمكن أداؤها من خلال تعليمات

٣ المهام الغير المتكررة

استخدام الحواسيب وانتشارها وتأثيرها على نمط الحياة يطرح التساؤلات الآتية:

- تأثير التكنولوجيا على إنشاء وظائف جديدة وتدمير بعض الوظائف الموجودة
- تكيف الإنسان مع التغيرات التي تحدث في عمله
- مساهمة التكنولوجيا في توسيع الهوة بين المجتمعات المتقدمة والنامية (بسبب الكلفة)

هذه التساؤلات طرحت في نشرة الاتحاد الأوروبي وكان الرأي النهائي أن :

§ ثقافة الحاسب أصبحت مطلباً رئيسياً مثلها مثل المهارات العادية كالقراءة والكتابة والحساب

§ تمكن الناس من التنافس في سوق العمل والمشاركة الفعلية في الحياة

## Z نتائج استخدام الحاسب:

يلعب الحاسب دوراً مهماً في المجتمعات ويستخدم في عدة مجالات لفوائده وقد أدى ظهور الحاسب إلى :

- (١) إلغاء التكرار في المهام
- (٢) زيادة الكفاءة والموثوقية في معالجة البيانات بشكل كبير
- (٣) ظهور فرص عمل جديدة لم تكن متوفرة من قبل
- (٤) الحصول على كميات هائلة من المعلومات عبر الانترنت بدون تنقل
- (٥) تادية كثير من المهام بسهولة وسرعة هائلة ومن خلال المنزل مثل البيع والشراء والحجز والبريد الإلكتروني
- (٦) انتشار ظاهرة العمل في المنزل
- (٧) عقد المؤتمرات عن بعد
- (٨) استغناء التجار عن اقتناء عدة متاجر لتوفر البيع عن طريق الانترنت
- (٩) التطور الهائل في مختلف المعدات والتقنيات والأجهزة
- (١٠) اختلاف مقاييس الحياة عن السابق نحو الاعلى

## بعض مساوئ استخدام الحاسب :

- ١- تقليل فرص العمل في بعض المجالات (عندما يحل محل الانسان)
- ٢- التقليل من احتكاك الناس بعضهم البعض
- ٣- استخدامه يتطلب الاستثمار في الموارد البشرية (يحتاج الى تدريب ومهارات)
- ٤- الحاجة الدائمة الى ذوي الاختصاص في تطوير البرامج و تثبيتها وصيانتها



## • برامج الحاسب في المؤسسات

تستخدم المؤسسات والشركات بعض برامج الحاسب المصممة خصيصا للمساعدة في إدارة اعمال الشركات ومن هذه البرامج:

### § أنظمة المعلومات الإدارية (MIS) ( Management Information Systems ) :

حيث تزود مدير المؤسسة بالمعلومات الضرورية من جميع أقسام المؤسسة لمساعدته في اتخاذ القرارات الروتينية.

### § أنظمة اتخاذ القرارات DSS ( Decision Support System ) :

وتتمثل في الأنظمة التي تساعد المديرين العامين في صنع القرارات الواجبة لحل المشكلات التي تعترضهم وذلك باستعمال الحاسب والمعطيات والنماذج.

**مثلا** قد يرغب المدير في معرفة تأثير ارتفاع المبيعات بنسبة % ١٠ وارتفاع التكاليف بنسبة % ٦ على المبيعات. تتميز هذه الانظمة بمرونة عالية ومقدرة على التكيف مع ظروف المشكلة وسرعة الاستجابة في تقديم الحلول الفعالة بكفاءة عالية

ن تستعمل برامج الحاسب في شركات التأمين بحيث تتم مشاركة المعلومات بين الشركة وسماسرة التأمين وذلك بالوصول جزئيا لبيانات الزبائن والاتفاقيات كتسديد تأمين سيارة دون الحاجة الى انتظار البوليصة بالبريد كما يمكن لسمسار تأمين و طباعة البوليصة فورا كما يمكن إرسال كل المعلومات عن الإضرار والتقارير وحسابات التكاليف و الفواتير والتسويات الكترونيا

ن تستعمل برامج الحاسب في المؤسسات المالية لإدارة ملايين المعاملات يوميا حيث تمكن الحواسيب العملاء من الوصول الى حساباتهم عن طريق الصراف ATM أو الانترنت من منازلهم وتمكنهم كذلك من دفع فواتيرهم

ن تستعمل برامج الحاسب في عمليات الحجز في الفنادق والطيران حيث تمكن عدة وكلاء المرخصين من اجراء عملية الحجز. يطبق نظام قفل السجل Record Locking من اجل ضمان عدم ازدواجية الحجز

## • الحاسب في الهيئات الحكومية

- ٢١ يمكن تحسين أداء مؤسسات الدولة باستعمال الحاسب
- ٢٢ إمكانية تخزين كميات كبيرة من البيانات (الاسم - العنوان - الرقم الوطني) وتسهيل البحث عنها و فرزها
- ٢٣ إضافة تفاصيل جديدة إلى سجل المواطن بسهولة عند القيام بأي معاملة
- ٢٤ استخدام البيانات لإجراء بحوث التسويق والمسوحات الاجتماعية والإحصائية مثل إحصاءات السكان
- ٢٥ التصويت الإلكتروني

## • الحاسب في المستشفيات والمراكز الصحية

- تستعمل الحاسبات في المستشفيات ومراكز العناية الصحية من أجل التالي:
- § تخزين سجلات المرضى واستخراجها والبحث عنها و الربط بين الأنظمة في المستشفيات والمراكز الطبية ومشاركة هذه السجلات وبالتالي زيادة الاهتمام بالمرضى
  - § تحديد المواعيد ومراقبة غرف العناية الفائقة
  - § استعمال البيانات كمصدر للمعلومات للأطباء مثل الحصول على تفاصيل عملية جراحية معقدة وتوفير قواعد بيانات للأدوية
  - § تطوير أنظمة تحكم بسيارات الإسعاف
  - § تحليل كميات كبيرة من البيانات البيولوجية التي يمكن أن تساعد في الأبحاث

## الحاسب في المستشفيات والمراكز العناية الصحية :

- ن يستعمل الحاسب في الجامعات والكليات والمدارس للتعليم والبحث والتوجيه والإدارة :
- ن تكون المعدات عبارة عن شبكة حواسيب او حواسيب منفردة مع معدات تعدد الوسائط .
- ن قد ترتبط معها أدوات خاصة بتعليم وتدريب الصغار .

### البرمجيات تشمل :

- معالجة النصوص وقواعد البيانات وحزم مالية للإدارة.
- حزم تعليمية والانترنت والبريد الالكتروني.
- ن تستعمل الحواسيب في الاعمال الادارية والتسجيل كجدولة الحصص وتعقب الحضور

### التدريب المعتمد على الحاسب ( Computer Based Training CBT ) :

يتمثل في تدريب عدد من الأشخاص على مجموعة متنوعة من المواضيع تكون عادة على قرص مدمج ومن محاسنه:

- ١) التعلم يتم دون حضور المحاضرات
- ٢) التعلم في أي وقت وفي أي فترة زمنية
- ٣) توفير أسلوب مرن في التدريب يتوافق مع القدرات الاستيعابية
- ٤) عملي وذو تكلفة قليلة
- ٥) يمكن تكرار الدرس عند ظهور بعض المصاعب

### من مساوئ التدريب المعتمد على الحاسب:

- ١) عدم إمكانية تفاعل الطلبة مع بعضهم
- ٢) عدم وجود مدرس لإعطاء النصائح
- ٣) إمكانية حدوث مشاكل في الأجهزة
- ٤) غياب التشجيع لمواصلة التدريب

## “ العمل عن بعد ( TeleCommuting )

١ يتيح العمل عن بعد أو المواصلات عن بعد للأشخاص العمل من المنزل باستخدام حاسب مربوط بالمكتب في الشركة

٢ يمكن الاتصال بالمكتب عبر الهاتف والفاكس والبريد الإلكتروني

٣ يتميز العمل عن بعد بتخفيض وقت المواصلات

٤ المرونة في أوقات العمل

٥ القدرة على التركيز في اداء مهمة

٦ تخفيض نفقات الشركة في كراء مساحة العمل الضرورية

٧ إمكانية تشغيل موظفين من مناطق جغرافية نائية ( يد عاملة رخيصة )

من مساوئ العمل عن بعد :

(١) الالهاءات في المنزل التي قد تكون كثيرة

(٢) الشعور بالانعزال عن الزملاء (تخصيص يوم لجمع كل الموظفين)

## “ التجارة الإلكترونية ( E-Commerce ):

١ تتمثل التجارة الإلكترونية في عمليات البيع والشراء عن طريق الانترنت

٢ يطلب من الزبون معلوماته الشخصية ودفع ثمن البضاعة باستخدام بطاقة الائتمان قبل شحنها

٣ يخاف الزبائن من إعطاء تفاصيل بطاقتهم عبر الانترنت

٤ يمكن التأكد من أن الموقع آمن عند رؤية قفل مغلق في الزاوية اليسرى السفلى من برنامج المستعرض

من محاسن التجارة الإلكترونية :

(١) توفر الخدمة على مدار الساعة

(٢) توفير الوقت في استلام البضاعة

(٣) الإطلاع على نطاق واسع من المنتجات حيث يمكن مقارنة الاسعار

من مساوئ التجارة الإلكترونية :

(١) عدم إمكانية معاينة البضاعة

(٢) انعدام الثقة في الدفع عبر الانترنت

(٣) انعدام التواصل البشري عند الشراء والتكلم مع مندوب تجاري .....

## ((المحاضرة السابعة))

( الصحة والبيئة )

### عناصر المحاضرة :

- (١) التعرف على أساليب إيجاد بيئة عمل ملائمة
- (٢) التعرف على المشكلات الصحية المرتبطة باستعمال الحاسب
- (٣) الاحتياطات الواجب اتخاذها عند استعمال الحاسب
- (٤) كيفية المحافظة على البيئة

### ✚ التعرف على أساليب إيجاد بيئة عمل ملائمة :



الهندسة الإنسانية **Ergonomics** من أصل كلمتين **يونانيتين** هما **ergon** وتعني "عمل"، و **nomos** وتعني "قوانين". وتتمثل في الأسلوب الأمثل للتفاعل بين الأشخاص والمعدات بحيث يعمل الكل بكفاءة اكبر

### ن لذلك يجب :

§ عدم الاقتراب كثيرا من الشاشة لتفادي ضرر العيون ويجب أن يكون أعلى

الشاشة عند مستوى العيون ويبعد عنها بحوالي ٦٠ سم ويجب استعمال مرشح الشاشة **Filter**

لتخفيف توهج الشاشة

§ اخذ استراحات منتظمة

§ توفير التهوية الجيدة

§ الإضاءة المعتدلة وتفادي انعكاس ضوء الغرفة او الخارجي على الشاشة

§ استعمال كرسي ذو توازن ذو ارتفاع قابل للتعديل

§ تثبيت القدمين على الأرض او مسند

§ وضع الجهاز على سطح جامد و توفير المكان اللازم لتحريك الفارة

§ استخدام وسادة للفارة للمحافظة على نظافتها



## ✚ التعرف على المشكلات الصحية ( Health Issues ) :

هناك بعض المشكلات الصحية التي تظهر من استخدام الحاسب لفترات طويلة و منها:

- ١) مرض الإجهاد المتكرر Repetitive Strain Injury و ينتج من استخدام العضلة نفسها لفترة طويلة مثل الاستعمال المكثف للفأرة
- ٢) الألم في الظهر الذي ينتج عن الجلوس بشكل خاطئ
- ٣) إجهاد العيون الناتج عن وهج الشاشة
- ٤) التوتر نتيجة التغيير إلى نظام الحاسب

### ن لذلك يجب :

- ١) عدم الاقتراب كثيرا من الشاشة لتفادي ضرر العيون ويجب أن يكون أعلى الشاشة عند مستوى العيون ويبعد عنها بحوالي ٦٠ سم ويجب استعمال مرشح الشاشة Filter لتخفيف توهج الشاشة

## ✚ التدابير الوقائية عند التعامل مع الحاسب :

ينبغي للمستخدم اتخاذ بعض الاحتياطات لتجنب الأخطار المحتملة من استعمال الحاسب والتي تشمل :

- ١) التأكد من ان الأسلاك الكهربائية في مكانها الصحيح وغير مكشوفة
- ٢) تفحص الأسلاك والمعدات الكهربائية ومصادر الكهرباء قبل الاستخدام والحرص أن تكون ذات نوعية جيدة
- ٣) تجنب التحميل الزائد لوصلة مقبس الكهرباء من اجل توصيل عدة أجهزة به وترك المستخدمين عرضة لصدمة كهربائية وخطر نشوب حريق
- ٤) تتبع الكبلات الحاسب مسارا ملائما لتجنب مشي الأشخاص عليها أو التعثر بها وخاصة عند استعمال الحواسيب المنقولة
- ٥) إتباع الإجراءات الصحيحة في تشغيل وإغلاق الجهاز
- ٦) المحافظة على نظافة المعدات والطرفيات المكونة للحاسب

## البيئة ( The Environment ) :

يمكن لمستخدمي الحاسب أن يؤثروا في حماية البيئة وذلك من خلال:

- ن إعادة تصنيع الورق
- ن إعادة تعبئة خرطوشة الحبر
- ن ضبط تكوين الشاشة لكي تتوقف عن العمل بعد فترة من عدم النشاط
- ن تقليل كميات المواد المطبوعة
- ن الاتصال بمراكز إعادة التصنيع عند الرغبة في التخلص من معدات الحاسب
- ن أن يكون الجهاز متوافقاً مع Energy Star الذي يفرض على أجهزة الحاسب والطابعات على المحافظة على كمية الطاقة الكهربائية المستهلكة



( أخلاقيات الحاسب - Computer Ethics )

عناصر المحاضرة :

- (١) حق ملكية البرمجيات ( Software Copyright )
- (٢) ترخيص البرمجيات ( Software Licensing )
- (٣) البرمجيات التجارية ( Commercial Software )
- (٤) سرية المعلومات و أمنها ( Information Security )
- (٥) الخصوصية ( Privacy )
- (٦) السرقة ( Theft )
- (٧) الوصول ( Access )
- (٨) جرائم الحاسب
- (٩) الفيروسات والحماية منها

§ حق ملكية البرمجيات ( Software Copyright ) :

للبرمجيات التجارية حقوق ملكية لذلك يجب دفع ثمنها وتسجيلها للحصول على رخصة اقتناء تبعا لشروط معينة ويلزم حق الملكية ما يلي:

- § نسخ أقراص البرمجية لاستعمالها كنسخ احتياطية فقط
- § عدم إعارة البرمجية أو مشاركتها مع الغير
- § عدم استخدام البرمجية على الشبكة إلا بترخيص خاص من صاحبها
- § عدم قرصنة البرمجيات بنسخها ثم توزيعها والذي يعتبر جريمة يعاقب عليها القانون
- § تشريعات حقوق الملكية تطبق على البرمجيات التجارية والمجانية والمجانية مؤقتا



## § ترخيص البرمجيات ( Software Licensing ) :

شراء البرمجية لا يعني حق الملكية وإنما الحصول على رخصة الاستخدام License التي تتضمن شروط خاصة يجب احترامها وتنفيذها وتسمى بالشروط والقيود المتعلقة بالاستخدام Licensing Agreement وتكون عادة مكتوبة في توثيق البرمجية أو على العلبة الخارجية للأقراص وتظهر أيضاً على الشاشة عند تثبيت البرمجية وتشمل نوعان:

§ رخصة المستخدم الواحد ( Single User License ) : والتي يجب استخدامها على حاسب واحد فقط

§ رخصة متعددة الاستخدام ( Site License ) : يمكن تثبيتها على عدد من الحواسيب محدد في الرخصة وتتميز بسعرها الذي يكون أقل من سعر شراء عدة نسخ

## § البرمجيات التجارية ( Commercial Software ) :

عبارة عن البرمجيات التي يتم شراؤها من مصدرها ويتم ترخيصها للمستخدم تحت شروط وقواعد معينة

( ١ ) البرمجيات التجريبية Shareware : وتدعى بالبرمجيات المجازة لفترة وهي عبارة عن برمجيات تحتفظ بحق الملكية وتسوق مجاناً عبر الانترنت أو بواسطة الأقراص الضوئية الملحقة بالمجلات لفترة محدودة قصد تجربتها وبعد انقضاء الفترة المجانية يطالب الزبون بدفع ثمنها إذا رغب في استعمالها. « بعضها يتعطل بمجرد انتهاء الفترة التجريبية

( ٢ ) البرمجيات المجانية Free Software : وتدعى أيضاً Freeware عبارة عن برمجيات تسوق مجاناً للاستخدام بغرض الحصول على ملاحظات المستخدمين وذلك لتحسين الطبقات المستقبلية « تحتفظ بحقوق الملكية وبالتالي لا يجوز نسخها

( ٣ ) البرمجيات العامة Public Domain Software : وتدعى أيضاً بالبرمجيات المشاعة وتكون متوفرة للجميع مجاناً ويمكن نسخها وتعديلها

٤) **النسخ الاحتياطية Backups** : عبارة عن نسخ من البرمجيات والملفات والبيانات يتم الاحتفاظ بها لاستعمالها في حالة خراب النسخ الأصلية بسبب فشل أو عطل

« ويمكن عمل نسخ بعدة طرق نذكر منها:

- ١) نسخ الملفات على الأقراص الممغنطة أو أقراص صلبة خارجية أو أشرطة ممغنطة
- ٢) إجراء النسخ الاحتياطية بشكل روتيني للحاسب بأكمله أو لمجلدات أو ملفات فردية
- ٣) يمكن استخدام برامج خاصة تقوم بإجراء النسخ الاحتياطية آليا في أوقات معينة

### § **سرية المعلومات وأمنها ( Information Security ) :**

١) **أمان المعلومات** : هو عبارة عن مصطلح عام للتعبير عن حماية البيانات من فقدان المقصود أو غير المقصود وكذلك ضمن خصوصية وسلامة البيانات

من التدابير الوقائية لحماية البيانات :

- § توفير الحماية للحواسيب والمعدات من الخراب قدر الإمكان
- § عمل نسخ احتياطية للبيانات والبرمجيات واتخاذ الإجراءات اللازمة لحمايتها من الفيروسات واستعادة البيانات في حال حدوث عطل
- § المحافظة على خصوصية المعلومات المخزنة ومنع الوصول إليها من طرف الأفراد أو المؤسسات الغير مرخص لها
- § استخدام أنظمة لمراقبة البريد الإلكتروني و حركة مرور الانترنت لمنع الاستعمال الشخصي لها و منع تحميل الملفات الخطيرة أو الغير المرغوب فيها إلى نظام الشركة
- § استخدام شفرات Code مختلفة و ذات معايير عالمية في عملية التشفير Encryption التي من شأنها تحويل البيانات إلى نصوص غير مفهومة للمتطفلين و لكن يمكن للطرف الثاني فهمها عن طريق حل الشفرة Decryption وتستخدم هذه الطرق في الشبكات من اجل حماية البيانات أثناء التراسل
- § وضع وسائط التخزين الثانوية من أقراص و أشرطة و غيرها في أماكن آمنة
- § استخدام البرامج الكاشفة للفيروسات وتحديثها باستمرار لضمان فعاليتها ضد كل أنواع الفيروسات

## § الخصوصية ( Privacy ) :

ن البيانات المخزنة في الحاسب تخص المؤسسات الخاصة والحكومية وكذلك الأشخاص.

