

- بالتوفيق ..

♥ جنون الحبال .. ♥

لا

.. بسم الله الرحمن الرحيم ..

طبعاً الضرب والقسمة والطرح والجمع بطريقة عادية .. لكن في مال حطت ..
مال حطت :-

$$\text{مثلاً إذا قال } (2+4) - (0+2) \text{ لكن لازم أحط أقواس بعد السالب}$$

في الآلة حاسبت $4 + 2 = 6$ ثم - وأضغ علامة قوس في الآلة حاسبت ثم $0 + 2$ وعلامة
) بعدها = بيطلع -1

* يعني أنبهوا أي شيء قبله سالب حلوه في قوس وأي رقم سالب وفوقه أس لازم
أقواس عشان يطلع الناتج صحيح ..

عندكم الأسي .. في الآلة حاسبت علامة كذا x^2
مثلاً : أوجدني 2^3

الطريقة بالآلة .. أضغظ 2 بعدها زر x^2 بيطلع كذا 2^2 أضغظ 2
وبعدها = بيطلع 32 ..

عندكم الجذر التربيعي (إي هو الجذر العادي) في آلة حاسبت خلاصه كذا
 $\sqrt{\quad}$

مثلاً قال : أوجدني $\sqrt{16}$

الطريقة .. أضغظوا $\sqrt{\quad}$ بعدها 16 و = بيطلع 4 ..

مال حطت .. مثلاً .. $8 \div 6$ بعدها = بيطلع $\frac{4}{3}$ أحنا نبغى الناتج أرقاً بالفاصلة

بعدها يطلع الناتج (إي هو $\frac{4}{3}$ أضغظوا shift موجود فوق وبعدها =

بيطلع لكم الناتج بالفاصلة $1,333$.. * يعني أي ناتج يطلع لكم كسر أو جذر أو أنوا
نبغونته عدد أضغظوا shift و =

.. بالنوفني في جنون المباد ..

١٢

.. نتائج ..

* عندكم اللوغاريتمان .. في الآلة حاسبت عندكم رمز كذا $\log \square$ هذا للأصالة التي من النوع هذا
مثلاً: -

لو ٣٢ نطعون كذا تضغطون $\log \square$ بيطح لكم كذا

هنا نطعون ٣٢
 $\log \square$ وهنا نطعون ٢

يعني تضغطون أول شيء ٢ بعدها في زر

شكله كذا $\left(\begin{smallmatrix} \rightarrow \\ \uparrow \\ \downarrow \\ \leftarrow \end{smallmatrix} \right)$ تضغطون \rightarrow اليمين بعدها * أضفوا ٣٢ وبعدها =
بيطح لكم الناتج ٥
مثلاً: - مثال ثاني ..

لو ٩ تسون نفس الطريقة ..

تضغطون $\log \square$ بعدها ٣ ثم \rightarrow يمين بعدها ٩ و = بيطح الناتج ٢

ملاحظة

في عندكم الجذر في شيء أسمه الجذر النوني إلى هي الجذر التكميلي

والجذر السداسي ٦ الخماسي ٥ السباعي ٧ الثماني وغيره ..

طريقتي في الآلة حاسبت ..

عندكم زر شكله كذا X^{\square} تضغطونه مع shift ..

مثلاً .. قال .. أوجدني ١٦ الطريقة ..

أضفوا shift بعدها زر X^{\square} بيطح لكم كذا $\sqrt{\square}$ هنا نطعون ٢ ..

تضغطون ٤ بعدها $\left(\begin{smallmatrix} \rightarrow \\ \uparrow \\ \downarrow \\ \leftarrow \end{smallmatrix} \right)$ يمين وتضغطون ١٦ هنا نطعون ١٦ ..

بعدها = بيطح لكم الناتج ..

* هاذي الطريقة تستخدمونها نفسها لكن مع تغيير الأرقام .. للأصالة الثانية ..

.. بالتوفيقا ..
.. جنون الجهاد ..

٣

تابع ..

عندكم التباديل ... (P)
* طريقته بالآلة حاسبت .. نضغطون shift وبعدها علامة X العادية
بيطلع لكم كذا P ..

