

تبويب أساليب كميّه للدكتور ملفي الرشيدى

المحاضرة الأولى والثانية

البرمجة الخطية هي:

Network Analysis التحليل الشبكي

Non-Linear programming البرمجة اللاخطية

Goal programming

Linear programming

كانت البداية الحقيقية لعلم بحوث العمليات

الحرب العالمية الثانية.

- مع ظهور الإنترنت.

- في السبعينات الميلادية.

- في عام 1911 م.

مصطلح Linear programming يعني :-

البرمجة الخطية

Mathematical programming البرمجة الرياضية

Operations Research بحوث العمليات

- برمجة الشبكات

بحوث العمليات يعني:

Operations Research

Business Methods

Research Operations

Network Analysis

أحد الخصائص المميزة لبحوث العمليات

- تعتمد على الحل الجزئي للمشكلة

- تقوم بصياغة المسألة وليس حل المشكلة / صناعة القرار

- تعتمد على فريق متكامل ينظر للنظام ككل.

- تعتمد على حل المشاكل يدوياً دون الحاجة لاستخدام الحاسوب

علم الإدارة يعني :

Business administration

Public administration

Management science

Operations management

البرمجة الخطية تعتبر حالة خاصة من البرمجة الرياضية إذا

- العلاقة خطية بين المتغيرات في دالة الهدف والقيود

- قيم المتغيرات معروفة

- دالة الهدف يوجد لها حل أمثل

- العلاقة بين المتغيرات يمكن برمجتها

البرمجة الخطية هي حالة خاصة من البرمجة الرياضية إذا كانت:

أ- العلاقات بين المتغيرات خطية

ب- القيود على شكل متباينات

ج- هناك إمكانية لبرمجة المسألة

د- يوجد لها حل أمثل

القيود التالي لا يمكن ان يكون قيداً في برنامج خطي:

$$X1+0X2 \leq 20_{10}$$

$$X1 - 20X2 \geq 20_{20}$$

$$X1 \geq X2$$

$$X1 > 2$$

أي قيد ما فيه علامة = مستحيل يكون قيد في برنامج خطي لو
خيار واحد فقط ما فيه مساواة راح نختار وعلى طول ولو كله
مافيه مساواة
راح نركز على إنها لقيد لازم يكون أكبر من أو يساوي 0

القيود التالي يمكن ان يكون في برنامج خطي :

$$x1-x2 \geq 8/1$$

$$x1+x2 \leq 0/2$$

$$x1+x2 < 36/3$$

$$x1 + x2 > 1/4$$

الاختيار صحيح او لا توجد مساواة، ولا يؤثر وجود متغير علامته
سالبة الأهم ان يكون اكبر من او يساوي الصفر بحيث لو نقلنا احد
المتغيرات للطرف الاخر تكون الإشارة موجبه وهذا الشرط ضروري
لصحة القيد وهو عدم السالبية أي عدم وجود إشارة سالب في الجهة
اليمنى من القيد

عند الربط بين بحوث العمليات، البرمجة الخطية، البرمجة الرياضية (من الأشمل فإن

- البرمجة الرياضية ← البرمجة الخطية ← بحوث العمليات

- بحوث العمليات ← البرمجة الرياضية ← البرمجة الخطية

- البرمجة الخطية ← البرمجة الرياضية ← بحوث العمليات

- البرمجة الرياضية ← بحوث العمليات ← البرمجة الخطية

مصطلح constraints يعني

- الحلول المقبولة.

- القيود

- النقاط الركنية.