§ من هذه البيانات العسكرية التي تتمتع بغاية السرية وكذلك تلك التي تبين أرباح الشركات و خسائرها وتلك التي

تبين أرقام هواتف المواطنين وأرقام بطاقاتهم المصرفية

§ ومنها التي تبين سجلات المرضى وإسرارهم الصحية

تريد المؤسسات والأشخاص المعنيين أن تبقى تلك البيانات سرية للحفاظ على الثقة ويدعى هذا الحق بالخصوصية

ن لذلك يجب على المؤسسات التي تحتفظ بهذه البيانات :

§ أن تحدد هل سيتم الاحتفاظ بالبيانات لشخص واحد أو عدة أشخاص لإغراض مشروعة

§ يجب عدم الإفراط في البيانات وأن تكون متناسبة مع الغاية من وجودها

§ يجب أن لا يتم الاحتفاظ بالبيانات أكثر من اللازم

§ يجب أن تغلق البيانات أمام أي غرض ينافي وجودها

§ يجب وضع قيود للامان والسرية على البيانات من الوصول الغير المشروع أو الحوادث

§ حقوق الشخص في الوصول إلى بياناته وحقه في إلغاء الغير الصحيحة منها وحقه في منع نشرها في قوائم

البريد الالكترونية Mailing Lists

## § الوصول ( Access ) :

ن الوصول للبيانات المخزنة في أجهزة الحاسب من قبل أشخاص غير شرعيين يكون عموما صعب وذلك لأنه لا

يتم بشكل مباشر وإنما عن طريق عدد من الخطوات للتحكم بعمليات الوصول ومنها:

§ إدخال كلمات العبور ( User Password ) : وهي عبارة عن تشكيلة من الأرقام والحروف يختارها المستخدم

ويحتفظ بها

§ إدخال دليل تأكيد ( User Authentication ) ويمكن أن يكون بطاقة ذكية أو توقيعاً أو صوت المستخدم

وذلك للتأكد من هوية المستخدم المسموح له بالدخول للجهاز

§ استخدام الصلاحيات ( User Authorization ) : يتمتع المستخدمون بصلاحيات محددة للتعامل مع البيانات

المخزنة كالقراءة فقط أو القراءة والتعديل

§ تنفيذ هذه الخطوات الوقائية لا يعني منع الوصول للبيانات او الحماية المطلقة

## § جرائم الحاسب ( Computer Crimes ) :

ن عبارة عن تلك القضايا الحاسوبية غير القانونية أو الدخول الغير الشرعي للبيانات والملفات والبرامج مثل قضايا التحايل Fraud و التجسس Espionage والتزوير Forgery وقضايا التخريب Sabotage والسرقة Theft ومن أمثلة جرائم الحاسب :

§ قضية الموظف الذي عدل على برنامج الحاسب ليسجل في حسابه مبلغ ١٦٠ ألف دولار

§ قضية المراهق الذي اخترق أجهزة AT & T وسرق برمجيات بقيمة مليون دولار

§ قضية الشخص الذي حول مبلغ ١٠.٢٠٠.٠٠٠ دولار من بنك امريكي إلى حسابه في سويسرا

## § السرقة ( Theft ) :

ن تمثل السرقة Theft نوعا من الجرائم الحاسوبية

§ عند سرقة حاسب محمول تكون نية السارق سرقة الجهاز نفسه ولكنه يجد بعد ذلك أن البيانات المخزنة عليه

أكثر قيمة لذلك يجب إخفاء الحاسب عن الأتظار قدر الإمكان و إضافة كلمة العبور وتشفير البيانات

§ عند سرقة جهاز PDA أو جوال يمكن للصوص استعمال المعلومات التي بداخله بطريقة غير شرعية

## § الفيروسات ( Computer Viruses ) :

ن عبارة عن برنامج يدخل الحاسب لتدمير وتشويه البيانات والبرامج المخزنة فيه

ن ينتقل فيروس الحاسب إلى حواسب أخرى عن طريق شبكات الحاسب واستخدام الأقراص الملوثة وهناك

عدة أنواع من الفيروسات نذكر منها :

§ الفيروسات الدودية Worms : هذا النوع لا يسبب أضرارا للملفات ولكن يتسبب في توقيف النظام عن العمل

من خلال إعادة نسج نفسه كما يحتل هذا النوع الذاكرة الرئيسية وينتشر بسرعة في الشبكات

§ القنابل الموقوتة Time Bombs : عبارة عن برنامج ينشط في وقت محدد أو بعد تنفيذه عدة مرات

ويستخدم هذا النوع من قبل لشركات الحاسب التي تعطي نسخا مجانية على امل شراء النسخة الأصلية.

§ **فيروسات قطاع الإقلاع ( الاستنهاض ) Boot Sector Viruses** : قطاع الإقلاع هو مكان تواجد الملفات لتحميل نظام التشغيل عند بدء تشغيل الحاسب ويحتل هذا النوع من الفيروسات تلك الأماكن التي يقرأها الحاسب عند الإقلاع

§ **فيروسات ملوثات الملفات File Viruses** : تربط نفسها بالملفات التي يكون امتدادها .exe و .com. وعند تنفيذ احد البرامج الملوثة ينتظر الفيروس في الذاكرة إلى حين تشغيل برامج أخرى فيسرع لتلويثه كما يعيد هذا النوع نسخ نفسه

§ **الفيروسات المتعددة الأجزاء Multipartite Viruses** : عبارة عن خليط من فيروس قطاع الإقلاع وفيروس تلويث الملفات . عند نشاط هذا الفيروس يتم تلويث الملفات وعند تشغيلها يتم تلويث قطاع

§ **فيروسات الماكرو Macro Viruses** : الماكرو عبارة عن تنفيذ مجموعة من الأوامر ضمن برنامج ما وقد أصبح هذا النوع من الفيروسات شائعاً بفضل الفيروس المصمم لمعالج النصوص MS-Word عند فتح مستند ينشط الفيروس ويؤدي مهمته التخريبية بإجرائه تغييرات على كل المستندات الأخرى ويمكن برمجته لاستنساخ نفسه

§ **أحصنة طروادة Trojan horses** : عبارة عن برنامج يدخل الحاسب بشكل شرعي وهذا النوع من الفيروسات لا ينسخ نفسه عند تثبيته يقوم بعمل معين كسرقة ملفات وأرقام سرية من الجهاز وكثير منها ينتقل عبر البريد الإلكتروني

### § **الحماية من الفيروسات ( Protecting from Viruses ) :**

ن تستخدم برامج خاصة مضادة للفيروسات تنتجها شركات خاصة مثل McAfee, PC-Cillin, Norton, Kaspersky

ن تقوم هذه البرامج باكتشاف الفيروسات حين دخولها للنظام وتخبر المستخدم بوجودها وتقوم بتنظيف البرامج والملفات الملوثة

ن تقطن في الذاكرة وتكون نشطة لاكتشاف أي فيروس قادم

ن تسمى عملية التنظيف بالتطهير Desinfection

## (( المحاضرة التاسعة ))

### ( معالج النصوص وورد ٢٠٠٧ - Microsoft Word 2007 )

#### عناصر المحاضرة :

- (١) معالجة النصوص
- (٢) تشغيل معالج النصوص
- (٣) عناصر نافذة معالج النصوص ( شريط العنوان - شريط الوصول السريع - الشريط )
- (٤) المسطرة
- (٥) إضافة الأوامر إلى شريط الوصول السريع
- (٦) نقل شريط الوصول السريع إلى أسفل الشريط
- (٧) استعادة الإعدادات الافتراضية لشريط الوصول السريع
- (٨) نظام المساعدة

#### § معالجة النصوص ( Word Processing ) :

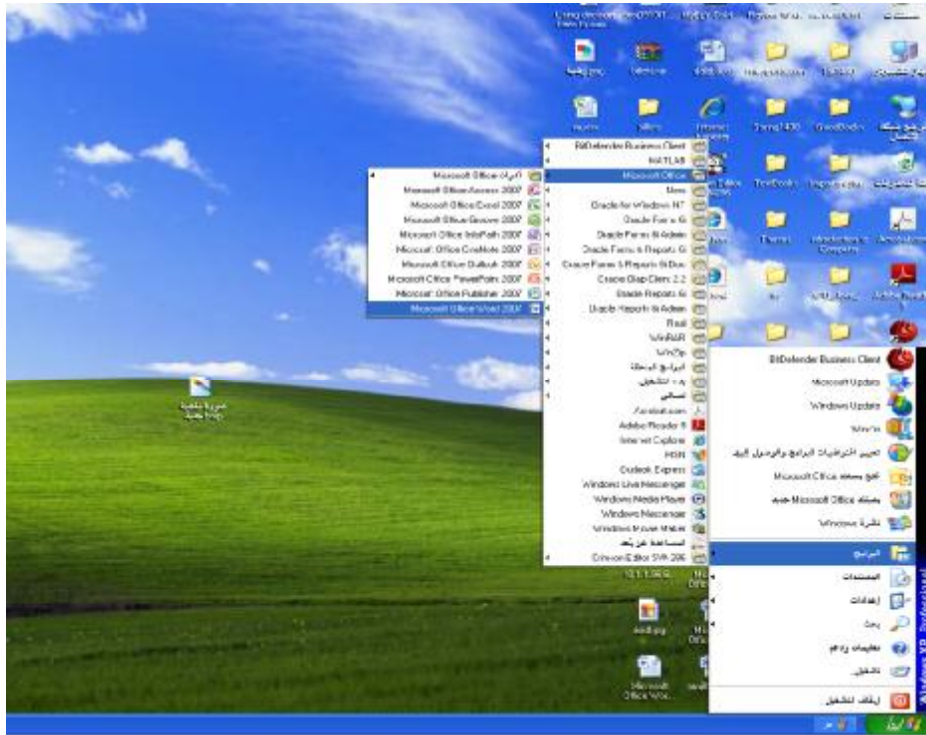
ن تعتبر معالجة النصوص من المواضيع المهمة في تكنولوجيا المعلومات عبارة عن :

- § إدخال نص إلى نظام الحاسب
- § تخزينه
- § التعديل عليه
- § طباعته

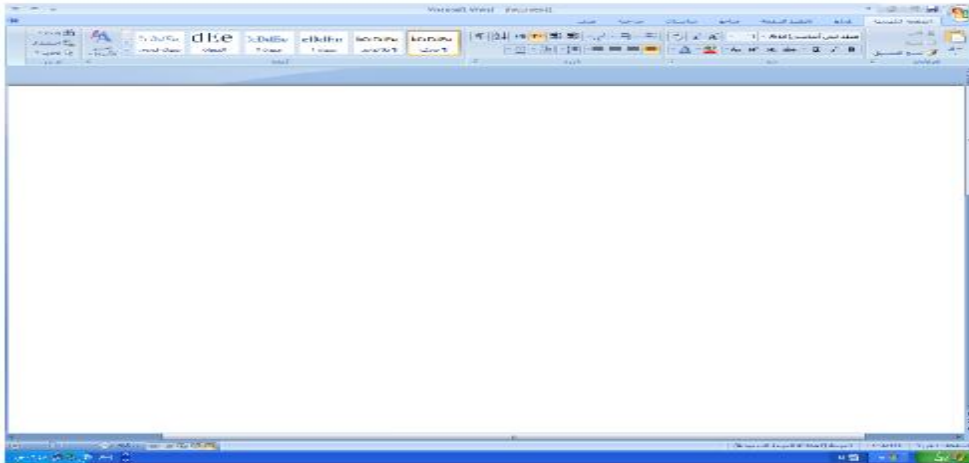
ن هناك عدة معالجات النصوص مثل: ( Works, Word Perfect, Tex )

ن لتشغيل Word نتبع الخطوات التالية :

- (١) انقر كافة البرامج All Programs من قائمة ابدأ
- (٢) انقر فوق Microsoft Office
- (٣) و من القائمة الفرعية انقر على Microsoft Office Word 2007



بظهر مستند جديد :



## § عناصر نافذة معالج النصوص :

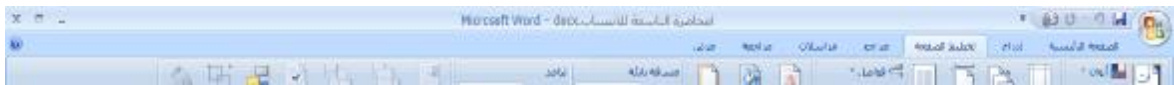


## § شريط العنوان ( Title Bar ) :

- ن يتضمن شريط العنوان عنوان المستند الحالي
- ن عند فتح مستند جديد يقوم Word بإعطائه اسما مؤقتا Document.. متبوعا برقم المستند أي ١ أو ٢ أو ٣ حسب عدد المستندات المفتوحة



عند القيام بحفظ المستند يظهر الاسم الجديد على شريط العنوان



ن يحتوي شريط الأيقونات على أيقونات الإغلاق وتصغير وكذلك تكبير الشاشة

ن يحتوي شريط الأيقونات أيضا على شريط أدوات الوصول السريع

### Quick Access Toolbar

ن يضم شريط أدوات الوصول السريع على الأوامر المستعملة بكثرة

وتكون مرئية على الدوام مثل رسم الجداول والبريد الإلكتروني

ن يحتوي شريط العنوان أيضا على زر أوفيس Office Button يشابه قائمة ملف File في

الإصدارات السابقة

ن عند النقر عليه تظهر قائمة بالأوامر الأساسية لإنشاء مستندات جديدة + فتح

وطباعة وإغلاق وحفظ المستندات

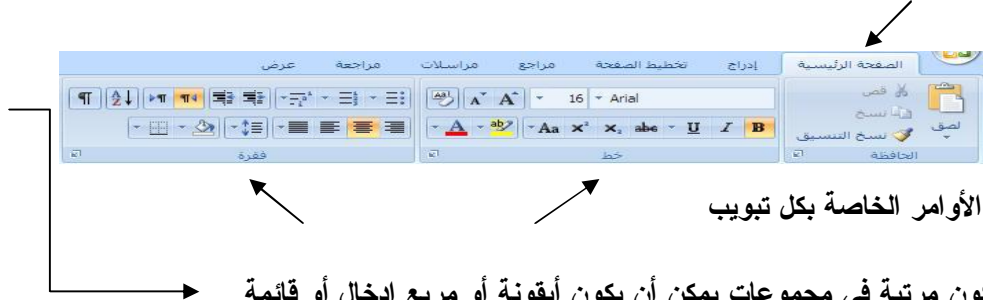




## § الشريط ( Ribbon ) :

يحتوي الشريط على ٣ أجزاء كما في الشكل التالي:

علامات التبويب (الصفحة الرئيسية - إدراج - تخطيط الصفحة -).



ن عند الكبس مرتين فوق علامة التبويب يتم إخفاء الشريط وتوفير مساحة أكبر للمستند وعند الكبس مرتين يتم إعادتها إلى وضعها الأصلي



## § شريط التصفح ( Scroll Bar ) :

يستخدم شريط التصفح للتنقل داخل المستند شريط التمرير العمودي على اليمين الذي يمكنك من التنقل في المستند من أعلى إلى أسفل المستند وبالعكس و يمكنك التنقل بالنقر على الأسهم أو وضع المؤشر على المربع المنزلق هناك سهمان مزدوجان مع دائرة تحديد استعراض كائن وعند النقر على الدائرة تظهر قائمة تحتوي ١٢ عنصرا و عند تحديد أي منها ينفذ بمجرد الضغط على السهم



## § شريط المعلومات ( Status Bar ) :

يحتوي معلومات حول الحالة الحالية

- ١) رقم الصفحة الحالي بالاستناد إلى عدد الصفحات الفعلي في المستند
- ٢) عدد الكلمات واللغة المستخدمة وطرق عرض المستند
- ٣) يمكن لشريط المعلومات التحكم في حجم المستند على الشاشة
- ٤) يمكن التحكم في المعلومات على شريط المعلومات بنقر زر الفأرة الأيمن فوق الشريط ثم فوق الخيارات



## § المسطرة ( Ruler ) :

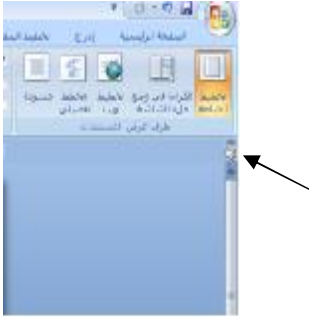
تبين المسطرة الهوامش المستعملة وكذلك علامات الجدولة في طريقة عرض تخطيط الصفحة تظهر مسطرة عمودية على يسار الصفحة ومسطرة أفقية في أعلى الصفحة



إظهار أو إخفاء المسطرة اختر خانة اختيار المسطرة من تبويب عرض



§ يمكن أيضا إظهار أو إخفاء المسطرة بالنقر على زر عرض المسطرة الموجود أعلى شريط التصفح العمودي



§ إضافة الأوامر إلى شريط الوصول السريع :

للإضافة : في باب التبويب المراد إضافة وظيفة منه انقر على الزر الأيمن فوق الوظيفة ثم إضافة إلى شريط أدوات الوصول السريع



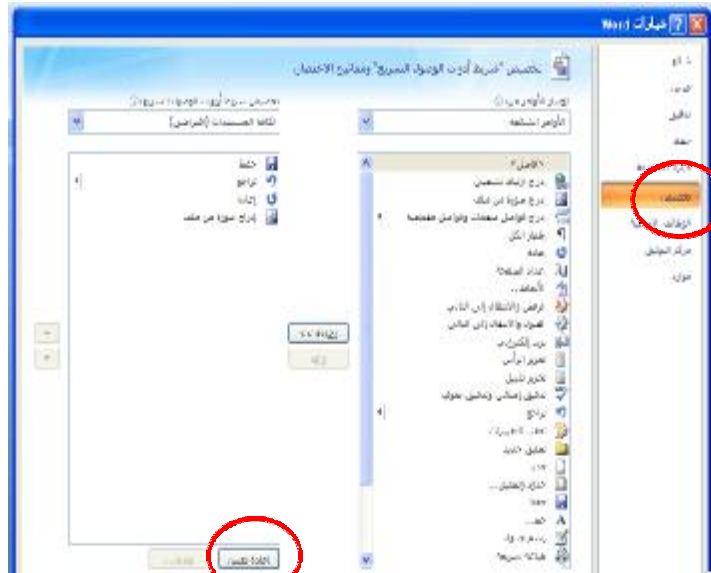
للإزالة



§ نقل شريط الوصول السريع إلى أسفل الشريط :



§ استعادة الإعدادات الافتراضية لشريط الوصول السريع :



## § نظام المساعدة ( Help System ) :

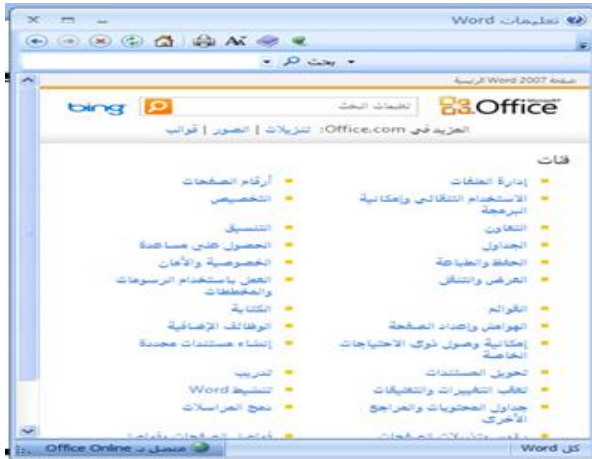
يوفر Word نظام يجب على أسئلة المستخدم التي تتعلق باستخدام معالج النصوص على الشكل التالي:



١- بالنقر على الموجود بأقصى يمين الشريط حيث تظهر نافذة التعليمات

٢- ادخل الكلمات في قائمة معايير البحث

٣- انقر فوق الموضوع المراد البحث عنه تظهر نافذة تحتوي على التعليمات



## ((المحاضرة العاشرة))

### ( معالج النصوص وورد ٢٠٠٧ الجزء الثاني - Microsoft Word 2007 )

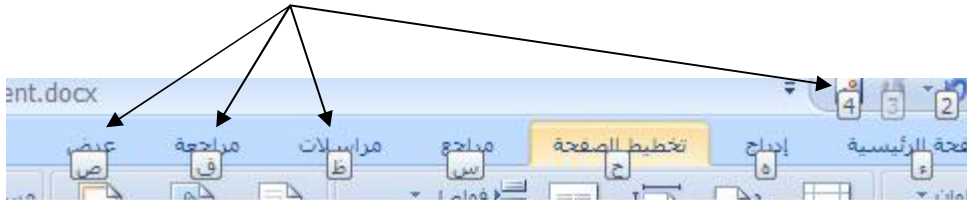
#### عناصر المحاضرة :

- (١) مفاتيح الاختصارات
- (٢) الخروج من معالج النصوص
- (٣) إنشاء مستند جديد
- (٤) إدراج نص
- (٥) إعداد فقرة عربية وإنجليزية
- (٦) إظهار وإخفاء الأحرف الغير قابلة للطباعة
- (٧) حفظ مستند جديد
- (٨) حفظ المستند بأنواع ملفات أخرى

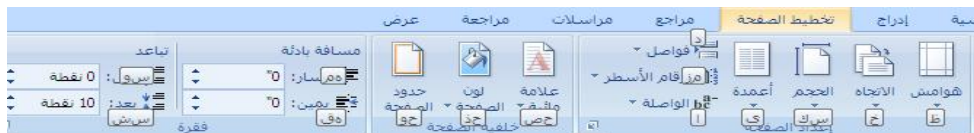
#### § مفاتيح الاختصارات ( Keyboard Shortcut ) :

ن وتسمى بتلميحات المفاتيح Key Tips ويمكن الوصول إليها كما يلي:

- (١) بالضغط على مفتاح ALT فتظهر التلميحات أمام كل علامات التبويب



- (٢) بمجرد الضغط على الحرف المناسب لعلامة تبويب تظهر التلميحات





§ **الخروج من معالج النصوص :**

يتم الخروج من Word كالتالي:

(١) الضغط على زر OFFICE ثم إغلاق

(٢) يظهر مربع حوار يسألك إن كنت تريد الحفظ أم لا



§ **إنشاء مستند جديد :**

عند تشغيل Word تظهر صفحة بيضاء فارغة ويظهر اسم مستند افتراضي على شريط العنوان Document1

