Tthkar Al 3nezi

#### محتوى المحاضرة الرابعة عشر /

**&** أسئلة الواجبات **&** مرفق المصطلحات الانجليزية من اعداد الأخت بسمة ،، لـمادة الأساليب الكمية للـ د .ملفي الرشيدي .

" تحتوي على شرح الدكتور للمسائل مع **أهمية** الرجوع للمحاضرة المسجلة "

#### طريقة الاختبار:

- ۱- الجزء النظري ( مفاهيم & مصطلحات) .
  - ٢- صياغة برنامج خطي.
    - ٣- رسم بياني .
    - ٤- البرنامج المرافق.
  - ٥- طريقة السمبلكس.
  - ٦- المسار الحرج CPM.
    - . PTER -V

#### ١/ الجزء النظري ( مفاهيم ومصطلحات ) :

يجب الإلمام بالمفاهيم والمصطلحات خصوصا في المحاضرة الأولى والثانية ..

#### ٢/ صياغة برنامج خطي: [شاملا الأسئلة من ١ - ٤]

مثال: ينتج مصنع للبلاستيك نوعين من الأدوات البلاستيكية ويتطلب إنتاج الوحدة الواحدة من <u>النوع الأول</u>

•٣ دقيقة عمل و٤ كجم من المواد الأولية ، ويتطلب إنتاج الوحدة الواحدة من <u>النوع الثاني</u> ٢ ساعة عمل و٢ كجم من المواد الأولية ، ومن دراسات تسويقية وجد أن كمية النوع الأول لا يقل عن ٢٠ وحدة ، بينما النوع الثاني ٣٠ بحد أقصى اذا علمنا أن تكاليف هذين الصنفين هي ١٠ و ٨ ريال على التوالي وأن إمكانيات المصنع الأسبوعية هي ٢٢ ساعة عمل و ٩٩ كجم من المواد الأولية .

#### س ١ / ما هي الوحدة المستخدمة للمتغيرات :

أ- التكاليف . الحل ، بالرجوع للسؤال :

ب- المبيعات . "إنتاج الوحدة الواحدة ،، إذا علمنا أن تكاليف هذين الصنفين"

ت- الساعات.

ث- <u>القطع (الوحدات).</u>

#### س٢/ دالة الهدف لهذا البرنامج الخطي هي :

: الحل ، بالرجوع للسؤال  $MAX~Z=30~X\iota+20~X_2$  -أ $min~Z=30~X\iota+4~X_2$  -ب

" ا و ۸ رياك  $Nin~Z=22~Xi+99~X_2$  ج-  $Nin~Z=22~Xi+99~X_2$ 

 $8=X_2$  و  $10=X_1$  و  $10=X_1$  و  $10=X_1$  ع  $\Rightarrow$   $8=X_2$  التكاليف ترتبط بنوع الدالة 3

### س٣/ القيد الخاص بساعات العمل هو :

$$30X\iota + 2X_2 \le 22 \quad -\dot{1}$$

$$30Xi + 2X_2 \ge 22$$
 -ب

$$0.5 Xi + 2X_2 \le 22$$
 ت-

$$30 X_l + 4X_2 \le 99$$
 -ث

أي لا تزيد عن ٢٣ وبالتالي نختار علامة  $\geq$ . و يجب علينا توحيد وحدات القياس المستخدمة إلى ساعات ، وذلك بقسمة ٣٠ دقيقة عمل على ٦٠ لتتحول إلى ٥,٥ (نصف) ساعة .

الحل ، قيد الانتاج ممن النوع الثاني وبالرجوع للمثال <u>" بينما</u>

و٣٠ بحد أقصى أي لا يزيد عن ٣٠ أي  $X_2 \leq X$  أقل من أو

 $X_2 = 1$ النوع الثاني extstyle o وحدة بحد أقصى " النوع الثاني extstyle o

الحل ، المطلوب القيد الخاص بساعات العمل .. بالرجوع للمثال نركز على

ساعات العمل الموجودة ،، اذن ← من النوع الأول نحتاج إلى **٢٠ <u>دقيقة</u>** عمل.