- المتغيرات variables

مصطلح Constraints يعني :

- الأهداف

- البرمجة الخطية

- القيود

- البرمجيات

عند الربط بين (بحوث العمليات، الأساليب الكمية، البرمجة الخطية، البرمجة الرياضية) نجد

- بحوث العمليات % البرمجة الخطية % البرمجة الرياضية % الأساليب الكمية

- الأساليب الكمية -- البرمجة الرياضية -- البرمجة الخطية -- بحوث العمليات

- الأساليب الكمية -- بحوث العمليات -- البرمجة الرياضية -- البرمجة الخطية

- البرمجة الرياضية -- بحوث العمليات -- البرمجة الخطية

القيد التالي يمكن أن يكون في برنامج خطي:

$$X1+x2<0$$

$$X1+X2<=10$$

$$X1+X2<10$$

$$X1- X2<=0$$

القيد الأول والثالث ما فيه مساواة إذ لا يمكن أن تكون قيود صحيحة والأخير أصغر من أو يساوي وهو ضد شرط عدم السالبة إذا القيد الثاني هو الصحيح

البرمجة الخطية هي حالة خاصة من البرمجة الرياضية إذا كانت :

- دالة الهدف والقيود من الدرجة الأولى

- المتغيرات صحيحة

- دالة الهدف والقيود من الدرجة الثانية

- يوجد حل امثل

برنامج خطي ما ، يتكون من متغيرين وقيدتين ، فإنه يمكن إيجاد الحل الأمثل عن طريق:

- السمبلكس فقط

- الرسم البياني فقط

- السمبلكس أو الرسم البياني

- لا يمكن الحصول على حل امثل لها بسبب كثرة القيود

إذا كان البرنامج الخطي فيه أكثر من قيدتين نستخدم طريقة السمبلكس، ولا يهم عدد المتغيرات في استخدام الطرق الأهم نركز على عدد القيود

Objective Function

- **Decision variables** متغيرات القرار

- **constraints** قيود المسألة

- دالة الهدف

- **non- negativity** عدم السالبة

Constraints هي :-

- متغيرات القرار

- قيود المسألة

- دالة الهدف

- عدم السالبة

متغيرات القرار تعني:

- Decision variables

- Business Administration

- public Administration

- Operations Management

البرمجة الرياضية هي:
Network Analysis -
Non-linear Programming -
Goal programming -
Mathematical programming -

البرمجة هي
Analysis -
Programming -
Linear -
Risk -

مصطلح Risk يعني:

- هدف
- عدم تأكد
- مخاطرة
- قيد

متغيرات القرار تعني:

متغيرات القرار الذي يتم اضافتها في الصيغة القياسية هي :

- ثلاث متغيرات
- أربع قيود
- متغيرين
- متغيرات راكدة

القيد التالي يمكن ان يكون قيد في برنامج خطي :

$$X1+X2 \leq 0$$

$$X1-20X2 \geq -20$$

$$X1 > X2$$

$$\underline{X1 \geq 2}$$

الاختيار صحيح تنطبق عليه شروط القيد اولا عدم السالبية بالجهة اليمنى
ووجود مساواة في القيد
بالنسبة للقيد الأول لماذا لم يتم اختياره؟ لأنه عند نقل أحد المتغيرات
للطرف الأخر سيصبح لدينا إشارة سالب وهو ضد شرط عدم السالبية

القيد التالي يمكن ان يكون قيد في برنامج خطي :

$$X1 \leq 0$$

$$X1 - 20X2 \geq 20$$

$$X1 < X2$$

$$\underline{X1+X2 \geq 20}$$

الاختيار صحيح لأن المساواة موجودة والمتغيرات لو
نقلناها للطرف الأخر ستنتج لنا أعداد موجبة وهو أهم
شرط بالنسبة لعدم السالبية

أحد الخصائص المميزة لبحوث العمليات :

- تعتمد على الحل الجزئي للمشكلة

- تقوم بصياغة المسألة وليس حل المشكلة / صناعة القرار

- تعتمد على فريق متكامل ينظر للنظام ككل

- تعتمد على حل المشاكل يدويا دون الحاجة لاستخدام الحاسوب

عند الربط بين بحوث العمليات , البرمجة الخطية , البرمجة الرياضية

- البرمجة الرياضية ← البرمجة الخطية ← بحوث العمليات

- بحوث العمليات ← البرمجة الرياضية ← البرمجة الخطية

- البرمجة الخطية ← البرمجة الرياضية ← بحوث العمليات

- البرمجة الرياضية ← بحوث العمليات ← البرمجة الخطية

Decision variables هي :-

- أساليب القرار

- متغيرات القرار

- القرارات المتغيرة

- قيود القرار

non- negativity

- قيود المسألة

- دالة الهدف

- عدم السالبة

- متغيرات القرار

أحد الخصائص المميزة لبحوث العمليات :