تلقائيا لإنشاء مستند جديد :

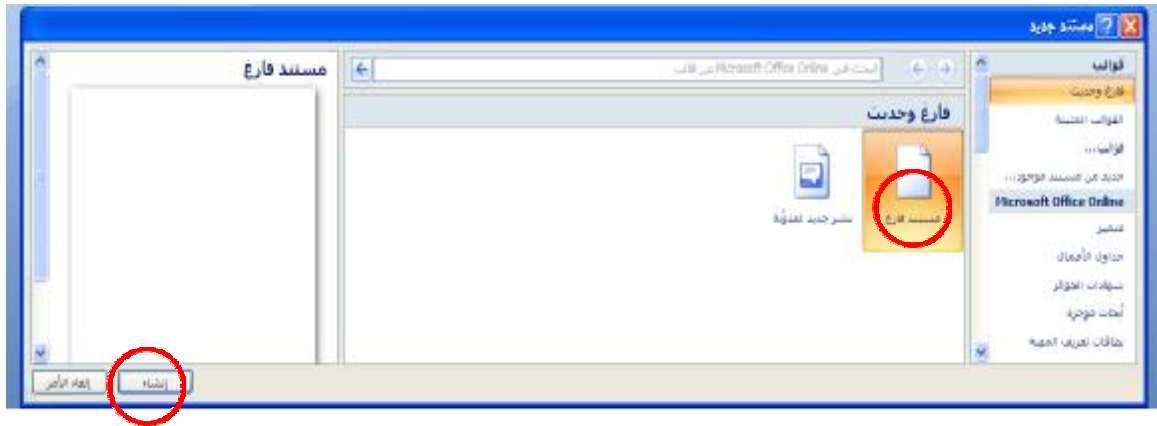


(١) انقر زر Office ثم اختر جديد New

(٢) يظهر مربع حوار مستند جديد



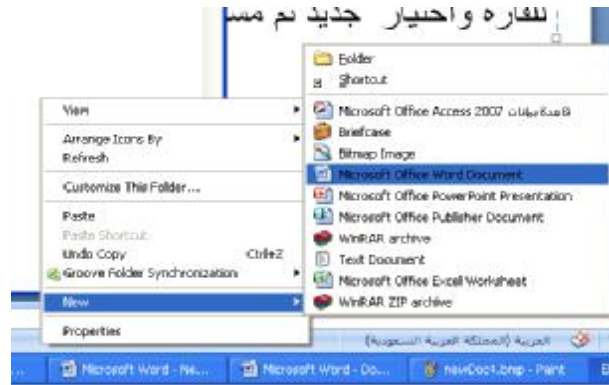
٣) انقر فوق مستند فارغ ثم إنشاء



فتظهر صفحة بيضاء يمكن الكتابة عليها

ن كما يمكن إضافة أمر جديد إلى شريط الوصول السريع واستعماله لإنشاء مستند جديد كما يمكن الضغط على

الزر الأيمن للفأرة واختيار جديد ثم مستند وورد



§ إخراج نص :

ن يبين مؤشر النص Text Pointer (الخط العمودي الوامض) الى مكان تواجدك في النص داخل المستند وكلما

تحركت يتحرك المؤشر

ن يمكن استعمال مسطرة المسافات من لوحة المفاتيح Space Bar لإدراج فراغ داخل كلمة

ن يمكن تغيير لغة الكتابة بالضغط على Alt+Shift من العربية إلى الإنجليزية والعكس أو

استعمال أيقونة اللغة العربية





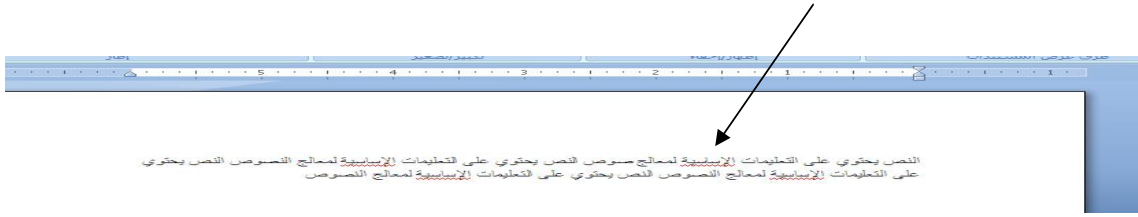
U لتصحیح أي كلمة في النص يمكن وضع المؤشر في المكان المناسب ومن ثم إدراج أو حذف حرف أو إحداث مسافة

U للحصول على سطر فارغ اضغط على زر Enter

U يمكن كتابة النص بشكل مستمر دون الضغط على زر Enter حيث يتنقل المؤشر إلى السطر الموالي تلقائياً

U تسمى السطور المكتوبة بشكل مستمر بالفقرة Paragraph عند الضغط على زر Enter يتم إنشاء فقرة جديدة

U عند ارتكاب خطأ إملائي يظهر خط أحمر منعرج تحت الكلمة مشيراً إلى أن هناك خطأ إملائي



U لتقسيم الفقرة إلى فقرتين ضع المؤشر عند نقطة بداية الفقرة التي تريد بدء الفقرة منها واضغط على زر Enter

U لدمج فقرتين مع بعض ضع المؤشر عند بداية الفقرة الثانية ثم اضغط مفتاح BackSpace

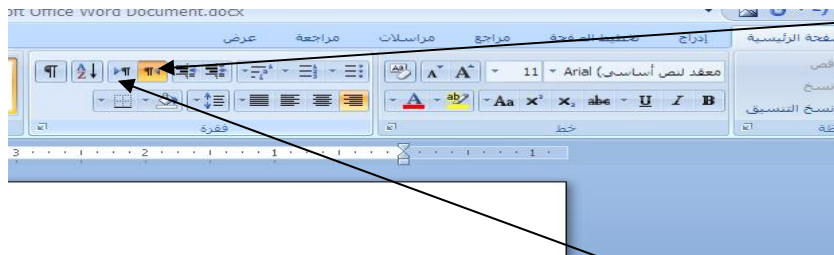
U لحذف نص من المستند موجود بعد المؤشر اضغط مفتاح الحذف Delete

U لحذف نص من المستند موجود قبل المؤشر اضغط مفتاح BackSpace

### § إعداد فقرة عربية وإنجليزية :

يكون الاتجاه في الفقرة العربية من اليمين إلى اليسار والعكس بالنسبة للإنجليزية .

لإعداد فقرة عربية انقر على



لإعداد فقرة إنجليزية انقر على

## § إظهار وإخفاء الأحرف الغير قابلة للطباعة :

يمكن إظهار الأحرف الغير قابلة للطباعة للسيطرة على الطباعة والسيطرة على تنسيق المستند وذلك بإظهار الفراغات المزدوجة وعلامات الفقرات وفواصل الأسطر وعلامات الجدولة



يتم الإظهار أو الإخفاء باستعمال



حرف الجدولة Tab ( سهم ← )

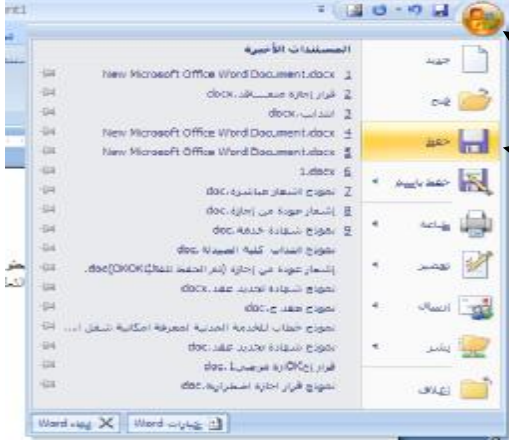
المسافة ( نقطة تظهر بين الكلمات )

علامة الفقرة ( الرمز ¶ )

فاصل الصفحات ( خط - - - - )

فاصل التفاف النص ( ↵ )

## § حفظ مستند جديد :



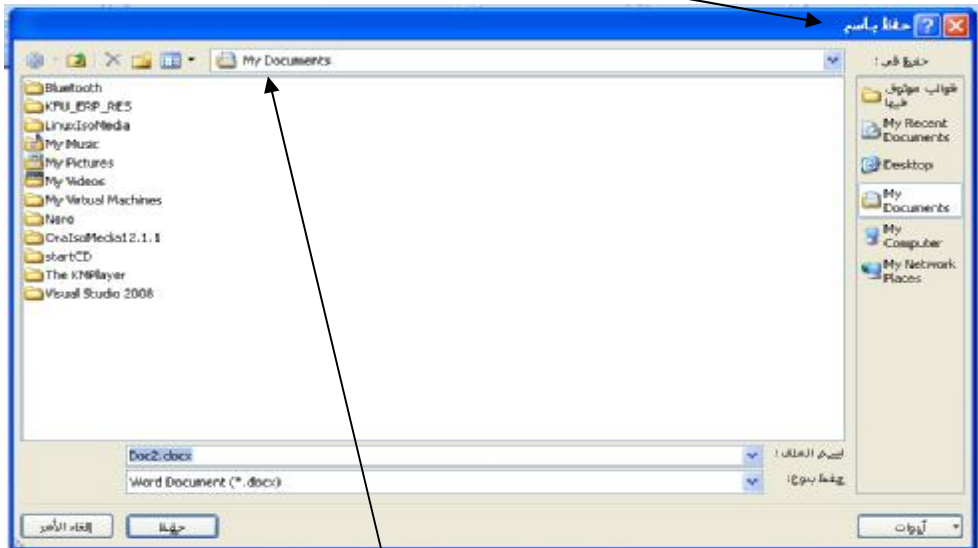
لحفظ مستند يمكن:

(١) النقر على زر Office ثم حفظ

أو النقر على حفظ من شريط الأدوات السريع

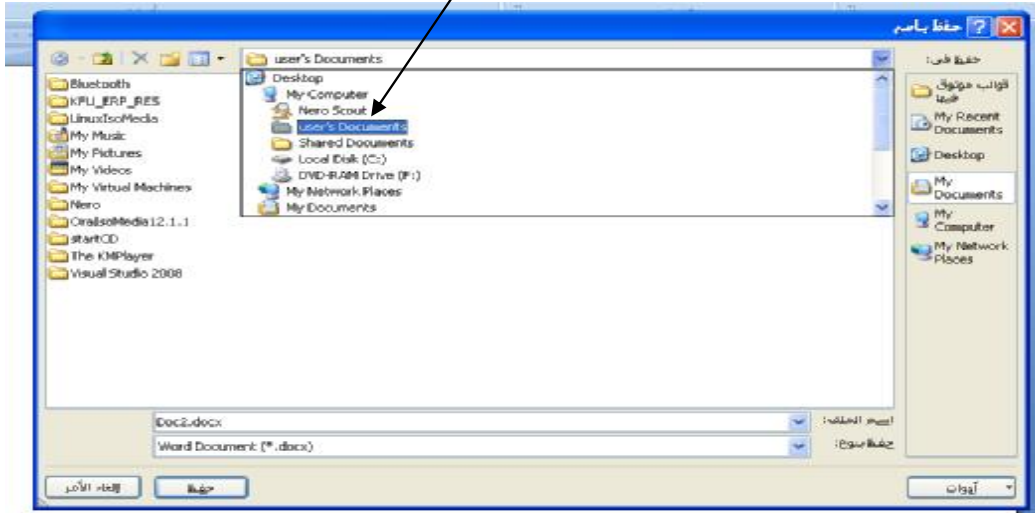


(٢) لكون المستند جديد سيظهر مربع الحوار حفظ باسم save as

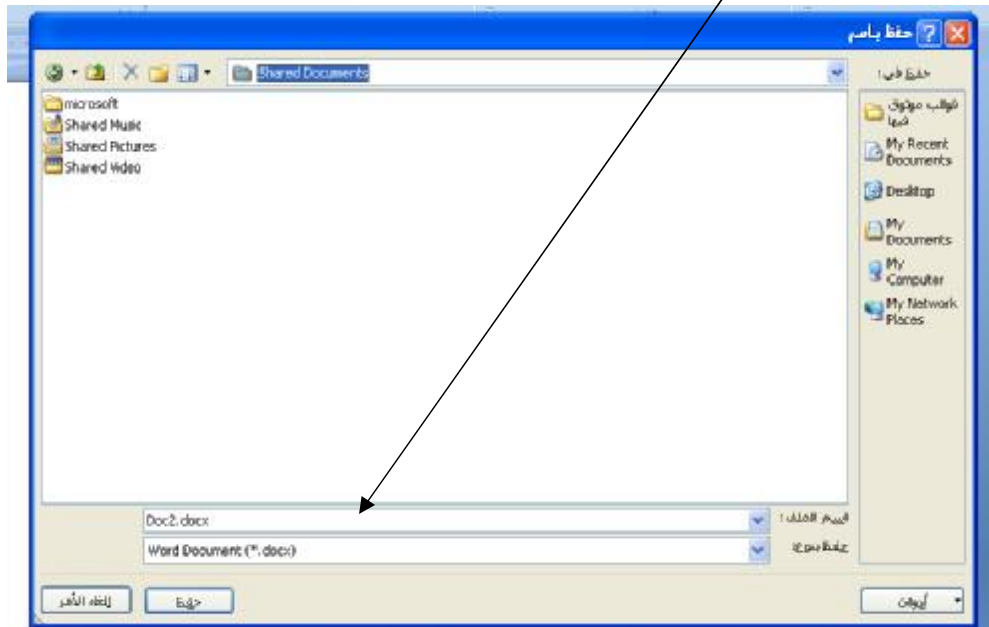


(٣) يقترح عليك حفظ المستند في المجلد الافتراضي My Documents

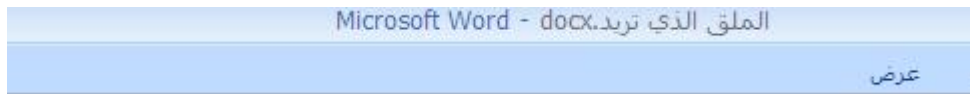
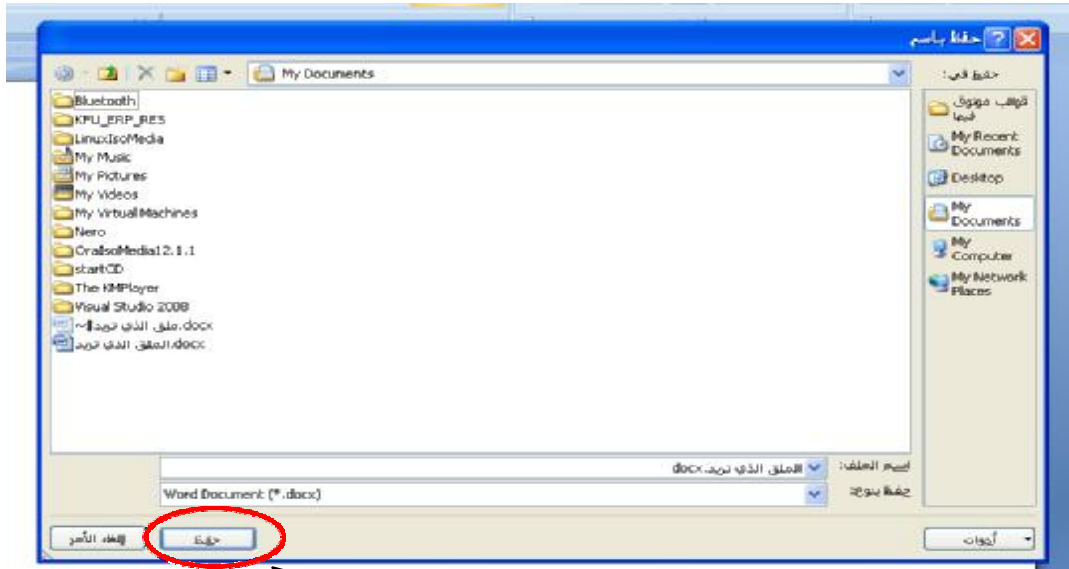
٤) إذا كنت ترغب في تخزين المستند في مكان آخر يجب تحديد القرص الذي تريد الحفظ فيه بالضغط على السهم المنسدل لمربع حفظ في save in لعرض محركات الأقراص المتوافرة في الجهاز ثم اختر القرص المطلوب و انقر نقرة مزدوجة فوق اسم المجلد الذي تريد التخزين فيه



٥) بعد الوصول إلى المجلد المطلوب الذي يظهر في مربع حفظ في save in ادخل الاسم الذي تريده للملف في مربع اسم الملف File name



(٦) انقر حفظ Save فيظهر اسم الملف على شريط العنوان بأعلى النافذة

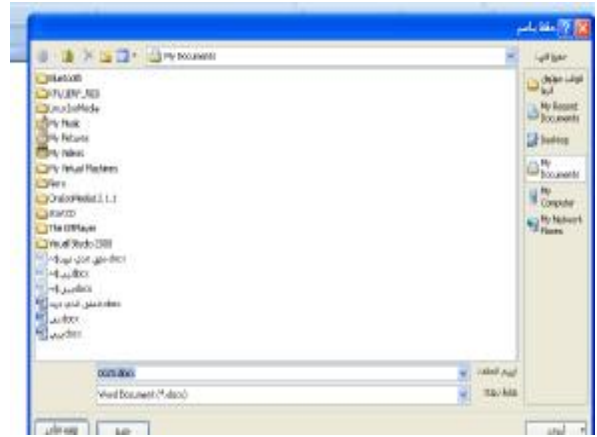


(٧) إذا كان المجلد المختار يحتوي على ملف بنفس الاسم الذي اخترته سيظهر مربع حوار يخبرك أن هذا الملف موجود ويترح عليك الخيارات :

& استبدال الملف الموجود replace existing file لتخزين الملف الجديد فوق الملف القديم



& حفظ التغييرات باسم مختلف save changes with a different name لحفظ الملف باسم جديد يغلِق مربع الحوار ويعود إلى مربع حوار حفظ باسم لإدخال اسم جديد أو تحديد مجلد جديد

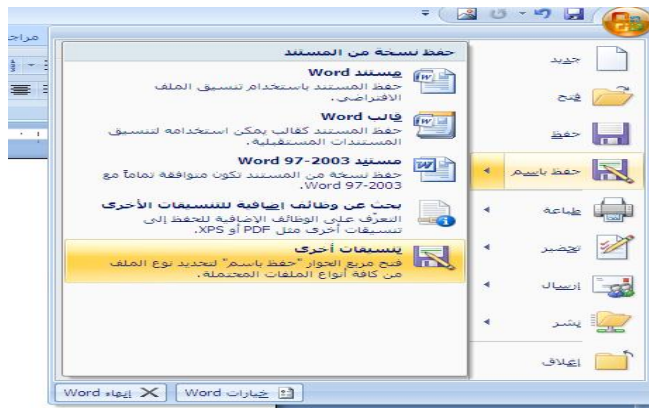


& دمج التغييرات في الملف الموجود Merge changes into existing file

file وذلك لوضع نص المستند الجديد مع نص المستند القديم

### § حفظ المستند بأنواع ملفات أخرى

يمكن حفظ المستند بتنسيقات أخرى بغرض استعماله على الويب أو لإرساله لشخص يستعمل إصدارات أخرى يتم هذا حسب الخطوات التالية:



انقر على حفظ باسم save as من قائمة زر أوفيس Office يظهر مربع حوار حفظ باسم

( معالج النصوص وورد ٢٠٠٧ - Microsoft Word 2007 )

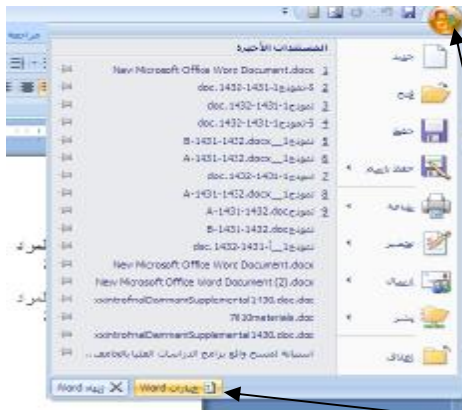
**عناصر المحاضرة :**

- (١) تعيين مجلد العمل الافتراضي
- (٢) طرق عرض المستند (المسودة - الويب - )
- (٣) ضبط مستوى تكبير الصفحة
- (٤) تعديل الخيارات الأساسية والتفضيلات لاستخدام وورد ٢٠٠٧ لفتح مستندات من إصدارات سابقة
- (٥) التنقل بين المستندات
- (٦) تحديد النص
- (٧) معاينة قبل الطباعة وطباعة المستند والطباعة إلى ملف
- (٨) شريط الأدوات المصغرو إدراج رمز
- (٩) البحث عن نص الاستبدال
- (١٠) التدقيق الإملائي
- (١١) المحاذاة وهوامش الصفحة
- (١٢) المسافات البادئة ( السطر الأول والمعلقة)
- (١٣) تباعد الفقرات والأسطر