من النوع الثاني نحتاج إلى **٢ ساعة** عمل

إمكانيات المصنع الاسبوعية هي ٢٦ ساعة عمل

# س٤/ القيد الخاص بكمية الانتاج من النوع الثاني :

$$X\iota \geq 30$$
 -أ

$$.X_2 ≥ 30$$
 -ب

$$Xi \leq 30$$
 ت-

$$X_2 \le 30$$
 -ث

# ٢/ الرسم البياني :

# مثال :

$$MAX Z = 7 Xi + 5 X_2$$

يساوي .

S.t

$$3X\iota + 4X_2 \le 24 \quad \text{()}$$

$$2 X \iota + 1 X_2 \le 100$$
 (Y

$$X_2 = \leq 45 \qquad (\Upsilon$$

$$X\iota \ge 10$$
 (2

$$X\iota \cdot X_2 \geq 0$$

 $0 = X_2$  ألتقاطع مع محور  $X_1$  يعني أن

# : القيد الأول يتقاطع مع محور $X\iota$ في النقطة الأول يتقاطع

$$X_1 = \frac{240}{3}$$

 $3X_1 = 240$  إذن

. 
$$(80, 0) \leftarrow X_1 = 80$$

# : القيد الثالث يتقاطع مع محور $X_2$ في النقطة

$$1.0 = X_i$$
 التقاطع مع محور  $1.0 \times X_2$  يعني أن أالحل ، التقاطع مع محور

### : القيد الأول يتقاطع مع محور $X_2$ عند النقطة /7س

$$1.0 = X_1$$
 أ-  $1.0 = X_2$  يعني أن  $1.0 = X_2$  أ- القيد الذي يتقاطع مع

. ( 0 ، 60) 
$$\bigstar$$
  $X_2 = 60 \bigstar$   $X_2 = \frac{240}{4} \bigstar$   $4X_2 = 240$  إذن

# س٤/ تقاطع القيد الثالث مع القيد الرابع :

$$X_2 = 45$$
  $\tilde{g}$   $X_1 = 10$  (45 , 10) - ...

#### ٣- طريقة السمبلكس:

#### مثال:

$$MAX Z = 6X_1 + 8X_2$$

$$30 X_1 + 20 X_2 \le 300$$

$$X_1$$
 ,  $X_2 \ge 0$ 

# س١/ الشكل القياسي لدالة الهدف :

$$M\Delta Y 7 - 6Y + 8 Y$$

MAX 
$$Z = 6X_1 + 8 X_2$$
  
MAX  $Z - 6 X_1 - 8X_2 = 0$ 

. MAX 
$$Z - 6 X_1 + 8X_2 = 0$$
 -أ

. MAX 
$$Z - 6 X_1 - 8X_2 = 0$$
 ب-

.MAX 
$$Z + 6 X_2 - 8X_2 = 0$$
 ت-

. Min 
$$Z - 6 X_1 - 8X_2 = 0$$
 ث-

الجدول التالي الخاص بالشكل القياسي أو جدول الحل الأولي :

متغيرات أساسية	<b>X</b> <sub>1</sub>	X <sub>2</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	ثـــابت
S₁ S₂	30 5	20 10	1 0	0 1	300 110
Z	-6	-8	0	0	0

نستطيع من هذا الجدول أن نعرف قيمة <u>المتغير الداخل</u> وهو **أكبر معامل سالب** في صف Z .

#### س١/ **المتغيّر الخارج من الجدول** :

**الحل** ، من معرفتنا للمتغيّر الداخل نستطيع معرفة المتغير الخارج بقسمة القيم في الطرف الثابت على العمود المحوري ثم إيجاد أقل قيمة أو أقل خارج قسمة تكون هي معادلة الارتكاز أي

ب- X2 المتخد الخارج النا

. 11 = 10 وَ 110 على 20 = 15 . وَ 110 على 10 = 11 .

ت- S₁ .

. X₁ -İ

وبإخذنا <u>لخارج القسمة الأقل</u> يكون 11 إذن S₂ هو المتغير الخارج .