- تعتمد على الحل الجزئي للمشكلة

- تقوم بصياغة المسألة وليس حل المشكلة / صناعة القرار

- تعتمد على أفراد وليس على فريق

- لا شيء مما ذكر

مصطلح Research Operation يعني

- بحوث العمليات

- شجرة القرارات

- تحليل القرارات

Decision variables تعني:

- أساليب القرار

- متغيرات القرار

- القرارات المتغيرة

- قيود القرار

مسائل البرمجة الخطية تحتوي على:

- دالة الهدف وعدد من المتغيرات.

- عدد من المتغيرات ودالة الهدف والقيود

- مجموعة من المتغيرات وأخرى من القيود

البرمجة الرياضية هي:

Network Analysis-

Non-Linear Programming-

Goal Programming-

Mathematical Programming -

أي من التالي يمكن أن يكون قيداً في برنامج خطي:

- $X_1 + X_2 \leq 0$

- $X_1 + 20X_2 \geq -20$

- $X_1 > X_2 = 0$

- $X_1 \geq 1$

القيد بسيط جداً وصحيح لعدم وجود إشارة سالبة
بالجهة اليمنى ولوجود المساواة

البرمجة الخطية هي حالة خاصة من البرمجة الرياضية اذا كانت

- العلاقات بين المتغيرات خطية

- القيود على شكل متباينات

- هناك امكانية لبرمجة المسألة

- يوجد لها حل أمثل

البرمجة الخطية هي حالة خاصة من البرمجة الرياضية اذا كانت :

- العلاقات بين المتغيرات خطية

- القيود على شكل متباينات

- هناك إمكانية لبرمجة المسألة

- يوجد لها حل أمثل

مصطلح mathematical programming يعني

- البرمجة الرياضية

- البرمجة الخطية

- بحوث العمليات

- برمجة الشبكات

الجواب الثالث والرابع ما فيهم مساواه هنا القيد غير صحيح

الاول والثاني فيهم مساواه وأكبر من الصفر لكن عند نقل احد المتغيرات للطرف الاخر
سينتج لنا عدد سالب وهو ضد شرط عدم السالبية لذلك لم يتم اختياره

لكن الصحيح هو الاختيار الاول السالب حسب ما ذكره الدكتور لنا بتوتير لاننا لو نقلنا
أحد المتغيرات للطرف الاخر سينتج لنا عدد موجب

القيد التالي يمكن ان يكون في برنامج خطي

- $X_1 - X_2 \leq 0$

- $X_1 + X_2 \leq 0$

- $X_1 + X_2 < 36$

- $X_1 + X_2 < 1$

القيود التالي لا يمكن ان يكون قيداً في برنامج خطي

$$X_1 + 0X_2 \leq 20$$

$$X_1 - 20X_2 \geq 20$$

$$X_1 \geq X_2$$

$$\underline{X_1 > 2}$$

حسب كلام الدكتور السالب لا يمنع صحة القيد لأنه لو نقلنا احد المتغيرات للطرف الاخر سينتج لنا اعداد موجبة فيكون القيد صحيح

القيود التالي لا يمكن أن يكون في برنامج خطي

$$x_1 - x_2 = 8$$

$$x_1 + x_2 = 36$$

$$\underline{x_1 + x_2 > 36}$$

$$x_1 + x_2 = 100$$

لعدم وجود مساواة، وهي من شروط صحة القيد

القيود التالي يمكن ان يكون في برنامج خطي :

$$\underline{X_1 - X_2 \leq -8}$$

$$X_1 + X_2 \leq 0$$

$$X_1 + X_2 < 36$$

$$X_1 + X_2 > 1$$

القيود التالي لا يمكن ان يكون في برنامج خطي:

$$أ- 2X_1 - X_2 = 8$$

$$ب- 2X_1 + X_2 \leq 36$$

$$\underline{ج- 2X_1 + X_2 < 36}$$

$$د- 2X_1 + X_2 = 100$$

القيود يكون أكبر او يساوي او أصغر من او يساوي
او يساوي حسب رد الدكتور الجواب ج لعدم وجود المساواة