**§ تعيين مجلد العمل الافتراضي ( Default Working Folder ) :**

عند حفظ أو فتح ملف يقوم وورد باقتراح المجلد الافتراضي My Documents لكل عمليات الحفظ أو الفتح يمكن تعيين مجلد افتراضي آخر بإتباع الخطوات التالية:

- (١) النقر على زر أوفيس ثم النقر فوق خيارات وورد ومن مربع الحوار نختار حفظ Save ف
- (٢) ي جزء حفظ المستندات انقر فوق استعراض الموجود بجانب مربع موقع الملف الافتراضي
- (٣) استعرض للوصول إلى الملف المراد تعيينه كمجلد افتراضي

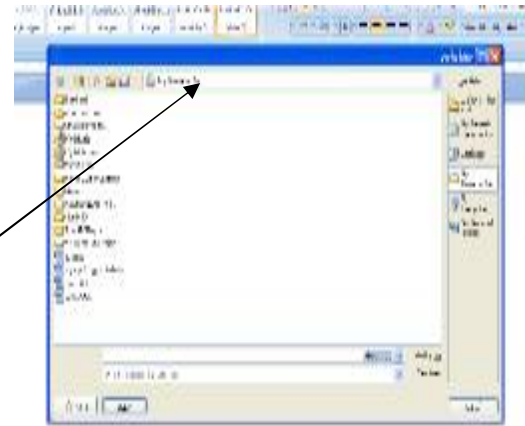


عند حفظ مستند جديد  
يقترح وورد المجلد  
الافتراضي

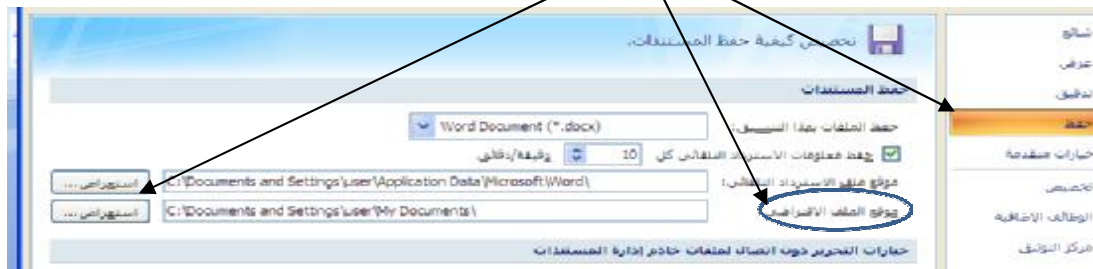
**My Documents**

لتغييره نقر على زر  
أوفيس ثم النقر على

خيارات **Word**



ثم النقر على حفظ واختيار المجلد الافتراضي



## § تعيين مجلد العمل الافتراضي :

يوفر وورد عدة طرق عرض والتي نحصل عليها من تبويب عرض ثم من مجموعة طرق عرض المستند :



**طريقة عرض الطباعة** : تمكن من عرض المستند بالشكل الذي يظهر فيه عند طباعة المستند أي تظهر فيه  
رؤوس وتذييل الصفحات وكذلك الحواشي السفلية والأعمدة ومختلف التنسيقات ومربعات النص





**ن طريقة عرض مسودة:** عبارة عن طريقة العرض العادي في الاصدارات السابقة حيث يعرض النص بشكل مبسط  
يسهل الكتابة بشكل سريع ولكن لا تظهر حدود الصفحات ولا رؤوس وتذييل الصفحات



**ن طريقة عرض مخطط تفصيلي:** تمكن من رؤية بنية مستند كبير مثل كتاب حيث يمكن نقل النص ونسخه بواسطة  
سحب العناوين ولكن لا تظهر حدود الصفحات ولا رؤوس الصفحات ولا تذييل الصفحات



**ن تخطيط ويب:** وتسمح بعرض المستند كما يظهر في برنامج متصفح الويب



ن القراءة في وضع ملء الشاشة: تمكن من قراءة المستند على الشاشة بالإضافة إلى رؤيته كما يظهر على صفحة مطبوعة ويمكن استخدام الأسهم للانتقال من صفحة إلى أخرى

ن عند النقر على خيارات العرض يمكن اختيار احد الخيارات المتاحة



مثل عرض صفحتين في وقت واحد والتعديل على النص أثناء القراءة لإغلاق نافذة العرض نضغط على المفتاح ESC أو ننقر فوق إغلاق

#### § ضبط مستوى تكبير الصفحة :

يمكن التحكم في حجم المستند الذي يظهر على الشاشة كما يلي:

(1) في شريط المعلومات ننقر فوق منزلق التكبير-التصغير



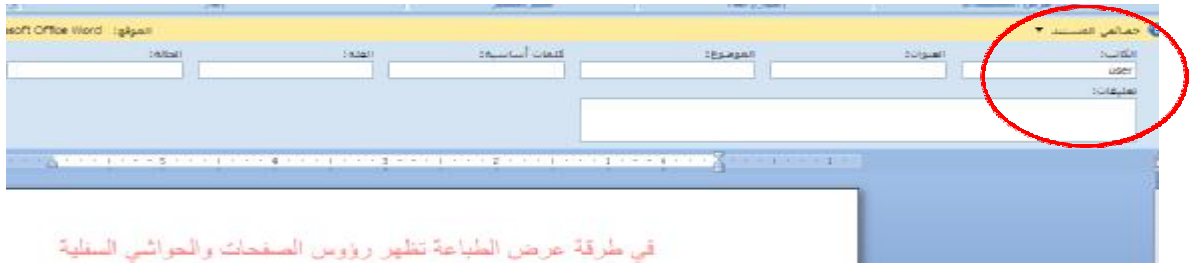
(2) يمكن أيضا التحكم في مقدار التكبير أو التصغير من خلال تبويب عرض واختيار

تكبير-تصغير



## § تعديل الخيارات الأساسية والنتخبيلات:

عند استعراض خصائص الملف أو إدراج تعليقات تظهر المعلومات عن كاتبه الخ..

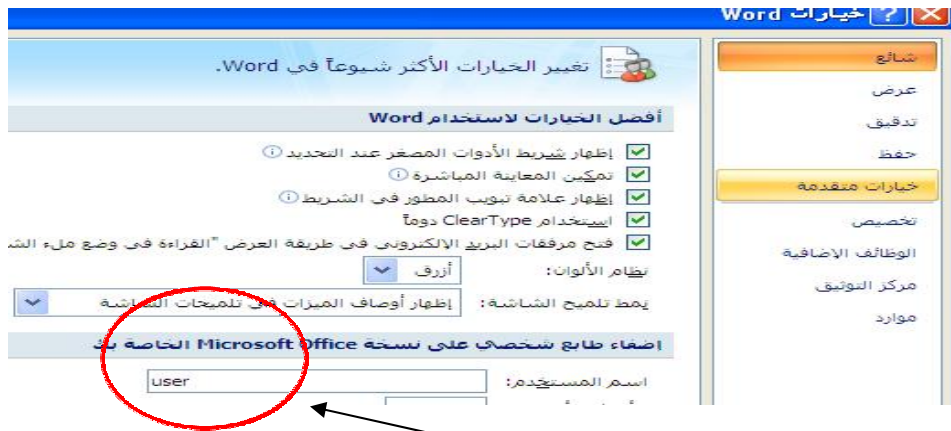


في طريقة عرض الطباعة تظهر رؤوس الصفحات والحواشي السفلية

لتغيير اسم الكاتب لكل المستندات التي تحررها يمكن إتباع ما يلي:

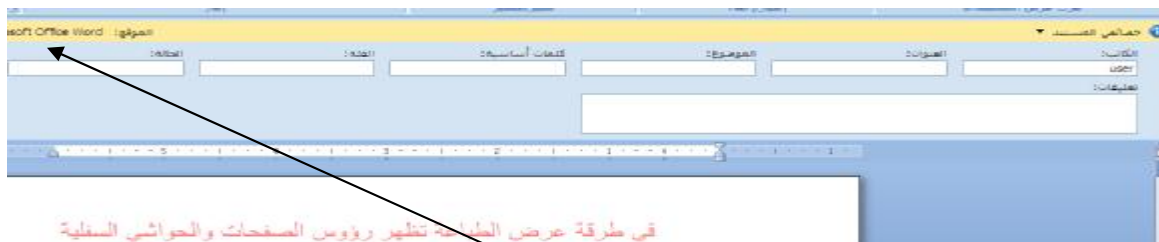


عند الضغط على أوفيس خيارات وورد يظهر المربع



تغيير اسم المستخدم

عند النقر على زر أوفيس ثم تحضير ثم خصائص يمكن تغيير من لوحة المعلومات التي تظهر اسم الكاتب والعنوان كذلك الموضوع



في طريقة عرض الطاولة تظهر رؤوس الصفحات والحواشي السفلية

للإغلاق نضغط على الزر x على يسار اللوحة

### § استخدام وورد ٢٠٠٧ لنتم مستندات من إصدارات سابقة :

ن عند فتح مستند وورد ٢٠٠٣ - ٩٧ فإنه يتم تشغيله في وضع التوافق حيث يظهر ذلك على شريط العنوان إلى جانب اسم الملف

ن في وضع التوافق يمكن فتح وتحرير وحفظ ملفات ٢٠٠٣ - ٩٧ ولكن لا يمكن استخدام الميزات الجديدة لوورد

٢٠٠٧

لتحويل ملف وورد ٢٠٠٣ الى ٢٠٠٧ :



النقر على زر أوفيس ثم تحويل وعند ظهور مربع النص ننقر فوق ok



لاستبدال الملف الاصيل بملف ٢٠٠٧ نضغط على زر أوفيس ثم حفظ

## § التنقل بين المستندات :

هناك عدة طرق للتنقل بين المستندات :

(١) من تبويب عرض ثم من مجموعة اطار ننقر فوق تبديل الإطارات فتظهر قائمة تحتوي على المستندات المفتوحة



(٢) ثم نضغط فوق اسم المستند المراد التنقل إليه كما يكمن ايضا استخدام Alt+Tab

## § تحديد النص :

§ لتحديد كلمة يكفي النقر مرتين فوق الكلمة ولإلغاء التحديد ننقر في أي مكان على الشاشة

§ لتحديد فقرة ننقر ٣ مرات فوق أي كلمة من الفقرة

§ لتحديد النص بأكمله نضغط على المفاتيح Ctrl+A

§ لتحديد سطر من نص نحرك المؤشر إلى بدايته ثم نضغط

## § معاينة قبل الطباعة :

للمعاينة المستند قبل طباعته ننقر فوق زر أوفيس ثم ننقر فوق طباعة ومن القائمة نختار معاينة قبل الطباعة فتظهر النافذة التي تحتوي على .....

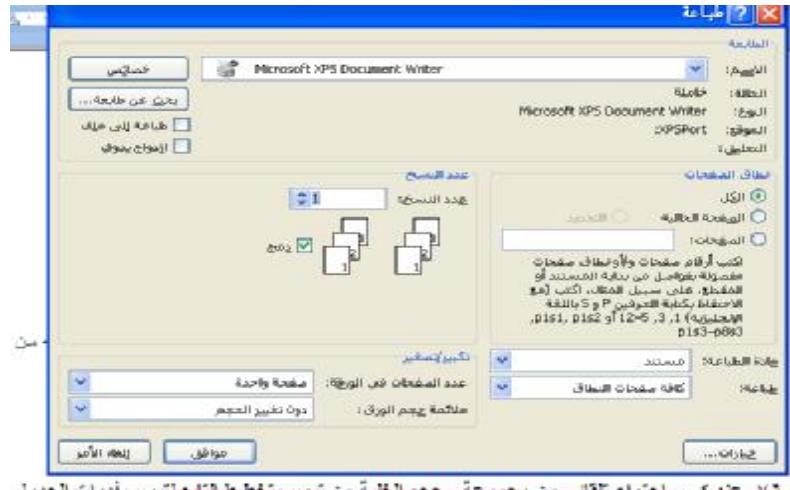


## § طباعة المستند :

لطباعة المستند نضغط فوق زر أوفيس ثم طباعة ثم نختار من بين ما يلي:

§ طباعة سريعة وذلك لطباعة المستند على الطابعة الافتراضية مباشرة

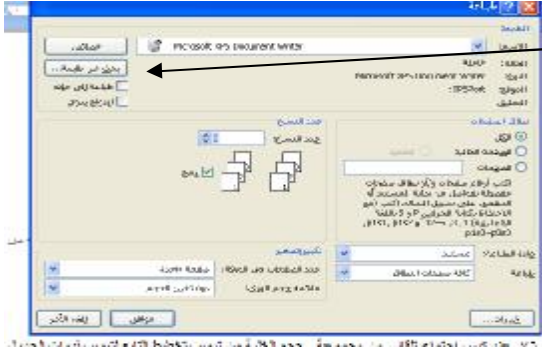
§ عند النقر على زر الطباعة يظهر مربع حوار يمكننا من التحكم من الصفحات التي نريد طباعتها وعدد النسخ وغيرها



## § طباعة إلى ملف :

عندما لا تكون طابعة موصولة بالجهاز أو نرغب بطباعة الملف على طابعة من نوع آخر يمكننا طباعة المستند إلى ملف وذلك من خلال:

ن النقر على زر أوفيس ثم النقر فوق طباعة ثم من مربع حوار



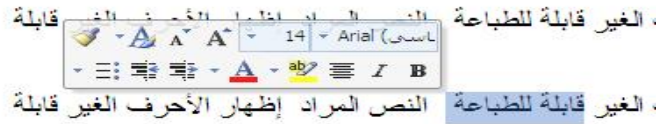
طابعة نحدد خاتة طباعة إلى ملف

ن يظهر مربع نص يشبه مربع نص حفظ باسم

ن حيث يمكن استعراض واختيار الملف

## § شريط الأدوات المصغر :

عند تحديد النص يظهر تلقائيا شريط أدوات صغير يمكننا من استخدام ميزات الخطوط وضبط أحجامها والمحاذاة وكذلك التحكم في لون النص



عند النقر عليه يتحول من شفاف إلى واضح

## § إدراج رمز :

عندما نريد إدراج رموز خاصة مثل الأحرف اللاتينية  $\pi$   $\zeta$   $\delta$  أو رموز العملات مثل اليورو € وغيرها من الرموز الرياضية نقوم بـ:

(١) من تبويب إدراج نختار رمز وبعدها نضغط فوق مزيد من الرموز التي



تظهر مربع حوار يمكننا من اختيار واسع للرموز

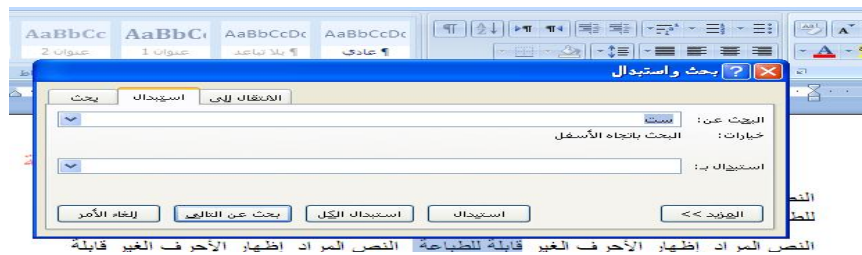
## § البحث عن نص :

لإجراء البحث من تبويب الصفحة الرئيسية ومن مجموعة تحرير ننقر فوق بحث فيظهر مربع بحث واستبدال



## § استبدال نص :

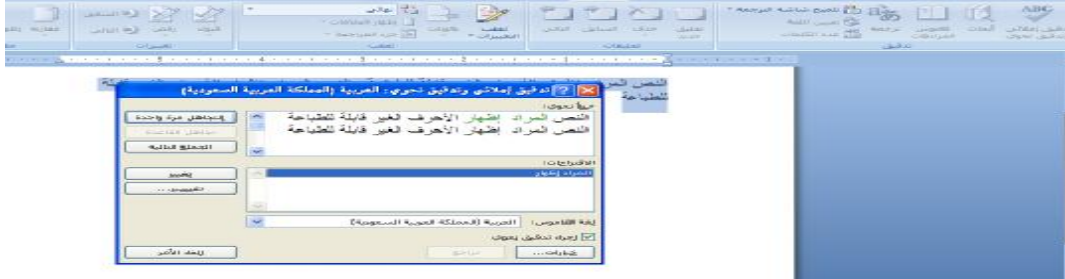
لإجراء أي استبدال نص من تبويب الصفحة الرئيسية ومن مجموعة تحرير ننقر فوق استبدال فيظهر مربع بحث واستبدال





## § التدقيق الإملائي :

من القائمة المقترحة يمكن اختيار المناسب ننقر فوق تغيير أو تغيير الكل

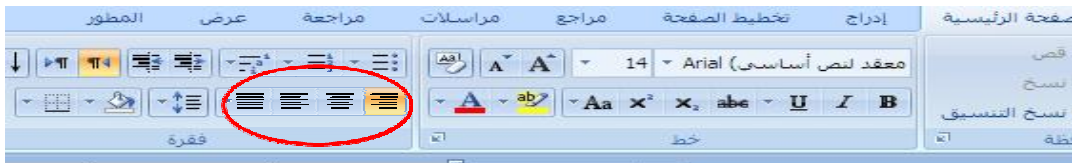


أو ننقر فوق مربع ليست في القاموس

## § المهاذة :

يقصد بالمحاذاة وضع النص في الوسط أو على يمين أو يسار الصفحة وبالتالي الحصول على مظهر أفضل للنص

بعد تظليل النص ومن تبويب الصفحة الرئيسية ثم من مجموعة فقرات نقوم ننقر فوق أيقونة محاذاة إلى اليمين أو اليسار أو التوسيط أو الضبط

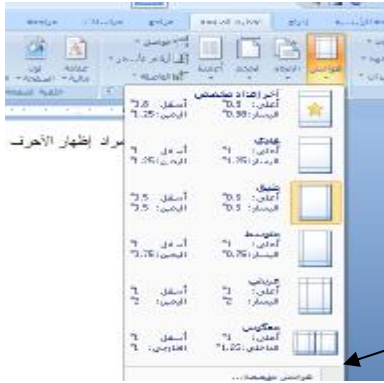


## § هوامش الصفحة :

الهوامش هي المساحة الفارغة على حواف الصفحة هناك الهامش العلوي والسفلي والأيمن وكذلك الأيسر

**لتعديل الهوامش:** من تبويب تخطيط الصفحة ثم من مجموعة إعداد الصفحة ننقر فوق هوامش وبعده ننقر فوق النوع الذي نريد تعديله فيتغير المستند بأكمله تلقائياً

## النوع العادي :



هو النوع الافتراضي يمكن تحديد إعدادات خاصة وذلك بالنقر فوق هوامش مخصصة الموجودة في آخر القائمة

يظهر مربع نص حيث يمكن إدخال القيم المرجوة ثم النقر على موافق

**ملاحظة:** عند الانتهاء يظهر في رسم معاينة المستند شكل المستند بعد التعديلات



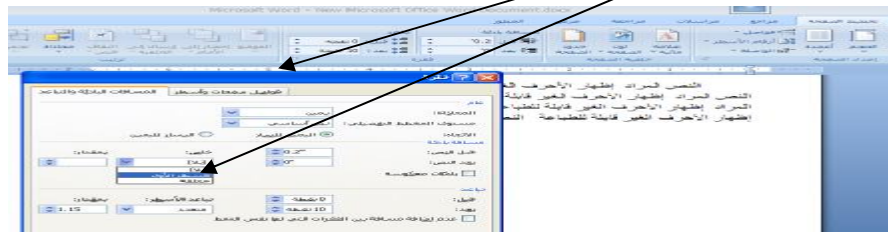
## § المسافات البادئة :

المسافة البادئة هي المسافة التي يتم بها إبعاد الفقرة عن الهامش الأيمن أو الأيسر أو توسيعها

لزيادة المسافة البادئة اليمنى من الفقرة أو إنقاصها نحدد الفقرة ثم من تبويب تخطيط الصفحة ومن مجموعة فقرة ننقر فوق الأسهم الموجودة بجانب مربع مسافة بادئة لليسر

## ∩ المسافات البادئة للسطر الأول :

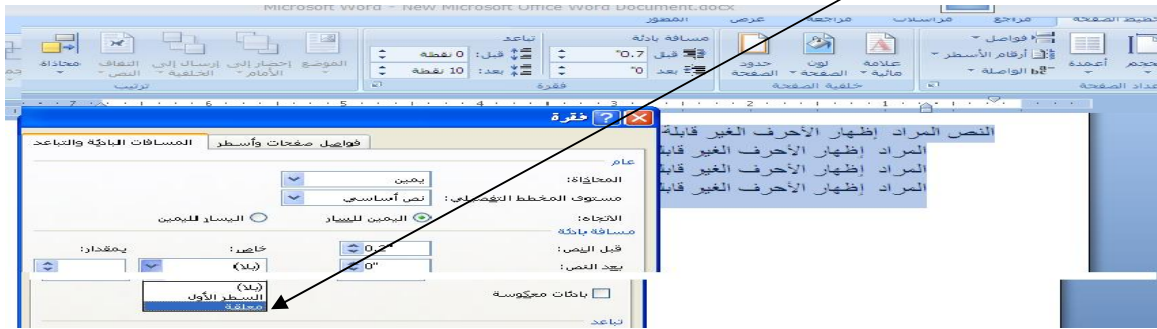
يمكن تحديد المسافة البادئة للسطر الأول من خلال التبويب تخطيط الصفحة ثم على يسار المجموعة فقرة ننقر على السهم



## § المسافات البادئة المعلقة :

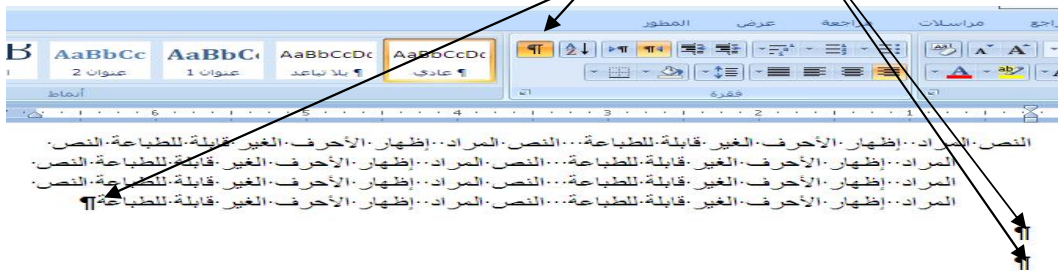
المسافة البادئة المعلقة هي تماما عكس المسافة البادئة للسطر الأول حيث يمكننا من إبقاء السطر الأول بمحاذاة الهامش الأيمن للصفحة بينما تكون هناك مسافة بادئة لبقيّة الفقرة.