<u>. S</u>2 -ث

.  $S_2$  أو  $S_1$  أو  $S_2$  و المتغير الخارج إما  $S_1$  أو  $S_2$  أو  $S_2$  أو ء

ومن خلال استخراج المتغيّر الداخل والخارج نستطيع معرفة العنصر المحوري من خلال **أخذ القيمة المتقاطعة** بين العمودين المحوري و الارتكاز في الجدول .. مع الرجوع لشرح الدكتور ""

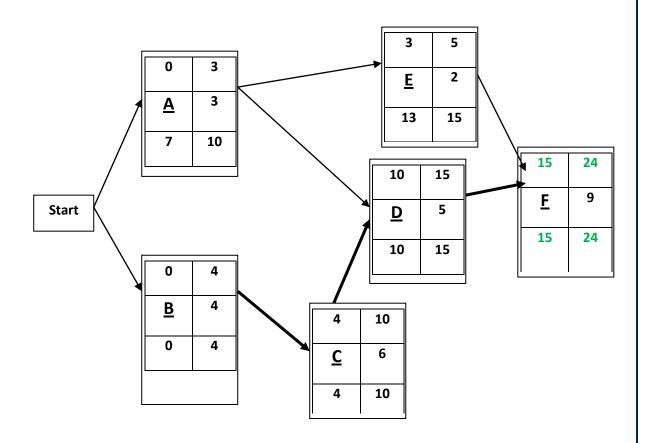
# س٢/ معادلة الارتكاز الجديدة في الجدول الجديد هي :

تكون من خلال قسمة صف الارتكاز على العنصر المحوري . مع الرجوع لشرح الدكتور ""

#### س٣/ معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد :

من خلال أخذ صف Z القديم في الجدول ناقص معاملها ( 8-) مضروبا في معادلة الارتكاز الجديدة .

#### ٤- شبكة الأعمال:



س١/ النهاية المبكرة للنشاط E ؟

س٢/ ما هو الزمن الفائض للنشاط C ؟

$$10 - 10 = 0$$
 ، C الحل ،، بالرجوع للشبكة وللنشاط  $0 = 0 - 10 - 10 - 10$  ب- 6 .

ت- 10 .

وبالتالي نهاية النشاط 24 اذن هو الزمن المستغرق لإنجاز النشاط . ( بالاضافة إلى شرح الدكتور ) .

#### : **PERT** -5

التبــاين	الوقت		رمز النشـــاط		
	المتوقع	التشاؤمي(L)	الأكثر احتمالا(M)	التفاؤلي (S)	
	<u>5</u>	7	5	3	A
0.44		5	1.5	1	С
0.69	4	7.5	3,5	2.5	D

س١/ الوقت المتوقع للنشاط A هو :

س٢/ تباين النشاط C هو :

. 0. 44 = 
$$\left(\frac{2}{3}\right)^2$$
 =  $\left(\frac{4}{6}\right)^2$  =  $\left(\frac{5-1}{6}\right)^2$  = ، الحل ن -  $\frac{.0.44}{0.066}$  -  $\frac{.0.066}{0.079}$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$  -  $0.79$ 

• الانحراف المعياري للمشروع هو الجذر التربيعي لمجموع تباين الأنشطة .

#### أسئلة الواجب /

#### س: تعتبر مشاكل البرمجة الخطية حالة خاصة من البرمجة الرياضية اذا كان :

- أ- يمكن صياغة القيود على شكل متباينات.
  - ب- دالة الهدف تصغير أو تعظيم.
- ت- يمكن برمجة المشكلة بطريقة تسمح بحلها.
- ث- العلاقة بين المتغيرات الموجودة في المسألة من الدرجة الأولى.

#### س: Linear Programming یعنی

- أ- <u>البرمجة الخطية .</u>
- ب- البرمجة الرياضية.
  - ت- بحوث العمليات.
    - ث- المثلية.

# س: القيد التالي لا يمكن إدراجه في مسألة برمجة خطية X1 + X2 > 10 :

- أ- <u>صواب</u>. ب- خطأ.

# س: القيد التالي يمكن إدراجه في مسألة برمجة خطية X1 + X2 > 10 :

- أ- صواب.
  - ں- خطأ.

### س: المتغير الداخل هو :

- أ- اكبر معامل سالب.
- ب- اصغر معامل سالب.
  - ت- أقل خارج قسمة.
  - ث- اكبر خارج قسمة.

# س: المتغير الخارج هو :

- أ- اكبر معامل سالب .
- ب- اصغر معامل سالب.
  - ت- <u>اقل خارج قسمة.</u>
  - ث- اكبر خارج قسمة.