أكثر أنواع البرمجة الرياضية انتشاراً وتطبيقاً:

أ- البرمجة الصحيحة

ب- شبكات الأعمال

ت- البرمجة الخطية

ث- البرمجة اللاخطية

البرمجة الخطية تفترض:

أ- وجود إمكانيات ومواد محدودة

ب- تحقيق الأمثلية

ت- متغيرات تتأثر بالقرارات التي تأخذها

ث- جميع ما سبق

المحاضرة الثالثة

صياغة البرنامج الخطي (شاملا الأسئلة من 26 الى 30)

تقوم شركة أثاث بتصنيع عدة منتجات من الأخشاب، يتمثل أهمها في الكراسي والطاولات ، حيث يبلغ ثمن الكرسي الواحد في السوق 111 ريال، ويحتاج الى 3 ساعة عمل في قسم النشر، و 4 ساعات عمل واحدة في قسم التجميع ، بينما يبلغ ثمن الطاولة 444 ريال، ويحتاج الى ساعتين عمل في قسم النشر، و 5 ساعات عمل في قسم التجميع ، وفي اللحظة التي يستوعب فيها السوق جميع المنتجات من كلا المنتجين، لا يستطيع مدير الشركة الحصول شهريا على أكثر من 175 ساعة عمل في قسم النشر، كما لا يستطيع الحصول على أكثر من 250 ساعة عمل في قسم التجميع

دائما المتغيرات هي التي تتعلق بالإنتاج في هذا المثال منتجات
اخشاب من كراسي وطاولات فتكون هي المتغيرات x_1, x_2

المتغيرات الموجودة في المسألة هي:

- ساعات العمل x_1 والأخشاب $x_2 =$

- الكراسي x_1 والطاولات $x_2 =$

- ساعات العمل x_1 وقسم النشر $x_2 =$

- قسم النشر x_1 وقسم التوزيع $x_2 =$

الأثاث في المصنع كراسي وطاولات إذا هم المتغيرات

دالة الهدف إذا كان يتكلم عن ربح أو ثمن فهي دالة تعظيم **ماكس**

وإذا كان يتكلم عن تكلفة فهي دالة تدني **min**

نروح للتجميع بالنسبة للكراسي 4 ساعات وبالنسبة للطاولات 5 ساعات ولا

يستطيع أكثر من 250 ساعة إذا تكون الدالة يا 250 أو أقل نشوف القيد

المناسب لدي الأرقام ونختار ثمن أي بيع معناه دالة تعظيم يعني نبغى نربح أكبر

قدر ممكن

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي:

Max z=111x1+444x2-

min z=111x1+444x2-

Max z=175x1+250x2-

Max z=555x1+425x2-

قيد قسم التجميع هو :

4X1+5X2<= 250-

2X1+5X2<= 250-

X1+7X2<= 250-

X1+9X2<= 425-

ندهب لقسم التجميع للطاولات والكراسي بالنسبة للكرسي يحتاج الى 4 ساعات

في قسم التجميع والطاولة 5 ساعات في قسم التجميع واقصى عدد للساعات في

قسم التجميع 250 ساعة فيكون الاختيار الاول هو القيد الصحيح

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع:

- تدنية

- ثنائية الهدف

- تعظيم

- غير محددة

صياغة البرنامج الخطي

أحد المدارس تستعد لرحلة 400 طالب وطالبة. الشركة التي ستوفر النقل لديها عدد من

الحافلات الكبيرة تتسع ل 50 مقعد لكل منهما و عدد من الحافلات الصغيرة تتسع

الواحدة منها لـ 40 مقعدا، ولكن لا يوجد لدى الشركة الا 9 سائقين لقيادة هذه الحافلات.