للحصول على مسافة البادئة المعلقة : من تبويب تخطيط صفحة ومن مجموعة فقرة ننقر فوق مربع مشغل الحوار ثم اختيار معلقة

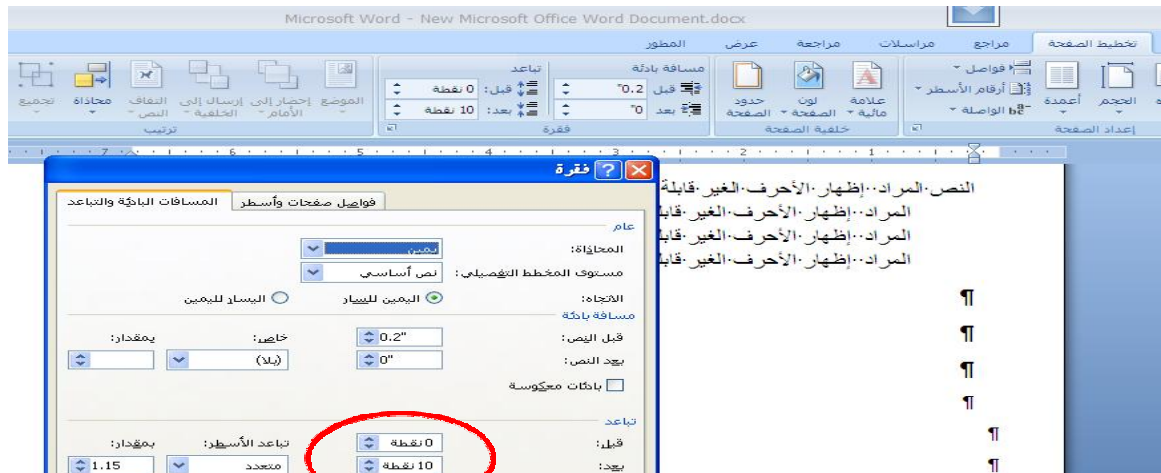


## § تباعد الفقرات والأسطر :

يمكن إظهار/إخفاء علامات الفقرات بالضغط على من تبويب الصفحة الرئيسية من مجموعة فقرة يحدد تباعد الفقرات المسافات المحيطة



بالفقرة (فوق وتحت) يمكن تغيير التباعد بين الفقرات كما يلي: من تبويب تخطيط الصفحة ثم من مجموعة فقرة ومن مربع تباعد نحدد القيم المرجوة



تباعد الأسطر

(معالج النصوص وورد ٢٠٠٧ الجزء الأخير - Microsoft Word 2007)

عناصر المحاضرة :

١) فاصل الأسطر وعلامات الجدولة

٢) التعداد الرقمي

٣) التعداد النقطي

٤) الواصلة التلقائية Hyphenation

٥) إعداد الصفحة

٦) إدراج جدول

٧) الأنماط

٨) جدول المحتويات

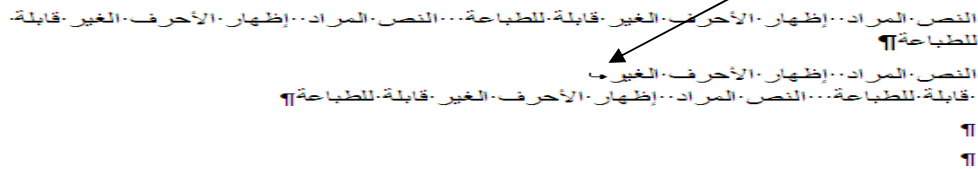
§ فاصل الأسطر وعلامات الجدولة:

١) فاصل الأسطر اليدوي هو إنشاء أسطر جديدة ضمن الفقرة أي إضافة سطر جديد من دون إنهاء الفقرة أو

التأثير على التنسيق

٢) لإدراج فاصل أسطر يدوي: ننقر فوق النقطة التي نريد الإدراج عندها ثم نضغط على المفاتيح Shift+Enter

فتظهر علامة فاصل الأسطر



٣) لإزالة فاصل الأسطر اليدوي نضلل على علامة فاصل الأسطر ، ثم نضغط على مفتاح Delete

## § التعداد الرقمي

ن لإنشاء تعداد رقمي نكتب (1) أو 1 - أو 1 . ثم نضغط على مفتاح المسافة Space Bar ثم نكتب النص وبعدها

نضغط على مفتاح Enter

ن يقوم وورد تلقائيا بإدراج الرقم التالي

ن لإنهاء القائمة نضغط على مفتاح Enter مرتين أو على BackSpace

ن لإدراج تعداد رقمي إلى نص موجود نظلل الأسطر المراد ترقيمها ثم من تبويب الصفحة الرئيسية ومن مجموعة

فقرة ننقر فوق أيقون ترقيم

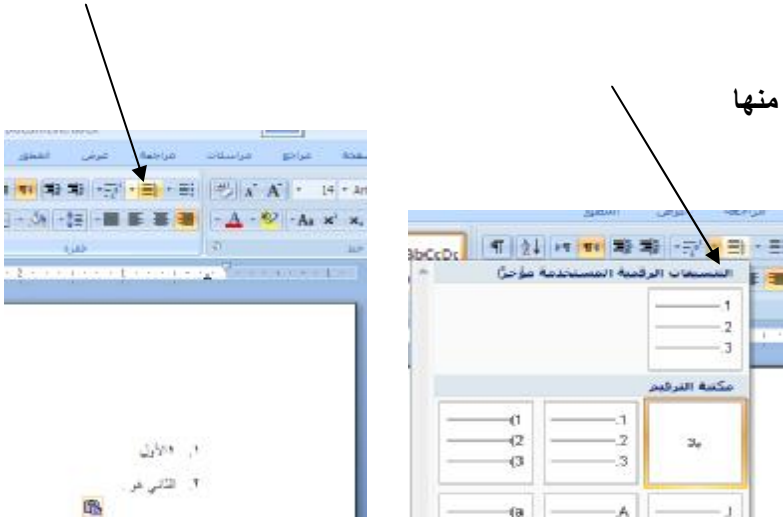
ن لإزالة التعداد نظلل الأسطر المراد إزالة لتعداد منها

ن ثم ننقر فوق أيقونة الترتيم

ن لاختيار تنسيق جديد للترقيم ننقر فوق

السهم الموجد على يسار الأيقونة ثم نقوم

باختيار التنسيق الجديد



ن لبدء الترتيم من نقطة البداية مرة أخرى ننقر على زر الفأرة الأيمن فوق رمز الترتيم الذي نريد تغييره ثم من

القائمة الفرعية نختار إعادة البدء عند 1



ن لمتابعة الترتيم من نقطة نهاية الترتيم السابق ننقر على زر الفأرة الأيمن

فوق رمز الترتيم الذي نريد تغييره ثم من القائمة الفرعية نختار متابعة الترتيم

ن لبدء الترتيم من رقم معين ننقر على زر الفأرة الأيمن فوق رمز

الترتيم الذي نريد تغييره ثم من القائمة الفرعية نختار تعيين

القيمة الرئيسية ليظهر مربع حوار تعيين القيمة الرقمية



## § التعداد النقطي :

ن يتمثل في إضافة رموز نقطية الى النص المحدد. لإنشاء قائمة ذات تعداد نقطي ندرج الرمز الذي نريده أن يظهر في القائمة ثم نضغط على مفتاح SpaceBar بعد ذلك نكتب النص ثم نضغط على مفتاح Enter لإضافة العنصر التالي

- التعداد النقطي عند إدراج الرمز \*
- بعد الضغط على مفتاح Enter يظهر التعداد ا

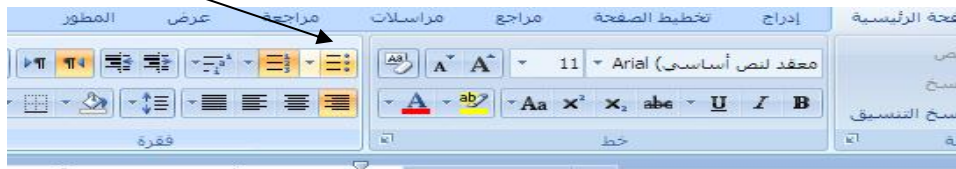
ن لإنهاء القائمة نضغط على مفتاح Enter مرتين أو نضغط على

مفتاح BackSpace

لإنهاء التعداد نضغط على Enter مرتين

ن لإنشاء تعداد نقطي إلى نص موجود نظل الأسطر المراد

إضافة الرموز النقطية إليها ثم من تبويب الصفحة الرئيسية ومن مجموعة فقرة ننقر فوق أيقونة التعداد النقطي

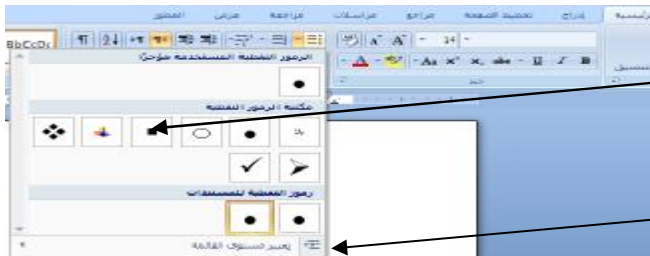


ن لإزالة التعداد نظل الأسطر ثم ننقر على نفس الأيقونة

ن لاختيار نمط للتعداد النقطي نظل الأسطر التي نريد إضافة تعداد نقطي جديد لها ثم ننقر فوق السهم الموجود على

يسار أيقونة التعداد النقطي ثم ننقر فوق النمط المراد

استعماله



ن لإجراء تعديلات على نمط التعداد واختيار ننقر فوق

تحديد تعداد نقطي جديد

ثم من مربع الحوار الذي يظهر يمكن التحكم في الخط

(النوع + الحجم) و الحرف (إضافة رموز غير

متاحة) وكذلك صورة التي تظهر أنماط جديدة من

الرموز النقطية بعدها ننقر فوق زر موافق



## § الواصلة التلقائية (Hyphenation):

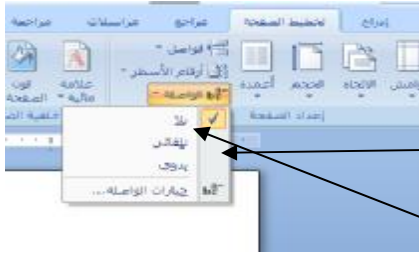
ن تظهر الواصلة في نهاية الأسطر اللاتينية فقط بحيث يتم تقسيم الكلمة الطويلة جدا والتي لا يمكن احتواؤها في

نهاية السطر بواسطة الواصلة وذلك لإبقاء الفراغات بين الكلمات ضمن نطاق ثابت

ن لتطبيق الواصلة تلقائيا يجب التأكد من عدم وجود أي نص محدد ومن

تبويب تخطيط الصفحة ومن مجموعة إعداد الصفحة ننقر فوق الواصلة

وننقر فوق تلقائي.



ن عند اختبار يدوي يقوم وورد بالبحث عن النص الذي يمكن تطبيق الواصلة

عليه ويطلب التأكيد

ن لإلغاء الواصلة ننقر فوق بلا من نفس قائمة الاختيار

## § إعداد الصفحة:

يستعمل للتحكم ببعد النص عن هوامش الصفحة وتحديد اتجاه الصفحة وكذلك تحديد حجم الورق المستخدم

للطباعة:

ن اتجاه الصفحة يمكن تغيير المستند بأكمله ليكون أفقيا أو عموديا حيث من تبويب تخطيط الصفحة ومن مجموعة

إعداد الصفحة ننقر فوق الاتجاه لاختيار عمودي أو أفقي



ن إنشاء صفحة أفقية والأخرى عمودية: من تبويب تخطيط الصفحة ومن

مجموعة إعداد الصفحة ننقر فوق هوامش ثم من القائمة المنسدلة ننقر فوق

هوامش مخصصة فيظهر مربع حوار إعداد الصفحة عندها ومن مربع تطبيق

نختار النص المحدد





**ن** **فاصل الصفحات:** لإزالة فاصل الصفحات نضع المؤشر عند الخط المنقط الذي يشير إلى فاصل الصفحات ثم نضغط

على المفتاح Delete

**ن** **ترقيم الصفحات:** من تبويب إدراج ومن مجموعة رأس وتذييل الصفحات ننقر فوق رقم الصفحة بعدها نختار

أعلى أو أسفل الصفحة أو هوامش الصفحة لتحديد مكان

وضع رقم الصفحة في المستند وأخيرا نختار التصميم

المراد تطبيقه من بين التصميمات المعروضة



**ن** **الإظهار أو إخفاء الرقم على الصفحة الأولى من تبويب تخطيط الصفحة** ومن مجموعة إعداد الصفحة ننقر فوق

السهم الموجود على يسار ليظهر مربع النص إعداد الصفحة ومن

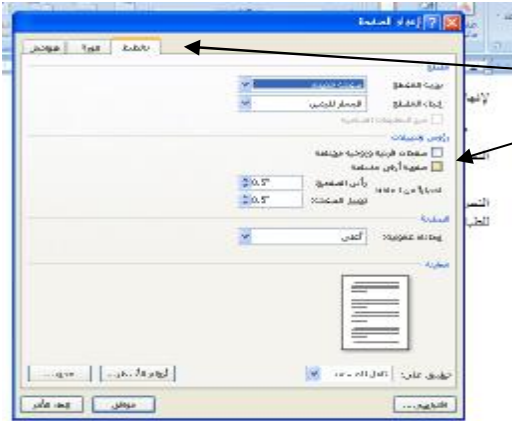
ثم ننقر فوق تخطيط ونختار صفحة أولى مختلفة

**ن** **رأس وتذييل الصفحات:** وهي عبارة عن المعلومات التي تظهر أعلى

أو أسفل كل الصفحات حيث يمكن مشاهدة الرأس والتذييل فقط في

معاينة قبل الطباعة أو عرض تخطيط الطباعة. يمكن إدراج نص أو

رسومات أو الوقت والتاريخ أو شعار الشركة أو اسم المؤلف



**ن** من تبويب إدراج ثم من مجموعة رأس وتذييل الصفحات ننقر فوق

رأس أو تذييل الصفحة بعدها ننقر فوق تصميم رأس أو تذييل ثم نختار إحدى التصميمات الجاهزة أو اختيار فارغ

لإنشاء تصميم خاص

**ن** يظهر تبويب أدوات رأس وتذييل مع تبويب تصميم

**ن** لإزالة رؤوس أو تذييل الصفحات من تبويب إدراج ومن مجموعة رأس وتذييل الصفحات ننقر فوق رأس أو تذييل

ثم من القائمة ننقر فوق إزالة الرأس أو إزالة التذييل



٦ لإزالة رأس أو تذليل الصفحة الأولى من تبويب إدراج ومن مجموعة رأس وتذليل الصفحات ننقر فوق رأس أو تذليل ثم من القائمة نحدد صفحة أولى مختلفة



الرأس

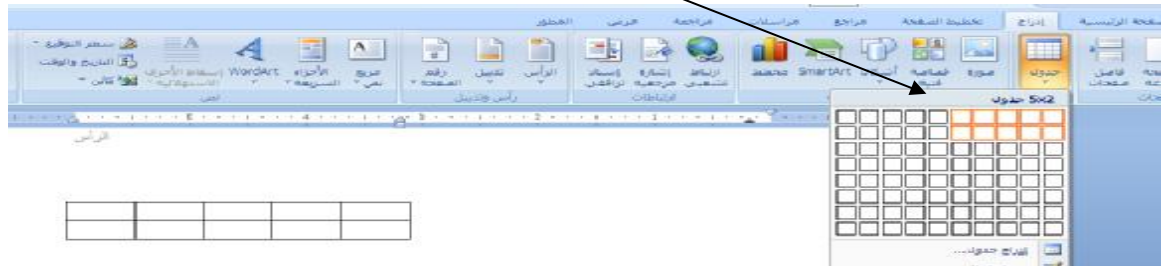
١. الأول

٦ لحفظ رؤوس وتذليل الصفحات وبعد إنشاء رأس أو تذليل جديد من تبويب أدوات رأس وتذليل الصفحات ثم من تبويب تصميم ننقر فوق رأس الصفحة (أو تذليل الصفحة) ثم ننقر فوق حفظ التحديد كتذليل أو رأس جديد

٦ لإنشاء رؤوس مختلفة للصفحة الأولى والصفحات الفردية والزوجية

### § إدرار جدول :

٦ لإدرار جدول نضع مؤشر الفأرة في مكان الإدراج وننقر على الزر الأيسر للفأرة ثم من تبويب إدراج ومن مجموعة جداول ننقر فوق فتظهر قائمة يمكن اختيار عدد الأعمدة والصفوف منها



--	--	--	--	--

ن بعد الإنشاء نلاحظ ظهور علامة تبويب أدوات الجدول والتي تحتوي على تبويبين إضافيين : تبويب تصميم وتخطيط



ن لإدراج صفوف أو أعمدة إلى الجدول المنشأ سالفاً ننقر داخل الخلية الموجودة مباشرة أعلى أو أسفل مكان الإدراج أو ننقر داخل الخلية الموجودة مباشرة يمين أو يسار المكان الذي نريد إضافة عمود أو سطر إليه . بعدها من تبويب تخطيط ثم أدوات الجدول ومن مجموعة صفوف وأعمدة نقوم بالنقر على إدراج إلى اليسار لإدراج عمود يسار الخلية - أو إدراج إلى اليمين لإدراج عمود يمين الخلية - أو للأعلى أو للأسفل حسب الحاجة



ن لحذف صف أو عمود نضع المؤشر داخل الخلية المراد حذفها ومن أدوات جدول ثم من تبويب تخطيط ومن مجموعة صفوف وأعمدة ننقر فوق حذف بعدها نختار إما حذف أعمدة أو حذف صفوف أو حذف جدول بأكمله



ن لتغيير عرض عمود نضع مؤشر الفأرة على الحدود الداخلية أو الخارجية للعمود المراد تغيير عرضه فيتغير شكل

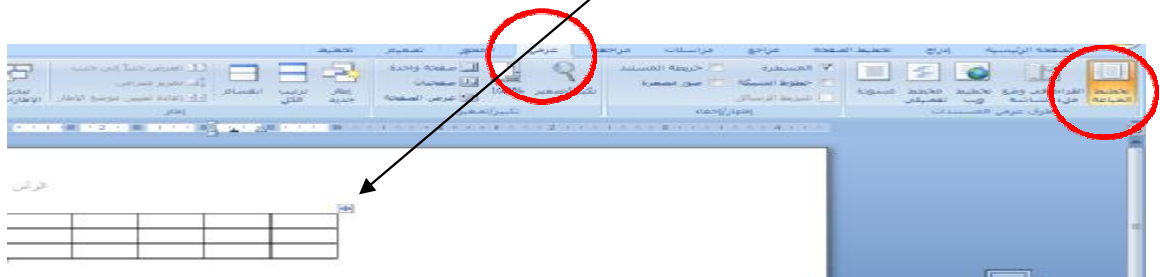
المؤشر إلى خط عموي دمزودج ←||→ عندها نحرك لليمين لتقليل العرض وإلى اليسار لزيادة العرض