مثال: عندكم ٥ = ٤ x ٥ = ٢٠ ← هذا الحل بالطريقة العادية

• الحل باستخدام الآلة حاسبت ..

نضغطون أول شيء ٥ بعدها shift وعلامة X بيطلع كذا 5P

نضغطون ٢ وبعدها = بيطلع الناتج ٢٠ .. بكل سهولة ..
* ملاحظة ..

استخدام نفس الطريقة مع جميع الأضداد لكن بتغيير الأرقام فقط ..

ففي التباديل شيء اسمه مضروباً رمز كذا (!) ..

استخراجك بالآلة حاسبت .. عندكم رمز شكله كذا X^{-1} نضغطون أول شيء
shift بعده هذا الرمز وبيطلع لكم كذا !

مثال: —

أوجدني ١٥!

الطريقة بالآلة: اضغطوا ٥ بعدها shift والرمز X^{-1} بيطلع لكم كذا ١٥!
أضفوا = بيطلع لكم الناتج ١٢٠ ..

مثال: —

أوجدني ١٢!

الحل .. بنفس الطريقة ٣ بعدها shift + X^{-1} ثم = بيطلع الناتج ٦ ..

بالتوفيق ..
جنون الجبال ..

٤

تابع ..

* التوافق (C) ..

بالآلة حاسبت : نضغون shift بعدها علامت ÷ العادية ببطلح لكم

كذا C ..

مثال : —

أوجدني $10 = \frac{6 \times 5}{1 \times 2} = 10$ طرق ← هاذي الطريقة الحل العادية
بالآلة : —

نضغون 5 بعدها shift و علامت ÷ ثم رقم 2 بعدها = ببطلح الناتج 10 ..

مثال ٤ : —

أوجدني .. 7 قء

نضغون 7 Shift ÷ 2 ÷ 2 ÷ 2 = ببطلح الناتج 30 ..

* الكس ..

عندكم بالآلة حاسبت علامت كذا $\frac{\square}{\square}$..

مثال : —

أوجدني $22 = \frac{12 \times 11}{2 \times 3} = \frac{12}{2} \times \frac{11}{3} = 6 \times \frac{11}{3} = 22$ ← اظن بالطريقة العادية ..
بالآلة : —

نضغون $\frac{\square}{\square}$ هذا الزر ببطلح لكم $\frac{\square}{\square}$ أكتبوا 12×11 ببطلح كذا $\frac{12 \times 11}{\square}$

بعدها $\frac{\square}{\square}$ أضغوا يمين أو تحت بعدين 3×2 بييجي كذا $\frac{12 \times 11}{3 \times 2}$

بعدها = ببطلح الناتج 22

مثال ٤ : .. أوجدني $\frac{32+11}{7+5+4}$.. نضغ زر $\frac{\square}{\square}$ بعدها $32+11$ بعدها يمين

أو تحت ثم $7+5+4$ بعدها = ببطلح الناتج $\frac{43}{10}$..

- تابع -

لدي أيد ما يعرف بالآلة حاسبت يعني أول مرة بحبها نه بستخدمها ..

الزر ← عمله ..
ON ← لتشغيل الآلة حاسب ..

shift ثم AC ← لإيقاف الآلة حاسب ..

• ← عبارة عن الفاصلة إلي بين الأعداد ..

DEL ← لحذف عملية جزء منها فقط ..

AC ← لحذف عملية كاملة وإعادة الشاشة خارج من جديد ..



وأخيراً ... أسأل الله لي ولكم التوفيقا ...

من استفاد من المعلومات هذه لا أريد منه سوى دعوى جهادفت لي

ولو الذي ... سبحان الله العظيم

سبحان الله وبمحمد

سبحان الله ولا إله إلا الله والله أكبر ..

جنون الجبال

أسفغض الله العظيم ..

سبب ان الله
العظيم ..

.. بالتوفيق ..
.. جنون الجبال ..

لا

.. بسم الله الرحمن الرحيم ..

نتائج شرح الآلة حاسبة نوع Casio fx-991es .. للاختبار الرابع الأخير ..

* أولاً في فقرة ما ذكرتها في شرحي الأول وهو للوغاريتمات المصنوب على
مجهول ..

مثال : أوجد قيمت المجهول إذا كان $\log_5 125 = 3$..