تكلفة تأجير الحافلة الكبيرة هي 800 ريال و 600 ريال للحافلة الصغيرة. (إذا افترضنا

ان $X_1 =$ عدد الشاحنات الكبيرة، $X_2 =$ عدد الشاحنات الصغيرة)

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي:

$$\text{Max } z=800x_1+600x_2 -$$

$$\text{Max } z=50x_1+40x_2 -$$

$$\text{Min } z=800x_1+600x_2 \leq 1400 -$$

$$\text{min } z=800x_1+600x_2 -$$

القيود الخاص بعدد المقاعد يساوي :

$$X_1+X_2 \leq 400 -$$

$$50X_1+40X_2=400 -$$

$$50X_1+40X_2 \leq 200 -$$

$$50X_1+40X_2 < 400 -$$

القيود الخاص بالسائقين هو:

$$X_1+X_2 \geq 9 -$$

$$X_1+X_2 \leq 9 -$$

$$X_1 \leq 9; X_2 \leq 9 -$$

$$X_1+X_1 \leq 18 -$$

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع:

- تدنية

- ثنائية الهدف

- تعظيم

- غير محددة

اخترنا ماين لوجود كلمة تكلفة إذاً الدالة متدنية
٨٠٠ ل الحافلة الكبيرة ورمزها x_1 ، و ٦٠٠ للحافلة الصغيرة ورمزها x_2

الشركة لديها ٩ سائقين فقط لكل الحافلتين لذلك وضعنا $x_1 + x_2$
 x_2 . أصغر من أو يساوي ٩ لان استحالة يكون عندها أكثر من ٩
سائقين فنقول اقل من أو يساوي ٩

ينتج مصنع للعطورات نوعين من العطورات، يتطلب إنتاج وحدة من العطر الرجالي 3 ساعات عمل و 4 جم من المواد الأولية، و يتطلب إنتاج وحدة من العطر النسائي 5 ساعات عمل و 2 جم من المواد الأولية. إذا علمنا ان الارباح الناتجة من هذين النوعين من العطورات هي 10 و 60 ريال لكل وحدة إنتاج على التوالي. و أن إمكانات المصنع الاسبوعية هي 109 ساعة عمل، و 80 جم من المواد الأولية (إذا افترضنا ان $X_1 =$ عدد الوحدات من العطر الرجالي، $X_2 =$ عدد الوحدات من العطر النسائي)

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ شكل

$$\text{Max } z=10x_1+60x_2 -$$

$$\text{min } z=10x_1+60x_2 -$$

$$\text{Max } z=10x_1+60x_2 \geq 70 -$$

$$\text{min } z=10x_1+60x_2 \leq 600 -$$

اخترنا ماكس لأنه ذكر لي كلمة ارباح ، ١٠ ، ٦٠ هي
الارباح الناتجة من العطورات

القيود الخاص بساعات العمل يساوي

$$X_1 + X_2 \leq 109$$

$$4X_1 + 2X_2 \leq 80$$

$$3X_1 + 5X_2 \leq 109$$

$$7X_1 + 7X_2 \leq 189$$

القيود الخاص بالمواد الأولية

$$X_1 + X_2 \leq 109$$

$$4X_1 + 2X_2 \leq 80$$

$$3X_1 + 5X_2 \leq 80$$

$$X_1 + X_2 \leq 80$$

قيود عدم السالبية الخاص بهذه المسألة

$$X_1 + X_2 \geq 0$$

$$X_1, X_2, x_3, x_4 \leq 0$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

$$X_1, X_2 \leq 0$$

دائما قيود عدم السالبية يكون أكبر من أو يساوي الصفر ركزوا على الاشارات

أحد الكليات تستعد لرحلة 1200 طالب لأحد المتاحف. الشركة التي ستوفر النقل لديها عدد من الحافلات الكبيرة تتسع لـ 60 مقعد لكل منهما و عدد من الحافلات الصغيرة تتسع الواحدة منها لـ 40 مقعدا، ولكن لا يوجد لدى الشركة الا 14 سائق لقيادة هذه الحافلات. ربح الحافلة الكبيرة هي 1200 ريال و 900 ريال للحافلة الصغيرة. (إذا افترضنا ان $X_1 =$ عدد الشاحنات الكبيرة، $X_2 =$ عدد الشاحنات الصغيرة)