ن لتغيير ارتفاع صف نتبع نفس الإجراءات حيث يظهر المؤشر الأفقي

ن لتغيير حجم كامل الجدول ننتقل إلى تبويب عرض ومن مجموعة طرق عرض المستند نختار تخطيط الطباعة

بعدها نضع المؤشر على حتى يظهر مقبض تغيير حجم الجدول ثم نضع المؤشر على المقبض حتى

يظهر سهم ثنائي الرأس عندها نسحب حدود الجدول بالحجم الذي نريد

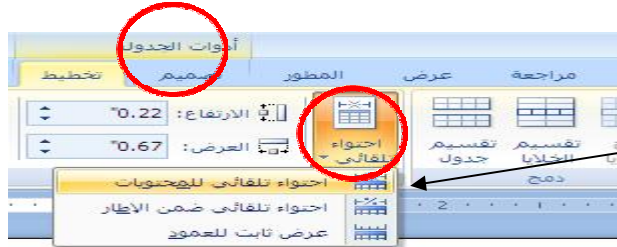


ن للتحكم في عرض الأعمدة حتى يتناسب مع البيانات التي يحتويها نقوم بتظليل الأعمدة التي نريد تعديل عرضها

بما يتناسب مع البيانات التي بداخلها ثم من أسفل أدوات الجدول ومن تبويب تخطيط ومن

مجموعة حجم الخلية ننقر فوق احتواء تلقائي ثم ننقر

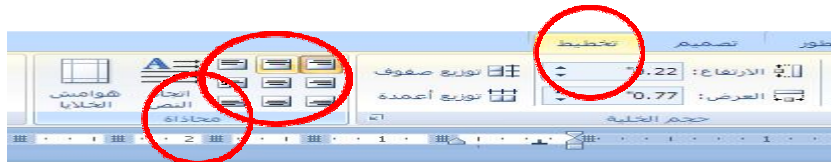
فوق احتواء تلقائي ضمن المحتويات



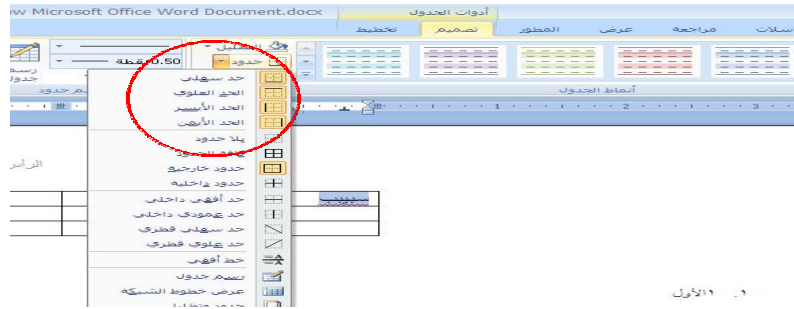
ن لتغيير محاذاة النص داخل الخلايا ننقر في الخلية المراد

تعديل المحاذاة لها ومن أدوات الجدول وتبويب تخطيط ثم

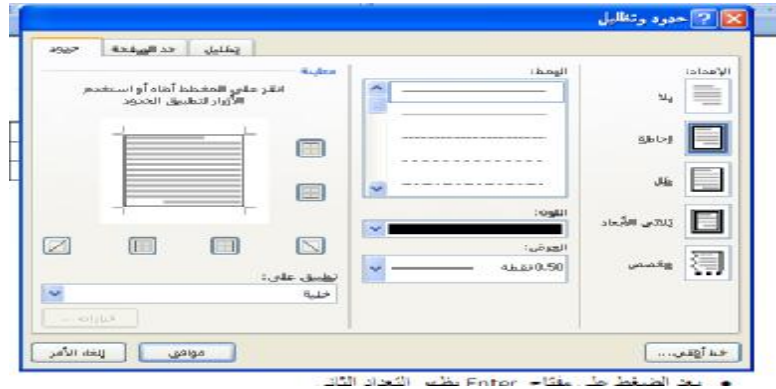
من مجموعة محاذاة ننقر فوق شكل المحاذاة الذي نريد



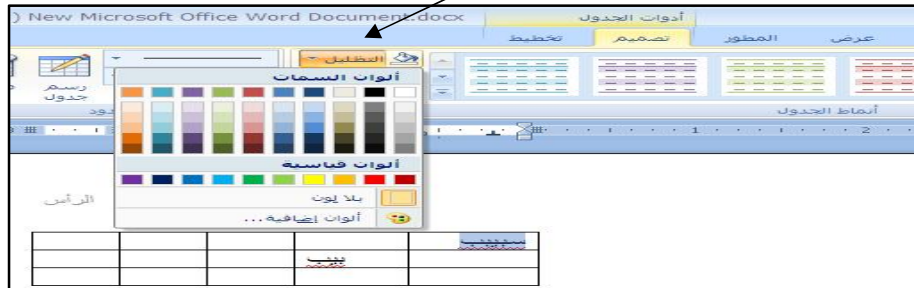
ن لإضافة حدود حول الجدول من أدوات الجدول ومن تبويب تصميم ثم من مجموعة أنماط الجدول ننقر فوق حدود بعدها ننقر فوق الحد الذي نريد إضافته



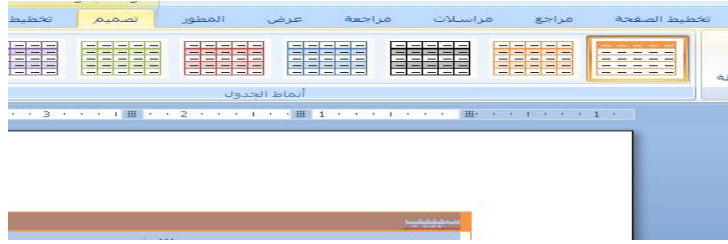
ن أو نضغط فوق حدود وتظليل فيظهر مربع النص ننقر فوق تبويب ثم من مربع الإعدادات ننقر فوق بلا ثم ننقر فوق إحاطة للحصول على إطار



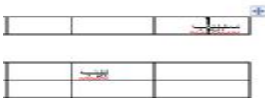
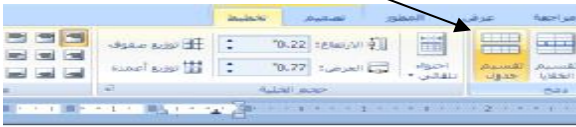
ن لتضليل إطار أي تعبئة أي جزء من الجدول بلون من أدوات الجدول ننقر فوق تبويب تصميم ثم من مجموعة أنماط الجدول ننقر فوق تضليل ثم ننقر فوق اللون الذي نريد



**ن** لتنسيق الجدول تلقائياً ننقر فوق الجدول المراد تنسيقه ومن أدوات ننقر فوق تبويب تصميم ومن مجموعة أنماط الجدول نضع المؤشر فوق النمط بعد معاينته



**ن** لتقسيم الجدول إلى قسمين من أدوات الجدول ثم من تبويب تخطيط ومن مجموعة دمج ننقر فوق تقسيم الجدول وذلك بعد النقر فوق الصف الذي نريد أن يكون الصف الأول في الجدول الثاني



**ن** لدمج خلايا نقوم بتظليلها ومن أدوات الجدول ننقر فوق

تبويب تخطيط ثم من مجموعة دمج ننقر فوق دمج الخلايا فيتم دمجها لتبدو كخلية واحدة



**ن** لتقسيم خلية واحدة إلى قسمين أو أكثر نظل الخلية المراد

تقسيمها ومن أدوات الجدول ثم من تبويب تخطيط ومن مجموعة

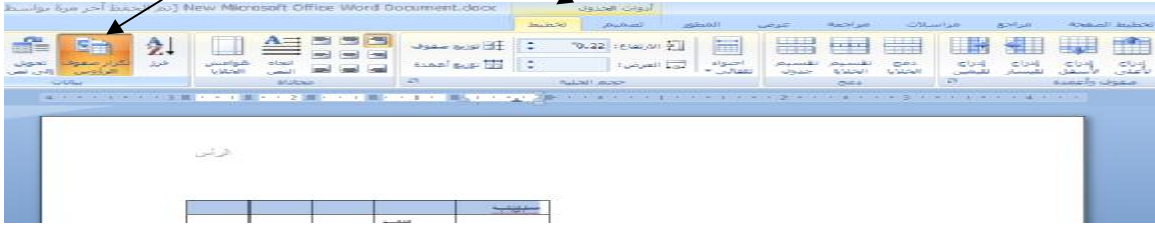
دمج ننقر فوق تقسيم خلايا



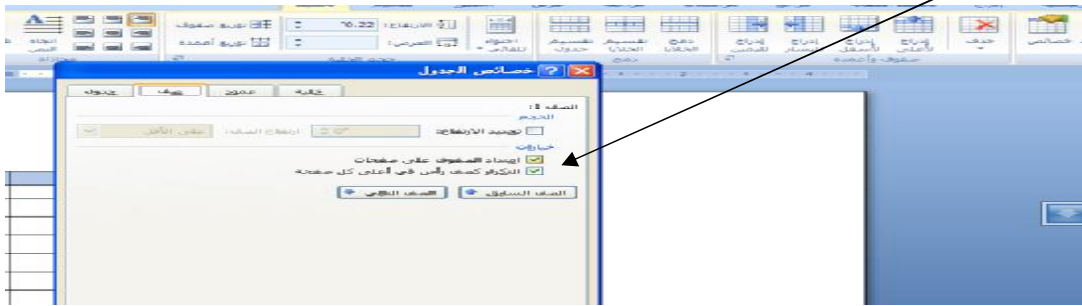
**ن** ثم نحدد عدد الأعمدة أو عدد الصفوف المراد تقسيم الخلية إليها



**ن** لتكرار صف عنوان الجدول : نستعمل عادة الصف الأول من الجدول كعناوين لأعمدة الجدول فعندما يكون الجدول كبيرا أي يمتد لعدة صفحات يستحيل ظهور العناوين في الصفحات الموالية. لإظهار الصف الأول في كل الصفحات نحدد الصف ثم من أدوات الجدول ومن تبويب تخطيط ومن مجموعة بيانات ننقر فوق تكرار الرأس



**ن** لمنع صف في جدول من الامتداد عبر الصفحات م من أدوات الجدول ومن تبويب تخطيط ثم من مجموعة جدول ننقر فوق خصائص فيظهر مربع حوار خصائص الجدول بعدها ننقر فوق تبويب صفوف ثم نمسح خانة اختيار امتداد الصفوف عبر الصفحات ثم ننقر فوق موافق



**ن** لفرز النص أي ترتيب جدول ترتيبا تصاعديا أو تنازليا نقوم بتظليل النص المراد فرز أو الجدول المراد ترتيبه ثم من الصفحة الرئيسية ومن مجموعة فقرة ننقر فوق الأيقونة فرز (ننقر فوق مربع تصاعدي للفرز التصاعدي وفوق مربع تنازلي للفرز التنازلي)

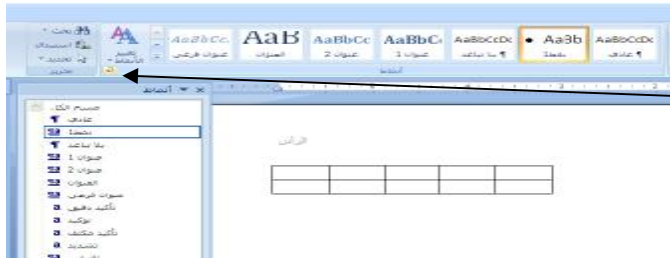
## § الأنماط :

ن يمكننا النمط من تنفيذ مجموعة من التنسيقات مثل الخط وحجمه والمسافة البادئة وتطبيقها على النص في المستند لتغييره بسرعة

ن لإنشاء نمط من نص نقوم بتنسيق النص ثم نحدده ثم ننقر بالزر الأيمن للفأرة ونختار من القائمة أنماط ومن القائمة الفرعية نختر حفظ التحديد كنمط سريع جديد ثم من مربع الحوار الذي يظهر نسميه ثم ننقر فوق موافق



ن لتطبيق نمط قد تم حفظه على جزء محدد من النص نقوم بتحديد النص ثم من تبويب الصفحة الرئيسية ومن مجموعة الأنماط ننقر فوق النمط المراد تطبيقه كما يمكن استخدام شريط الأدوات المصغر الذي يظهر عند تحديد النص



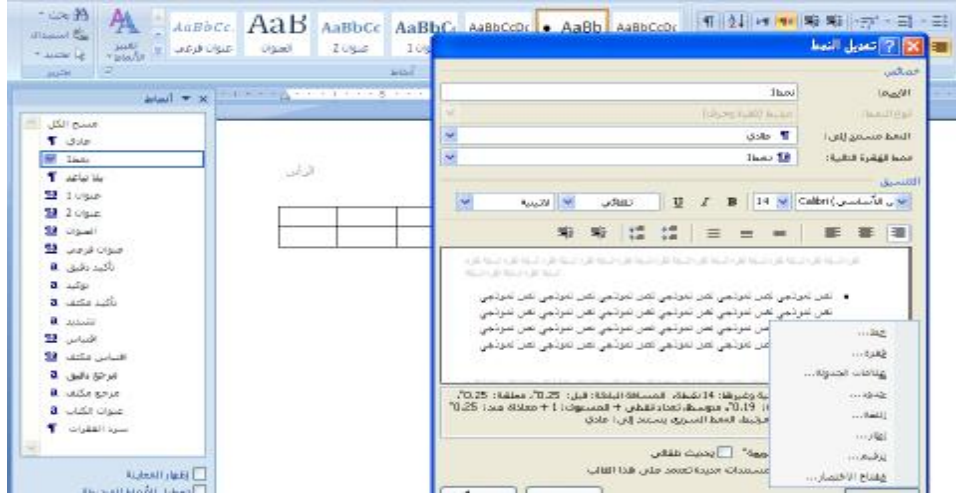
ن نضغط على السهم الموجود على يسار مجموعة الأنماط لإظهار المزيد من الأنماط

ن لنقل صفات الأنماط من مستند لآخر نقوم

بتحديد النص الذي نريد نقل نمطه إلى مستند آخر ثم نقوم بنسخ النص ولصقه في المستند الجديد فيقوم وورد بنقل أنماط النص إلى معرض الأنماط السريعة

ن لتعديل الأنماط من تبويب الصفحة الرئيسية ومن مجموعة أنماط ننقر على الزر الأيمن فوق النمط الذي نريد تغييره ثم من القائمة المختصرة ننقر فوق تعديل فيظهر مربع حوار تعديل النمط ننقر فوق تنسيق فتظهر قائمة تحتوي على الخط والفقرة والجدولة والحدود واللغة وكذلك التوقيع





## § جدول المحتويات :

**ن** لإنشاء جدول محتويات نحدد العنوان الذي نريد تطبيق نمط العنوان عليه ثم من تبويب الصفحة الرئيسية ومن مجموعة أنماط نحدد نمط للعناوين ونقوم بتحديد العناوين التي تكون عناوين رئيسية أو عناوين ثانوية نكرر الخطوات إلى أن نسمي كامل النص الذي نريد إظهاره في جدول المحتويات بعدها نضع نقطة الإدراج حيث نريد ظهور الجدول بعدها ننتقل إلى تبويب مراجع ومن مجموعة جدول المحتويات ننقر فوق جدول المحتويات بعدها ننقر فوق أحد الأشكال الجاهزة

**ن** للتعديل على جدول المحتويات وذلك بعد إضافة عناوين جديدة حيث لا تظهر في الجدول بعد إنشائه نقوم من

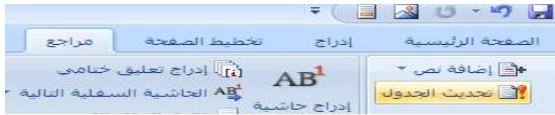
تبويب مراجع ومن مجموعة جدول المحتويات ننقر فوق تحديث

الجدول

**ن** فيظهر مربع تحديث الجدول بعدها نختار تحديث أرقام الصفحات

فقط للتعديل على أرقام الصفحات أو تحديث جدول بأكمله للتعديل على أرقام الصفحات إضافة إلى أي تغييرات على

المسميات



( الجداول الإلكترونية ٢٠٠٧ الجزء الأول - Microsoft Excel 2007 )

**عناصر المحاضرة :**

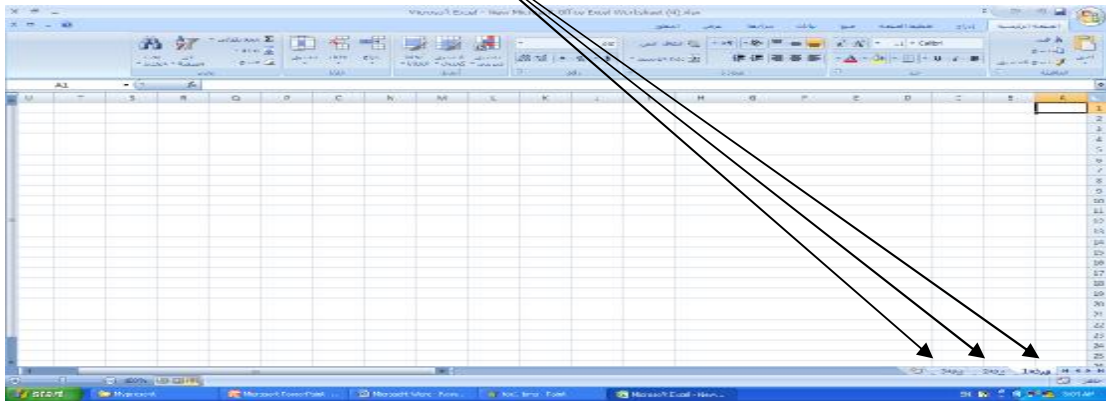
- ١) الجداول الإلكترونية
- ٢) ورقة العمل
- ٣) مدى الخلايا
- ٤) ثنائية اللغة والاتجاه في أكل
- ٥) إنشاء مصنف جديد
- ٦) حفظ مصنف أكل
- ٧) فتح مصنف أكل
- ٨) استخدام أكل في فتح مستندات من إصدارات سابقة

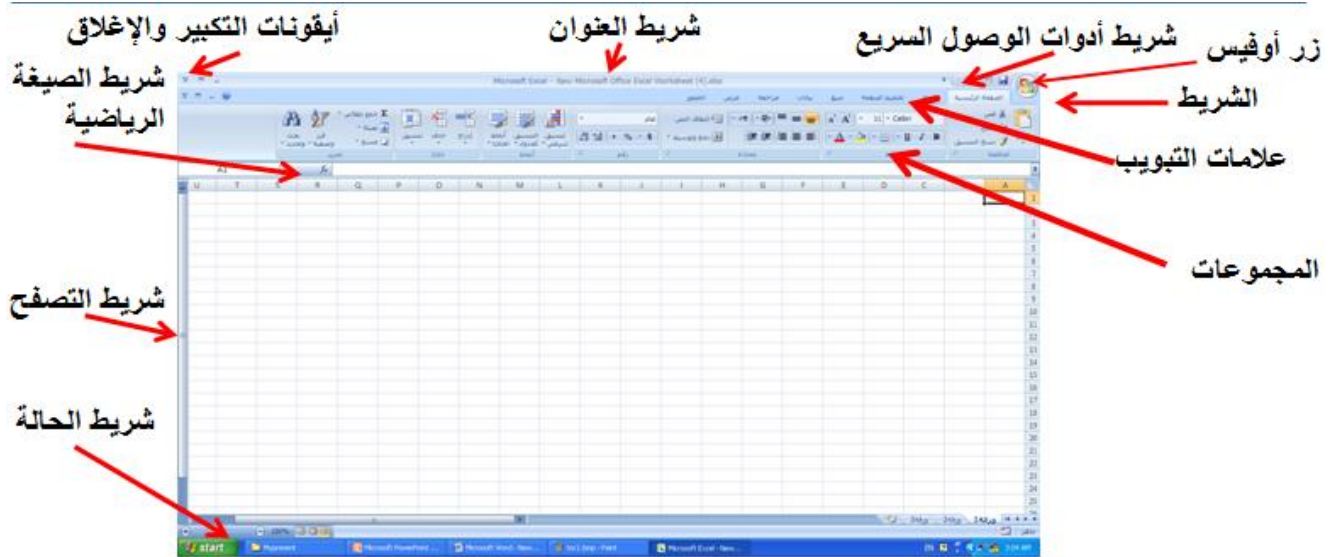
**§ الجداول الإلكترونية :**

ن يعتبر برنامج أكل من أشهر برامج الجداول الإلكترونية التي تمكننا من تخزين عدد كبير من البيانات في جداول حيث يمكن القيام بالعمليات الحسابية والتحليلات الإحصائية وإنشاء الرسوم البيانية وذلك باستخدام أوامر سهلة