# س: **الطريقة المبسطة هي** :

- . Simplex method l
- . Semplex method -ب
  - ت- Pivot element
- ث- Management science.

#### : س: Objective function تعني

- أ- متغيرات القرار.
- ب- قيود المسألة .
- ت- البرمجة الخطية.
  - ث- <u>دالة الهدف.</u>

# : يعني Pivot Element /س

- أ- معادلة الارتكاز.
- ب- العنصر الداخل.
- ت- العنصر المحوري.
- ث- العنصر المتحرك.

# : PERT صاب التباين في المسار الحرج في طريقة -

- أ- يتم حسابة لجميع الأنشطة.
- ب- يتم حسابة لحميع الأنشطة الحرجة فقط.
  - ت- يتم حسابة لجميع الاحداث.
  - ث- يتم حسابة لبعض الأنشطة الحرجة.

#### س/ **المســار الحرج هو :**

- أ- الذي يحتوي على جميع الأنشطة.
- ب- <u>الذي يحتوي على الأنشطة الحرجة.</u>
  - ت- الذي ينتهي في وقته المحدد.
    - ث- نفس تعريف النشاط الحرج.

### س/ ز**من النهاية المبكر يُرمز له بـ :**

- . EST -İ
- ب- <u>EFT</u>
- ت- LST .
- ث- LFT .

المصطلح الانجليزي	المصطلح العربي البرمجة الخطية
Linear programming	البرمجة الخطية
Integer programming	البرمجة العددية
simulation	المحاكاة
Network analysis	التحليل الشبكي
Queuing theory	نظرية صفوف الانتظار
Dynamic programming	البرمجة الديناميكية
Decision Theory	نظرية القرارات
Non-Linear Programming	البرمجة اللاخطية
System	النظام
Deterministic systems	الانظمة الحتمية
Probabilistic systems	الانظمة الاحتمالية
The Model	النموذج
Observation	الملاحظة
Problem definition	تعريف المشكلة
Model construction	بناء النموذج
Model solution	حل النموذج التحقق من صحة النموذج
Model validity	التحقق من صحة النموذج
<u>mplementation</u>	تنفيذ النتائج
Objective function (O.F)	دالة الهدف
Variables	المتغيرات
Constraints (Programming)	القيود الدرمجة
·	البرمجة الخطية
(Linearity) .( Maximization)	رحسي- تعظيم دالة الهدف
.(Minimization)	تصغير دالة الهدف
constraints	(قيود المسألة)
Graphical Method	طريقة الرسم البياني
Simplex Method	طريقة السمبلكس
Feasible solutions	تحديد منطقة الحلول المقبولة أو الممكنة
Optimal solutions	حلول مثلی
Degenerate	تكرار
Infeasible	لا يوجد لها حل
Unbounded	حل غير محدود (الصورة القياسية)
Standard Form	(الصورة القياسية)

Slack Variables	متغيرات راكدة
Pivot Column	العمود المحوري
.Pivot equation	صف الارتكاز
dual model	المقابل (المرافق)
primal model	النموذج الأولي
(Max)	تعظيم
(Min)	النموذج الأولي تعظيم تعظيم تصغير
CPM = Critical Path Method	طريقة المسار الحرج
ع و مراجعتها Project Evaluation & Review	طريقة تقييم المشاري
Technique	
Event	الحدث
Activity	النشاط
Dummy Activity	النشاط الوهمي
Critical Activity	النشاط الحرج
Project	المشروع
Network	شبكة الاعمال
Earliest Start	زمن البدايه المبكر
Earliest Finish	زمن النهايه المبكر
Latest Finish	زمن النهايه المتأخر
Latest Start	زمن البدايه المتأخر
Slack time	الفا ئض
.(Milestone)	النقطة الوهميه
	ا وقت البداية المتأخر
F = Latest Finish for activity I	ا وقت النهاية المتأخر
= Earliest Start for activity I	<ul> <li>ا وقت النهاية المتأخر</li> <li>وقت البداية المبكر</li> <li>وقت النهاية المبكر</li> </ul>
= Earliest Finish for activity I	وقت النهاية المبكر
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

اتمنى لكم النجاح والتوفيق