ذكر لي ربح الحافلة الكبيرة والصغيرة لذلك اخترنا ماكس لوجود كلمة ربح

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي

$$\text{Max } z = 1200x_1 + 900x_2$$

$$\text{Min } z = 1200x_1 + 900x_2$$

$$\text{Max } z = 60x_1 + 40x_2$$

$$\text{Min } z = 1200x_1 + 900x_2 \leq 2100$$

القيود الخاص بعدد المقاعد يساوي:

$$X_1 + X_2 \leq 1200$$

$$60X_1 + 40X_2 = 1200$$

$$60X_1 + 40X_2 \leq 600$$

$$60X_1 + 40X_2 = 120$$

القيود الخاص بالسائقين هو:

$$X_1 + X_2 \leq 14$$

$$X_1 + X_2 > 14$$

$$X_1 \leq 12; X_2 \leq 14$$

$$X_1 + X_1 \leq 28$$

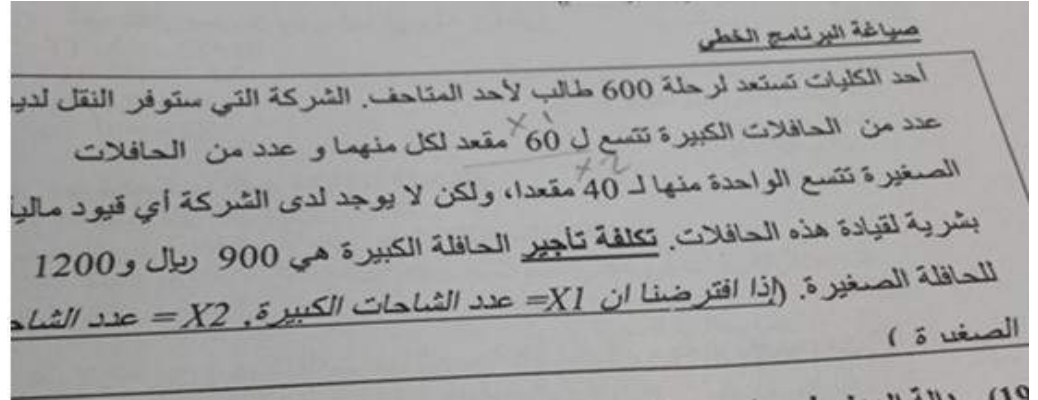
دالة الهدف في هذه المسألة من نوع

- تعظيم

- تدنية

- ثنائية الهدف

- غير محددة



دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي

$$\text{Max } z = 900x_1 + 1200x_2$$

$$\text{Min } z = 900x_1 + 1200x_2$$

$$\text{Max } z = 60x_1 + 40x_2$$

$$\text{Min } z = 1200x_1 + 900x_2 \leq 2100$$

بما انه ذكر لي تكلفة اخترنا ماين

القيود الخاص بعدد المقاعد يساوي

$$X_1 + X_2 \leq 600$$

$$60X_1 + 40X_2 = 600$$

$$60X_1 + 40X_2 \leq 1200$$

$$60X_1 + 40X_2 < 600$$

القيود الخاص بالسائقين هو

$$X_1 + X_2 \leq 12$$

$$X_1 + X_2 \geq 12$$

$$X_1 \leq 12; X_2 \leq 12$$

لا يوجد قيد

دالة الهدف في هذه المسألة هي من نوع

تدنية

تعظيم

ثنائية الهدف

غير محددة

صياغة البرنامج الخطي

تمتلك شركة مصنعاً لإنتاج السيراميك من النوع العادي وتوزيع الإنتاج على تجار الجملة. الجدول التالي يظهر احتياجات إنتاج الطن من السيراميك الممتاز B.A وإنتاج الطن من السيراميك العادي من المادتين الخام .
وقد أظهرت دراسات السوق أن الطلب على السيراميك العادي يزيد عن الطلب على السيراميك الممتاز، كما أظهرت دراسات السوق أيضاً أن الحد الأقصى للطلب اليومي على السيراميك العادي هو 5 طن. ويبلغ هامش ربح الطن من السيراميك الممتاز 300 ريال في حين يبلغ هامش الربح من النوع العادي 200 ريال.