ن أهم المستخدمون لهذه البرامج التطبيقية هم المحاسبون والإحصائيون المختصون في التخطيط والتحليل المالي وكذلك مسئولو المبيعات والتسويق

ن لتشغيل أكل نختار كافة البرامج من زر ابدأ ننقر فوق أوفيس ومن القائمة الفرعية ننقر فوق Microsoft Excel فينشأ مصنف فارغ تلقائياً يحتوي على ٣ أوراق عمل منفصلة





### § ورقة العمل :

ن يعتبر المصنف كملف في أكسل ويحتوي على عدد من أوراق العمل كذلك أوراق تخطيط

ن تتكون ورقة العمل من مجموعة :

الصفوف وهي الخلايا التي تتوزع عرضا في الجدول ويشار إليها بالأرقام

الأعمدة وهي الخلايا التي تتوزع طولاً في الجدول ويشار إليها بالأحرف الإنجليزية

الخلية هي تقاطع الصف العمود ولها عنوان يسمى مرجع الخلية

### § مدى الخلايا :

ن يسمى أيضا النطاق ويشير إلى المسافة بين نقطتين ويقسم إلى ٣ أنواع:

- المدى الأفقي وهو الذي يشمل خلايا متتالية أفقياً ضمن الصف الواحد مثل A5:D5 والذي يشير إلى الخلايا من الصف الخامس من العمود A إلى العمود D
- المدى العمودي: وهو الذي يشمل خلايا متتالية عمودياً ضمن العمود الواحد مثل B3:B10 الذي يشير إلى خلايا من العمود B من الصف ٣ إلى الصف ١٠
- المدى الأفقي والعمودي والذي يشمل مجموعة من الخلايا المتتالية عمودياً وأفقياً في نفس الوقت مثل B3:D5

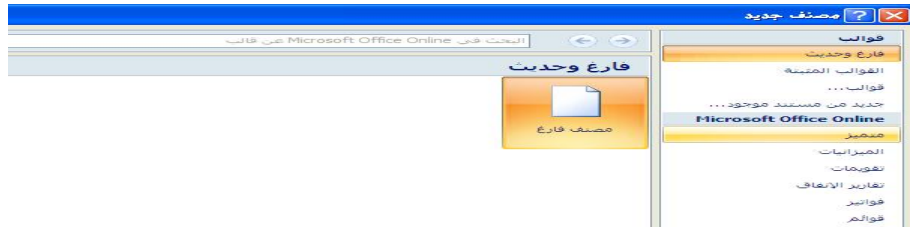
## § ثنائية اللغة والاتجاه في أكسل :

- U يمكن إدخال البيانات باللغتين العربية والانجليزية في نفس ورقة العمل
- U لتغيير لغة الكتابة نضغط على المفاتيح Alt+Shift أو استخدام أيقونة اللغة الموجودة على شريط المهام
- U يمكن تغيير اتجاه الورقة من اليمين إلى اليسار أو العكس حيث أن الإتجاه الافتراضي يكون من اليسار إلى اليمين
- U لتغيير اتجاه الورقة من تبويب تخطيط الصفحة ثم من مجموعة خيارات الورقة ننقر فوق ورقة من اليمين إلى اليسار



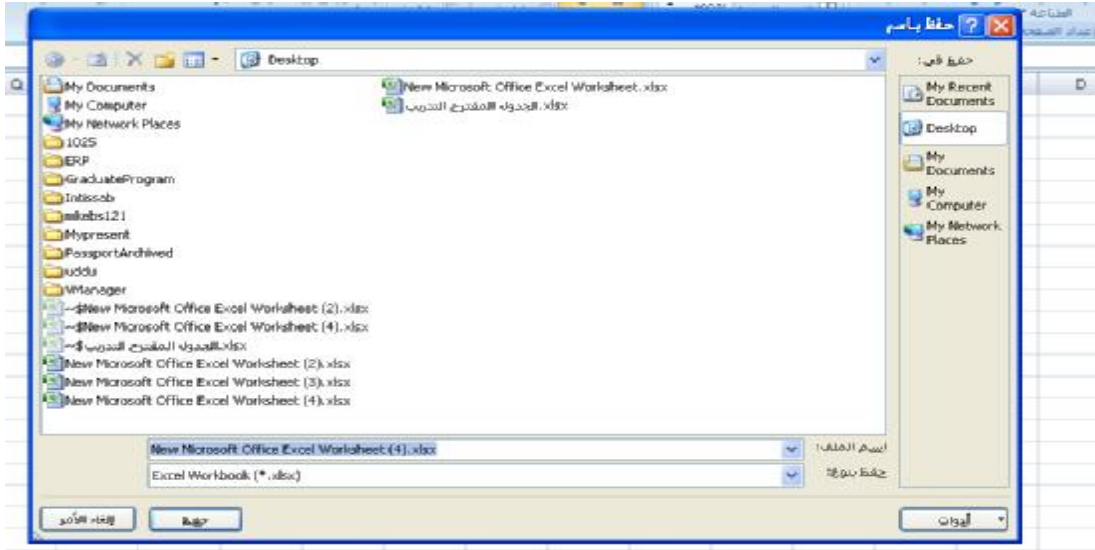
## § إنشاء مصنف جديد :

- لإنشاء مصنف جديد ننقر على زر أوفيس ثم ننقر فوق جديد فيظهر مربع حوار مصنف جديد من فئة قوالب فارغ وحديث ثم ومن الجزء الأيمن من مربع الحوار ننقر فوق مصنف فارغ



## § حفظ مصنف أكسل :

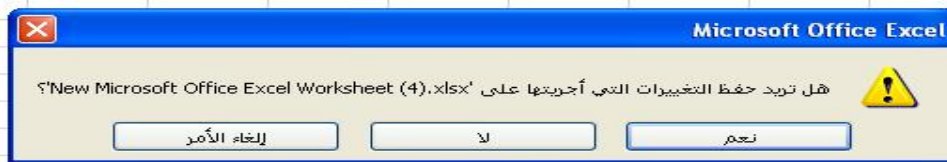
- بعد الانتهاء من العمل في ورقة عمل أكسل نقوم بحفظها حسب الخطوات التالية:
- ننقر فوق زر أوفيس ثم ننقر فوق حفظ فيظهر مربع حوار حفظ باسم لأن المصنف جديد حيث يقترح عليك المجلد الافتراضي My Documents . يمكن الحفظ في مجلد آخر كما يلي :
- نحدد القرص الذي نريد الحفظ فيه وذلك بنقر السهم المنسدل لمربع حفظ في save in ولعرض محركات الأقراص الموجودة على الجهاز ثم نقوم بإدخال اسم في مربع اسم الملف File Name بعدها ننقر فوق حفظ فيظهر اسم المصنف على شريط العنوان



ن لحفظ مصنف لاستخدامه بواسطة إصدارات سابقة ننقر على زر أوفيس ثم ننقر فوق حفظ باسم ونختار من القائمة الفرعية Excel 97-2003 ثم نقوم بإدخال الاسم مثل ما سبق

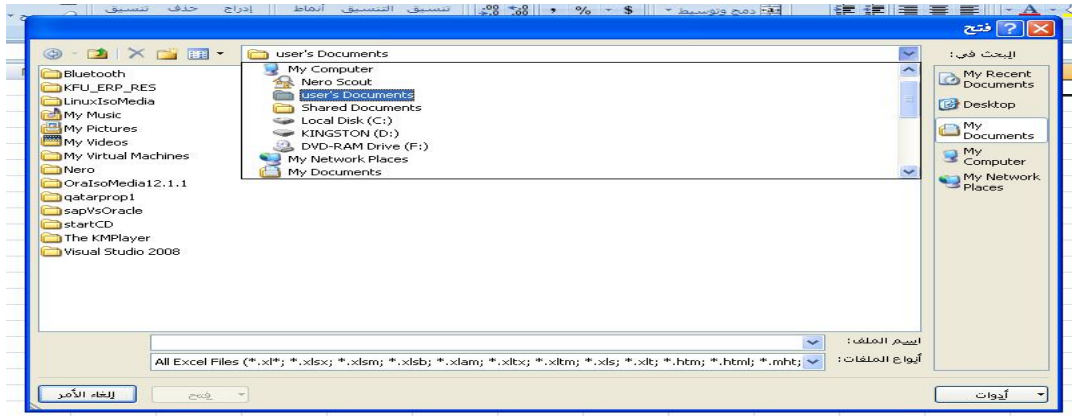
ن لإغلاق مصنف أكسل دون الخروج من برنامج أكسل ننقر فوق إغلاق من قائمة زر أوفيس أو ننقر فوق الأيقونة X من شريط العنوان في أعلى يمين النافذة

ن عند محاولة الخروج دون حفظ التغييرات فإن أكسل يظهر رسالة تنبيهه



§ فتح مصنف أكسل:

لفتح مصنف قد سبق إنشاؤه وذلك لإجراء تعديلات عليه أو الإطلاع عليه من قائمة زر أوفيس ننقر فوق فتح فيظهر مربع الحوار حيث يقترح أكسل المجلد الافتراضي My Documents (هو المكان الافتراضي إلا إذا حددت مكان آخر) بعدها ننقر فوق مربع السرد في مربع بحث ثم نحدد محرك الأقراص بعدها نختار المجلد الذي يوجد بداخله المصنف



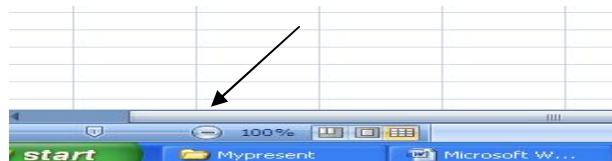
## § استخدام أكسل في فتح مستندات من إصدارات سابقة :

- ن عند فتح مصنف قد تم إنشاؤه بواسطة إصدارات سابقة مثل Excel 2003 في Excel 2007 فإنه يتم تشغيله في وضع التوافق ويظهر ذلك على شريط العنوان إلى جانب اسم الملف
- ن في وضع التوافق يمكن فتح مصنفات أكسل وتحريرها وحفظ ولكن لا يمكن استعمال الميزات الجديدة المرجوة في Excel 2007

- ن لتحويل المصنف إلى الإصدار ٢٠٠٧ وعدم الاحتفاظ بالنسخة القديمة
- ن ننقر فوق زر أوفيس ثم ننقر فوق تحويل فيظهر مربع حوار نضغط على موافق

## § أداة التكبير والتصغير :

- ن يمكننا التحكم في حجم ورقة العمل المعروضة وذلك من خلال النقر فوق المنزلق الموجود على شريط المعلومات



- ن للخروج من التطبيق ننقر فوق زر أوفيس ثم ننقر فوق إنهاء

## § إدخال البيانات في ورقة عمل :

- ن لإدخال البيانات نضع مؤشر الفارة في الخلية المعنية وذلك بالنقر فوقها حيث يتم إدخال العناوين والبيانات والصيغ عن طريق لوحة المفاتيح

( الجداول الالكترونية ٢٠٠٧ الجزء الثاني - Microsoft Excel 2007 )

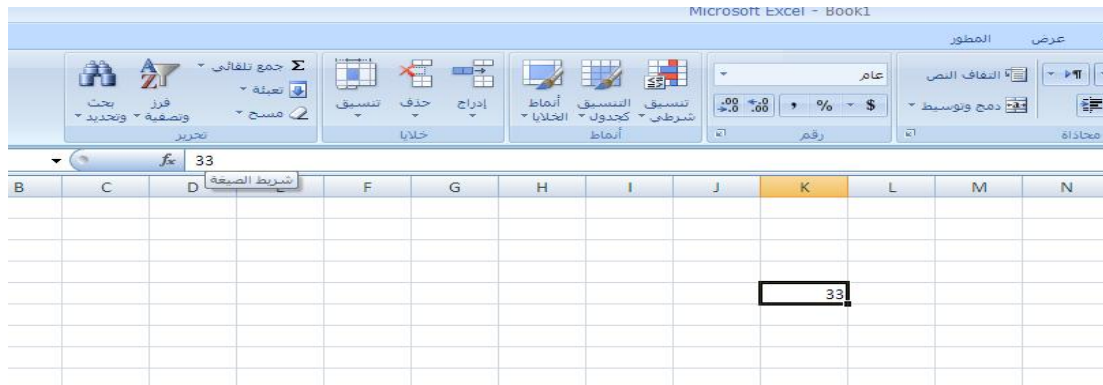
**عناصر المحاضرة :**

- (١) إدخال البيانات في ورقة عمل
- (٢) تحديد الخلايا
- (٣) إدراج صف أو عمود
- (٤) إخفاء وإظهار صفوف أو أعمدة
- (٥) تثبيت عناوين الأعمدة أو الصفوف
- (٦) إدراج - تغيير اسم - وحذف ورقة عمل
- (٧) نقل - نسخ - إخفاء - إظهار ورقة عمل
- (٨) إدخال الصيغ الرياضية وقيم الخطأ القياسية
- (٩) الدوال وإنشاء المخططات

**§ إدخال البيانات في ورقة عمل :**

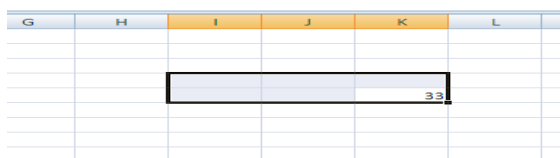
**ن** لإدخال البيانات نضع مؤشر الفارة في الخلية المعنية وذلك بالنقر فوقها حيث يتم إدخال العناوين والبيانات والصيغ عن طريق لوحة المفاتيح بعدها نضغط على مفتاح Enter فيقوم أكسل بتغيير كل قيم الخلايا المرتبطة بخلية الإدخال

**ن** لتعديل البيانات المدخلة نضع المؤشر في الخلية المراد تعديلها فتظهر القيمة الحالية في شريط الصيغة الرياضية بعدها نضع المؤشر على شريط الصيغة عندها نلاحظ ظهور مؤشر وامض عمودي صغير فنقوم بإدخال القيمة الجديدة بعد النقر في الشريط ثم نضغط على زر Enter لتطبيق التعديلات



## § تحديد الخلايا :

ن لتحديد خلية مفردة ننقر فوقها أو نضغط على مفاتيح الأسهم للانتقال إليها



ن لتحديد نطاق من الخلايا نضع المؤشر فوق الخلية التي نريد

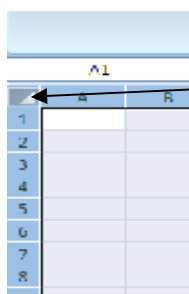
بداية التحديد منها ثم ننقر زر الفأرة الأيسر ونحرك في الاتجاه

الذي نريد مستمرين الضغط على زر الفأرة الأيسر بعد تحديد

المدى نحرر زر الفأرة فتظهر المنطقة المحددة

ن لإلغاء التحديد يكفي النقر فوق أية خلية

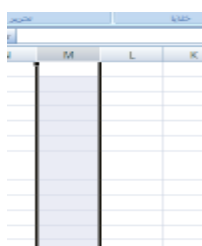
ن لتحديد كافة الخلايا ننقر فوق زر تحديد الكل الموجود بالركن الأيسر بأعلى الورقة



فتظهر الورقة كلها زرقاء اللون

ن لتحديد صف نوجه المؤشر إلى عنوان الصف فيتغير شكل المؤشر إلى سهم أسود

صغير ثم ننقر فوق عنوان الصف



ن لتحديد عمود أو صف نوجه المؤشر إلى عنوان الصف لحرفي أو العددي فيتغير شكل

المؤشر إلى سهم أسود صغير ثم ننقر فوق عنوان العمود أو الصف

ن لتحديد صفوف أو أعمدة متباعدة نحدد الأول ثم نضغط على المفتاح Ctrl بعدها ننقر فوق

الصف أو العمود الثاني الخ

## § إدراج صف أو عمود :

ن لإدراج صف أو عمود نضع المؤشر في بداية الصف أو العمود الذي نريد الإدراج قبله ومن تبويب الصفحة

الرئيسية ثم من مجموعة خلايا ننقر على السهم الموجود بجانب إدراج ثم نختار إدراج صفوف أو أعمدة





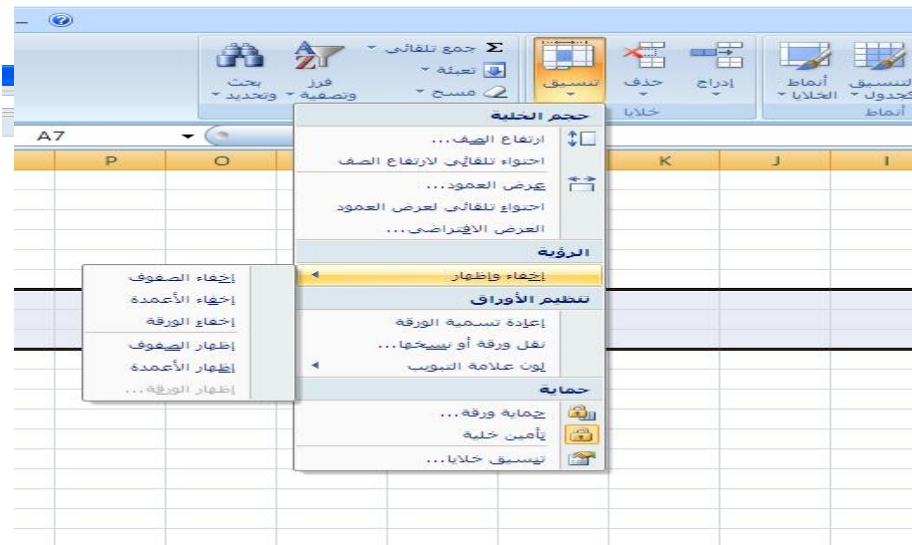
## § حذف صف أو عمود :

ن لحذف صف أو عمود نضع المؤشر في بداية الصف أو العمود الذي نريد حذفه ومن تبويب الصفحة الرئيسية ثم من مجموعة خلايا ننقر على السهم الموجود أسفل حذف ثم نختار حذف صفوف الجدول



## § إخفاء وإظهار صفوف أو أعمدة :

ن لإخفاء أو إظهار صفوف أو عدة أعمدة نحدد الصفوف أو الأعمدة ومن تبويب الصفحة الرئيسية ثم من مجموعة خلايا ننقر على السهم الموجود أسفل تنسيق ثم نختار إظهار وإخفاء ومنها نختار اللازم

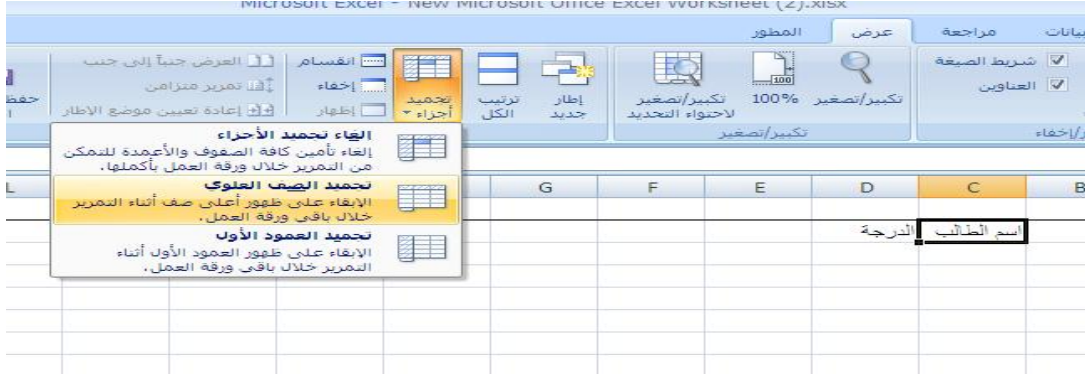


## ملاحظة:

للإظهار يجب تظليل الخلايا قبل وبعد الصف أو العمود المراد إظهاره

## § تثبيت عناوين الأعمدة أو الصفوف :

⚡ لتثبيت عناوين صفوف أو أعمدة ننقر فوق الخلية ومن تبويب عرض ثم من مجموعة إطار ننقر فوق تجميد الأجزاء ثم تجميد الصف أو العمود



## § إدراج - تغيير اسم - وحذف ورقة عمل :

⚡ لإدراج ورقة عمل جديد إضافة إلى الثلاثة الافتراضية ننقر فوق تبويب إدراج ورقة عمل  
⚡ لتغيير اسم ورقة عمل ننقر نقرا مزدوجا فوق الورقة فتضلل اسم الورقة تلقائيا عنده ندخل الاسم الجديد وبعده نضغط على زر Enter  
⚡ لحذف ورقة عمل ننقر فوق ورقة العمل المراد حذفها ومن تبويب الصفحة الرئيسية ثم من مجموعة خلايا ننقر فوق السهم أسفل حذف ثم نختار حذف ورقة



## § نقل - نسخ - إخفاء - إظهار ورقة عمل :

¶ لنقل ورقة عمل ضمن المصنف الحالي نسحب الورقة التي نريد نقلها ثم نحرر زر الفأرة عند الموقع الذي نريد النقل اليه