الطريقة بالآلة :

- 1- أول شيء اضغطوا زر اللوغاريتم \log بعدها اضغطوا رقم 5
- 2- اضغطوا \odot سهم اليمين ثم زر فوق ALPHA بعدها زر القوس هذا (بيطلع لكم كذا $\log_5(x)$ ثم اضغطوا سهم اليمين

ملاحظة : X عبارة عن المجهول ؟ وعشان ما تنسوني بتلاقون فوق القوس (بظل أهم صغير
مكتوب X ..

3- بعدها اضغطوا ALPHA ثم زر مكتوب عليه CALC بيطلع لكم كذا $\log_5(x) =$
بعدها اضغطوا رقم 3 ..

4- أهم خطوة لا تنسونها لأن إذا خاطبونها بيطلع لكم خطأ .. اضغطوا Shift
بعدها CALC .. بيطلع لكم رقم ما عليكم منه ..
آخر شيء اضغطوا علامة = بيطلع لكم كذا

$$\log_5(x) = 3$$

$$x = 125$$
$$L-R = 0$$

هذا هو الناتج

$$125 = 5^3$$

ملاحظة : جميع الأمثلة بهذا الشكل نفس الطريقة لكن بتغير الأرقام ..

أدعوا الله لي وللم
التوفيق ..

جنون الجبال
بالتوفيق

15

.. نتائج ..

* مثال آخر على التوفيق ريمان لكن باختلاف فكلنا المجهول .. نفس الخطوات اللهم
يتغير الترتيب فقط ..

مثال: قال أوجدي قيمة المجهول إذا كان لو $76 = 2$ ← تلاحظون المجهول تحت ..
الطريقة بالآلة: — (بإختصار) ..

زر \log ← زر ALPHA ← القوس) ← سهم اليمين ← رقم 76 ←

سهم اليمين ← زر ALPHA ← زر ← رقم 2 ← بطول كذا: $2 = \log(64)$

زر Shift ← زر CALC ← بعدها علامة = ← طلع الناتج $x = 8$

∴ قيمة المجهول هي = 8

* مثال آخر للتوضيح .. يعقوي على كسر .. نفس الطريقة .. اللهم أنقلني عند كتابة الكسر ..

لو $\frac{1}{33} = 0$ ←

الطريقة باختصار: —

زر \log ← رقم 33 ← سهم اليمين ← زر ALPHA ← زر القوس) ←

سهم اليمين ← زر ALPHA ← زر CALC ← زر الكسر $\frac{\square}{\square}$ ←

رقم 1 ← سهم تحت ← رقم 0 ← زر Shift ← زر CALC ← علامة =

← طلع الناتج $x = 2$.. الحل: هي = 2

* ملاحظة: عند الضغط على زر Shift ثم CALC بطول لكم رقم طالكم صحت

أنتموها فحطونه الجواب .. لا نرم تعلمون آخر شيء = الناتج إلى بطول $x =$
هو الصحيح ..

من إله إن الله

توكلن عليه ..

٣

١- بالنوفيق ..

٢- جنون الربا ..

.. تابع ..

نبدأ الشرح للمحاضرات الأربع الآتية ..

* المعادلات الخطية في مجهول واحد ..

مثال: حل $2x + 12 = 5x$ س

الطريقة بالآلة حاسبة :-

نضغ رقم 2 ← زر ALPHA ← زر القوس) ← علامة + رقم 12 ←

زر ALPHA ← زر CALC ← رقم 5 ← زر ALPHA ← زر القوس) ←

بيطخ كذا $2x + 12 = 5x$ ← نضغ زر shift ← زر CALC ← علامة =

← وأخيراً لحل الناتج ← $x = 4$ ← الحل س = 4

ملاحظات هامة :-

① عندك زر ALPHA ثم زر القوس) ← يعطي x وهو عبارة عن المجهول ..

② عندك زر ALPHA ثم زر CALC ← يعطي =

③ تكون الآلة حاسبة على النموذج العادي رقم 1 عند حل معادلات خطية في مجهول واحد

أي عند زر MODE ← بعدها نضغون رقم 1 ..