¶ لنسخ ورقة ننقر فوقها ثم نضغط فوق مفتاح Ctrl باستمرار ونسحبها إلى المكان الجديد ضمن نفس المصنف ثم نحرر زر الفأرة

¶ لإخفاء ورقة عمل ننقر بالزر الأيمن للفأرة فوق الورقة ثم من القائمة الفرعية نختار إخفاء

¶ لإظهار ورقة عمل مخفية ننقر بالزر الأيمن للفأرة فوق الورقة ثم من القائمة الفرعية نختار إظهار يمكننا إضافة لون إلى تبويب الورقة بنفس الطريقة

## § إدخال الصيغ الرياضية :

¶ لإدخال صيغة رياضية ننقر فوق الخلية التي ستحتوي على ناتج الصيغة ثم نكتب إشارة المساواة = لإخبار البرنامج أننا بصدد إدخال صيغة ثم نكتب فوق أي خلية لإظهار عنوانها وبعدها نكتب رمز العملية ثم ننقر فوق خلية أخرى الخ وفي الأخير نضغط على زر Enter لتأكيد الصيغة

¶ لتغيير صيغة نكتب مرتين فوق الخلية التي تحتوي على الصيغة ثم ندرج التغييرات اللازمة ثم نضغط على زر Enter للتأكيد

## § نسخ الصيغة الرياضية :

¶ لنسخ خلية تحتوي على صيغة نسحب الخلية من الفتحة أسفل الخلية على اليسار أو نسخها ثم لصقها في موقع آخر

¶ نقوم أكسل تلقائيا من تغيير العناوين داخل الصيغة بما يتناسب مع الموقع الجديد

¶ لإدراج عناوين مطلقة يجب إضافة رمز الدولار أمام الحرف الذي يرمز للعمود أو الرقم الذي يرمز للصف وبهذا الشكل عند نسخ خلية الصيغة لا يقوم أكسل بتغيير العناوين حتى تتناسب مع الموقع الجديد لخلية الصيغة

## § قيم الخطأ القياسية :

ü **#Name** : إدخال نص بالخطأ في صيغة وهذا غير مسموح به في العنوان مثلا E5B

ü **#N/A** : القيمة غير متوفرة

ü **#REF** : مرجع الخلية غير صالح

ü **#####** : العمود ضيق (زد في عرضه)

ü **#Value** : لا يستطيع تحويل النص إلى أرقام

ü **#DIV/0** : محاولة القسمة على صفر

## § الدوال :

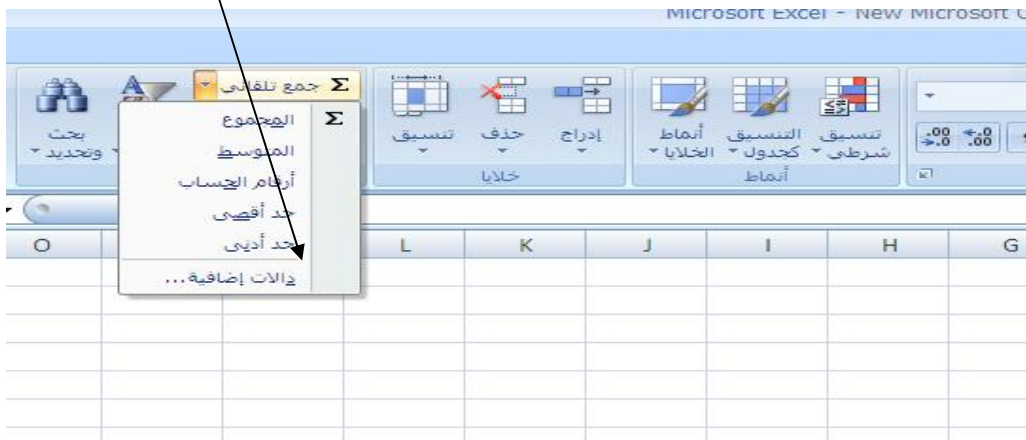
ü **SUM** : مجموع خلايا

ü **Average** : المتوسط الحسابي

ü **Min Max** : القيم القصوى

ü **Count** : عدد الأرقام الموجودة في الخلايا المحددة

ü للحصول على الدوال الأخرى من تبويب الصفحة الرئيسية ومن مجموعة تحرير ننقر فوق السهم الموجود بجانب جمع تلقائي ثم ننقر فوق وظائف إضافية فيظهر مربع حوار إدراج دالة إضافية



ن في مربع البحث عن دالة ندخل كلمة البحث ثم نحدد الدالة من القائمة ثم ننقر فوق موافق بعدها يظهر مربع

وسائط الدالة



للمرجع إلى ورقة العمل

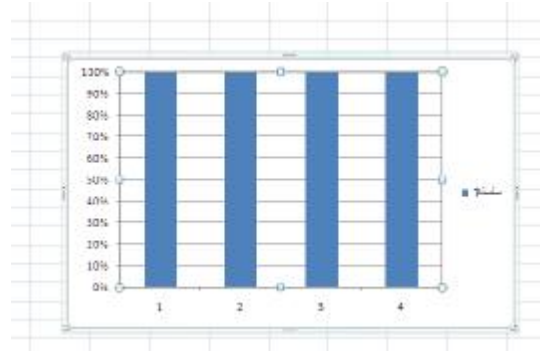
## § إنشاء المخططات :

ن لإدراج مخطط (أي رسم بياني) يمثل بيانات ورقة عمل نحدد الخلايا المراد إنشاء مخطط لها (إذا ظلنا العناوين فستظهر كعناوين في المخطط) بعدها ننتقل إلى تبويب إدراج ثم من مجموعة مخططات ننقر فوق نوع المخطط الذي نريد فيتم إدراجه داخل الورقة





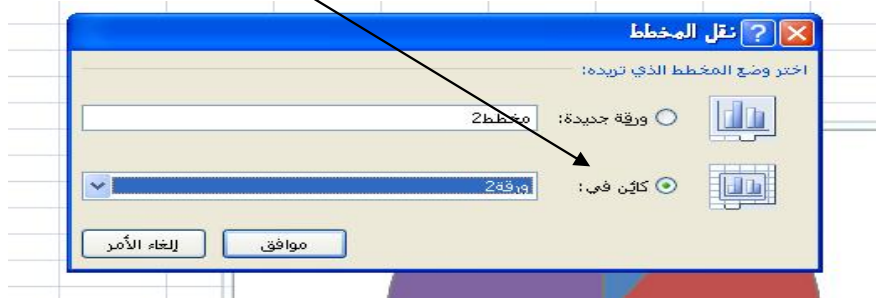
ن نقر فوق نوع مخطط لاختيار المخطط



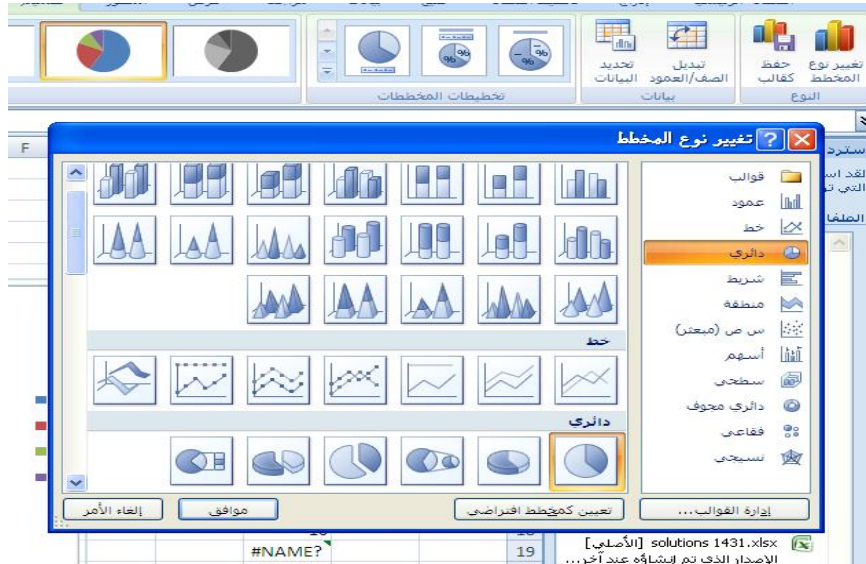
ن لتغيير موقع المخطط الى ورقة عمل جديدة نقر فوق المخطط فتظهر أدوات المخطط ثم من تبويب تصميم ومن مجموعة المواقع نقر فوق نقل المخطط ثم نقر فوق ورقة جديدة لإنشاء المخطط في ورقة عمل منفصلة تدعى مخططاً 1 بعدها نقر فوق كائن لإنشاء المخطط في الورقة الجديدة



ثم نقر فوق ورقة جديدة لإنشاء المخطط في ورقة عمل منفصلة تدعى مخططاً 1 بعدها نقر فوق كائن في إنشاء المخطط في الورقة الجديدة



٥ لتغيير نوع المخطط من تبويب تصميم ثم من مجموعة نوع ننقر فوق تغيير النوع فيظهر مربع حوار تغيير النوع



٥ لإجراء تعديلات على المخطط ننقر على المخطط ومن أدوات المخطط ومن تبويب تنسيق ومن مجموعة التحديد الحالي ننقر فوق السهم الموجود إلى جانب مربع عناصر المخطط ثم ننقر فوق العنصر المراد تحديده



## مصطلحات تقنية المعلومات (٨)

computer system	نظام الحاسب
warhard	المعدات
software	البرمجيات
user	المستخدمون
super Computer	الحاسبات العملاقة
Mainframes	الحاسبات الكبيره
Minicomputers	الحاسبات المتوسطة
Microcomputers	الحاسبات المصغره
Personal Computers	الحاسبات الشخصيه
Laptop Computers	الحاسبات المحموله
palmtop Computers	حاسبات الجيب
Computer network	حاسبات الشبكه
System or CPU Box	وحدة النظام
Input Devices	وحدات الإدخال
Output Devices	وحدات الإخراج
Peripherals	طرفيات أخرى
Motherboards	اللوحة الأم
Memory	الذاكرة
Power Supply	مصدر الطاقة



ports	القوابيس أو المنافذ
expansion Slot	ثقوب التوسعه
Device controllers	متحكمات الأجهزة
Graphic Adaptor	بطاقة الشاشة
network Inter face Card	بطاقة الشبكة
Sound Card	بطاقة الصوت
Disk Drive	مشغلات الأقراص
Floppy disk drive	مشغل القرص المرن
Hard disk drive	مشغل القرص الصلب
The System clock	ساعة النظام
LED Displays	الأضواء
Registers	المسجلات
Control Unit	وحدة تحكم
Keyboard	لوحة المفاتيح
Mouse	الفأرة
Trackball	كرة التعقب
Touchpad	الإدخال بلمس اللوح الخاص
Lightpen	القلم الضوئي
Scanners	الماسحات الضوئية
Barcode Reader	قارئ الباركود
Optical Mark Reader	قارئ العلامات البصرية
Magnetic Strip	قارئ الشارة المغناطيسية
Joystick	عصا التحكم

Microphone	الميكروفون
Digital Camera	الكاميرا الرقمية
Video Display Unit	وحدة العرض البصري
Screen / Monitor	الشاشة
Impact Printers	الطابعات التصادمية
RAM	ذاكرة الوصول العشوائي
ROM	ذاكرة القراءة فقط
Cache Memory	ذاكرة التخبيئة أو ذاكرة الكاش
Flash Memory	ذاكرة الوميض أو الذاكرة فلاش
Hard Disk	القرص الصلب
Floppy Disks	الأقراص المرنة
Magnetic Tapes	الشرائط المغناطيسية
CD-ROM	القرص الضوئي المضغوط
Digital Versatile Disk (DVD)	الأقراص الضوئية الرقمية
Smart Cards	البطاقات الذكية
USB Flash Drives	أقراص الفلاش
System Software	برمجيات النظم
Operating Systems	نظم التشغيل

## (( أسئلة الكتاب ))

### ( الفصل الأول )

- (١) عرف كلاً من المفاهيم التالية : المعالجة ، تكنولوجيا المعلومات ؟
- (٢) مالمقصود بمصطلح " المعدات " و " البرمجيات " ؟ أذكر مثالين على كل منهما !
- (٣) ابن جدول للمقارنه بين اربع أنواع رئيسيه للحواسيب وذلك بذكر نوعها ، مجالات استخدامها ، أسعارها ، سرعتها وسعة الذاكره ، والتخزين ؟
- (٤) مالمقصود بوحدة النظام ؟
- (٥) مالفارق بين الطرفيات الذكيه والطرفيات محدودة القدرات ؟
- (٦) ماذا نعني بالجهاز الطرفي ؟
- (٧) أذكر الأجهزة الرئيسييه لنظام الحاسوب ؟

### ( الفصل الثاني )

- (١) ميز بين وحدات الإدخال والإخراج مع ذكر مثالين على كل منهما ؟
- (٢) مالمقصود بـ CUP ؟
- (٣) ماهي وظيفة وحدة المعالجه المركزيه ؟
- (٤) مآهي وحدة القياس المستخدمه في قياس سرعة المعالجه المركزيه ؟
- (٥) ماذا نعني بوحدة العرض المرئي ؟
- (٦) قارن بين VGA و XGA ؟
- (٧) مالفارق بين الفأره وكرة المسار ؟
- (٨) مالفارق بين القلم الضوئي والماسح الضوئي ؟
- (٩) مالفارق بين لوحة اللمس والراسمات ؟
- (١٠) وضح باختصار مالمقصود بوحدة التحكم ووحدة الحساب والمنطق ؟
- (١١) مآهي أنواع الطابعات ؟ اشرح واحده منها !
- (١٢) مالفارق بين طابعة الليزر والنفث الحبري ؟

## □ ( الفصل الثالث )

- (١) ماذا نعني بذاكرة الوصول العشوائي ؟ وماهي وظيفتها ؟
- (٢) مالمقصود بالأختصار ROM ؟ وماهي وظيفتها ؟
- (٣) مالمقصود بـ ROM- BIOS ؟ وماهي وظيفتها ؟
- (٤) ماهو البت ؟
- (٥) كم بت في البايت ؟
- (٦) كم بت في الميجابايت ؟
- (٧) كم بت في الكيلوبايت ؟
- (٨) كم بت في الجيجابايت ؟
- (٩) فرق بين ROM و RAM ؟
- (١٠) مالعناصر الأساسية التي تؤثر على فعالية الحاسوب ؟
- (١١) ماهي Magnetic Tapes ؟ وأين تكون عادة ؟
- (١٢) أذكر أنواع وسائط التخزين وأمثله تطبيقه لكل نوع ؟
- (١٣) مامحددات الذاكرة الرئيسية التي أوجدت ضروره لأستخدام الذاكرة الثانويه ؟
- (١٤) رتب وحدات التخزين التاليه من الأسرع إلى الأقل ( القرص المدمج ، القرص الصلب الداخلي ، القرص الصلب الخارجي ، القرص الرقمي متعدد الأستعمالات ، القرص المرن ، القرص ZIP ) ؟
- (١٥) رتب الوحدات التاليه ترتيباً تصاعدياً ( كيلوبايت ، بت ، جيجابايت ، ميجابايت ، بايت ) ؟

## ( الفصل الرابع )

- (١) مالمقصود بنظام التشغيل ؟ أذكر أمثله على نظم التشغيل ؟
- (٢) مالمقصود بالبرمجيات التطبيقية ؟
- (٣) مالمقصود بواجهة التطبيق الرسومية ؟
- (٤) اذكر مزايا استخدام واجهة التطبيق الرسومية ؟
- (٥) اذكر سنت أمثله على مختلف التطبيقات مع استخدامها ؟
- (٦) مالمقصود بمراحل تطوير النظام ؟
- (٧) أذكر اربعة من مراحل تطور النظام ؟

- ٨) ما الفرق بين البرمجيات التجارية والبرمجيات المجانية ؟
- ٩) ماهي مواصفات أجهزة حاسوب الوسائط المتعدده ؟
- ١٠) رتب مراحل تطوير النظم التاليه : ( التحليل ، دراسة الجدوى ، التطوير ، تدريب المستخدمين ، تحديد المتطلبات ، تسليم النظام ، مراقبة النظام وصيانتة ، اختبار وفحص النظام ) ؟

### ( الفصل الخامس )

- ١) ماذا نعني بالأختصار LAN ؟
- ٢) مالمقصود بالأختصار WAN ؟
- ٣) قارن بين شبكات LAN و WAN ؟
- ٤) مالمقصود بـ ISDN ؟
- ٥) مالمقصود بمجموعات العمل الخاصه بشبكة الحاسوب ؟
- ٦) مالمقصود بالفاكس ؟
- ٧) مالمقصود بالمودم ؟
- ٨) ما الفرق بين مصطلحي " رقمي Digital " و تناظري ( تماثلي ) Analogue ؟
- ٩) مالمقصود بمعدل السرعه ( باود ) ؟
- ١٠) إلى ماذا يشير الأختصار E-mail ؟
- ١١) اذكر بعض مزايا استخدام البريد الإلكتروني ؟
- ١٢) مالذي تحتاج إليه لأستخدام البريد الإلكتروني ؟
- ١٣) مالمقصود بشبكة الويب العالميه ؟
- ١٤) ماهي الإنترنت ؟ وماهي أهم استخداماتها ؟
- ١٥) ما الفرق بين الإنترنت وشبكة الويب العالميه ؟
- ١٦) مامعنى أدوات البحث الخاصه بالإنترنت ؟ أذكر ثلاثة أمثله لأكثر أدوات البحث أستخداماً ؟
- ١٧) قارن بين البريد الإلكتروني والبريد التقليدي ؟
- ١٨) اذكر سينات البريد الإلكتروني ؟

## ( الفصل السادس )

- ١) مالمقصود بالتدريب المعتمد على الحاسوب ؟
- ٢) أذكر حسنات وسيئات التدريب المعتمد على الحاسوب ؟
- ٣) متى يكون الحاسوب أفضل من العنصر البشري ؟
- ٤) مالمقصود بالتجاره الإلكترونيه ؟
- ٥) أذكر أنواع نظم الحاسوب التي تستخدم في التعليم ؟
- ٦) اذكر المجالات التي تستخدم فيها البنوك الحاسوب ؟
- ٧) اذكر المجالات التي تستخدم فيها المتاجره الكبيره الحاسوب ؟

## ( الفصل السابع )

- ١) اذكر ثمانية أمور يجب مراعاتها عند استخدام الحاسوب ؟
- ٢) اذكر بعض خمسة أمور يجب تجنبها عند استخدام الحاسوب ؟
- ٣) مالمقصود بالإرهاق المتكرر بسبب استخدام الحاسوب ؟ وكيف يمكن تجنبه ؟
- ٤) لماذا يجب عليك استخدام كرسي مصمم بشكل جيد عند استخدام الحاسوب ؟

## ( الفصل الثامن )

- ١) لماذا تحتاج إلى إنشاء نسخ احتياطي من البيانات الموجوده على الحاسب الخاص بك ؟
- ٢) قارن بين النسخ الاحتياطي الكامل والأتراني ؟
- ٣) لماذا يجب عليك تخزين البيانات التي قمت بنسخها بشكل إحتياطي خارج الحاسوب ؟
- ٤) لماذا يجب عليك استخدام كلمات المرور لحماية البيانات الموجوده على الحاسوب الخاص بك ؟
- ٥) مالمقصود بـ UPS ؟
- ٦) لماذا تعد الحماية ضد مخاطر الارتفاع المفاجئ في الجهد الكهربى فكره جيده ؟
- ٧) ماهي فيروسات الحاسب ؟
- ٨) كيف تصيب الفيروسات الحواسيب ؟
- ٩) كيف يمكنك حماية الحاسوب الخاص بك من أخطار الفيروسات ؟
- ١٠) أعرض أهم مواد قانون حماية البيانات ؟
- ١١) صنف الأعمال التاليه بكلمه " عليها مسائل قانونيه " أو " بدون مسائل " ؟
  - استعارة برنامج من أحد زملائك
  - نسخ برنامج ذو ترخيص خاص بالمواقع على كل أجهزة شركتك
  - تحميل برامج من مواقع الأترنت
  - استخدام برامج مجانيه
  - إعادة نسخ بعض البرامج وتسويقها
  - تحميل برنامج من أحد زملائك على جهازك
  - إعارة زميلك برامج مجانيه لأستخدامها
  - طلب منك رئيسك أن تقوم بنسخ أحد البرامج في الشركه من جهه أخرى

في الختام ..

كل الشكر للدكتور / أحمد محمد الشريف .

وأسأل الله لي ولكم المدايه والتوفيق في الدارين .

أتمنى أن يحوز الملخص على رضاكم . وأن يكون علماً ينتفع به .

فإن أصبت فهو من فضل الله ومنته . وإن أخطأت فالتمسولي العذر .

لاتحرموني من خالص دعواتكم

والحمد لله الذي بنعمته تتم الصالحات.