④ نفس الطريقة لجميع معادلات الدرجة الأولى في مجهول اللهم إلا فيه كسر نضغ كسر

في قوس نضغ القوس في - أو موجب نضغها زي ما هي

نفس المعادلة إلى تحيي نضغ ..

⑤ بعد كتابة المعادلة المعطاة لانزم ما تنسون آخر شيء نضغون زر shift ثم CALC ثم = ..

أستغفر الله
العظيم ..

.. جالوت فيق ..
.. حينون الجبال ..

15

.. فاع ..

* حل المعادلات الخطية في مجهولين ... (معادلتين)

ملاحظات :-

- 1 تكون الآلة حاسبة على MODE هو EQN رقم 5 ثم رقم 1
- 2 عند كتابة أي رقم بعدها علامة = في الآلة حاسبة ..
- 3 النتيجة تظهر X يعني قيمة س
وبعدنا نضغط علامة = سيظهر Y وهو يعني قيمة ص ..
- 4 أهم شيء تكون المعادلتين قبل أن نضعها في الآلة حاسبة مرتبة أي يعني أن قيمة س تكتب
قيمة ص و ص تكتب ص والحد الثالث (الرقم) تحت الحد الثالث (الرقم) ..

مثال : حل المعادلات الآتية :-

$$5س + 12ص = 12$$

$$7ص - 3س = 11$$

بما أن المعادلتين مرتبة إذن بدأ بعلها مع الآلة حاسبة ..

الطريقة بالآلة :-

نضغط زر MODE ← ثم نضغط رقم 5 إلى هو EQN ← ثم رقم 1 ←

تبدأ بوضع الأعداد إلى في المعادلة ← 5 ثم يساوي = ← 12 ثم يساوي =

← ثم الأعداد في المعادلة الثانية نفس الشيء 7 ثم يساوي = ← 3 دائماً نكتب السالب ثم يساوي =

← الـ 1 ثم يساوي ← ثم نضغط = مره ثانيه ← سيظهر $X = 2$ إذن س = 2

← ثم نضغط يساوي مره ثانيه ← سيظهر $Y = 1$ إذن ص = 1

∴ الحل : س = 2 و ص = 1

ملاحظة: تطبق نفس الطريقة على جميع المعادلات لكن بتغيير الأرقام .. مع الأتياء لإشارة السالب ..

.. بالنو فبقى ..
.. جنون الجبال ..

سبحان الله العظيم
سبحان الله وبحمده ..

(7)

.. تابع ..

* حل معادلات من الدرجة الثانية في مجهول واحد ببساطة ..

ملاحظات قبل أن تبدأ: —

- 1) تكون الآلة حاسبة على MODE في EQU رقم 5 ← ثم رقم 3 ..
- 2) تكون إجابتك المعادلة عبارة عن حلين x_1 ثم إذا خبطنا يساوي صفره أخرى x_2 أي حلين س، و س ..
- 3) ننبيه لإشارة السالب في المعادلة إذا قبل العدد سالب يجب أن يوضع في الآلة حاسبة ..
- 4) آخر شيء بعد ما تنتهي من حل المعادلات نخرج الآلة حاسبة للوضع الطبيعي طريقتك MODE ← ثم رقم 1 ..

مثال: حل المعادلة الآتية: .. ملاحظة: أي مجهول (س) بجانبه رقم يعني ماطه واحد ..

$$س^2 - 7س + 10 = 0$$

عبارة عن واحد

الطريقة: —

نضغط على زر MODE ← بعدها رقم 5 ← ثم نضغط رقم 3 ← نبدأ بوضع الأرقام

في المعادلة ← 1 ثم يساوي = ← - 7 ثم يساوي ← 10 ثم يساوي ←

نضغط يساوي سيظهر $x_1 = 5$ وهي قيمة س الأولى ←

ثم نضغط يساوي مرة ثانية سيظهر $x_2 = 2$ وهي قيمة س الثانية ..

$$س = 5 \quad س = 2$$

سبحان الله العظيم

♥ وفي الختام إن أردت سوى دعوى صادقة بي ولوالدي .. ♥

♥ إهداء لجميع طلاب وطالبات مستوى .. ♥

♥ اللهم إن سهل إنك ما جعلت سهلاً وإنك تجعل العزيم إذا شئت سهلاً .. ♥