المتاح بالطن	احتياجات السيراميك من المواد الخام		مادة خام
	العادي	الممتاز	
12	1	2	A
25	4	3	B

القيد الخاص بالمادة الخام B هو:

نذهب للصف الخاص ب المادة B ، ونأخذ x1 للممتاز ، x2 للعادي واقصى حد ٢٥

$$\begin{aligned} -X_1 + 2X_2 &\geq 12 \\ X_1 &\leq 12: X_2 & 12 - \\ -X_1 + X_2 &\leq 24 \\ -3X_1 + 4X_2 &\leq 25 \end{aligned}$$

القيد الخاص بالطلب على السيراميك العادي والممتاز معاً:

بما انه ذكر لي الطلب على السيراميك العادي x2 ، أعلى من الممتاز x1 ، فنضع إشارة أكبر

$$\begin{aligned} X_2 &= X_1 + 22 - \\ X_2 &< X_1 - \\ X_2 &> X_1 > 12 - \\ X_2 &\geq X_1 - \end{aligned}$$

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع :

- تدنيه

- تعظيم

- غير محددة

- ثنائية الهدف

لأنه ذكر لي كلمة ربح تكون دالة تعظيم

صياغة البرنامج الخطي

تقوم شركة ملابس بالتصنيع عدة منتجات من القطن يتمثل أهمها في بدلات رجالية وبدلات نسائية حيث يبلغ سعر البدلة الرجالية 300 ريال وتحتاج الى 2 ساعة عمل في قسم التفصيل و3 ساعات عمل في قسم الحياكة بينما يبلغ ثمن البدلة النسائية 900 ريال وتحتاج الى 4 ساعات عمل في قسم التفصيل و1 ساعة عمل في قسم الحياكة وفي اللحظة التي يستوعب فيها السوق جميع المنتجات من كلا البدلات لا تستطيع الشركة توفير أكثر من 400 ساعة عمل في قسم التفصيل كما لا تستطيع الحصول على أكثر من 650 ساعة عمل في قسم الحياكة

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي

اخترنا ماكس لأنه ذكر لي كلمة ثمن و سعر فتدل على الربح. بالنسبة
لسعر البدلة الرجالية ٣٠٠ ونرمز لها ب x_1 ، والبدلة النسائية سعرها
٩٠٠ ويرمز لها ب x_2

$$\text{Min } z = 300x_1 + 900x_2 \quad -$$

$$\text{Max } z = 300x_1 + 900x_2 \quad -$$

$$\text{Max } z = 700x_1 + 1650x_2 \quad -$$

$$\text{Max } z = 400x_1 + 650x_2 \quad -$$

قسم التفصيل للرجالي ساعتين ورمز البدلة الرجالية فنكتب $2x_1$ ، والتفصيل للنسائية
٤ ساعات فنكتب $4x_2$ ، الشركة لا تستطيع توفير أكثر من ٤٠٠ ساعة عمل بقسم التفصيل
فنكتب أصغر من أو يساوي $400 <$ لأنه من المستحيل تعمل أكثر من ٤٠٠ ساعة

قيد قسم التفصيل هو:

$$5x_1 + 5x_2 \leq 1050 \quad -$$

$$6x_1 + 4x_2 \leq 400 \quad -$$

$$2x_1 + 4x_2 \leq 400 \quad -$$

$$3x_1 + x_2 \leq 650 \quad -$$

دالة الهدف في المسألة من نوع:

- تدنية

- مزيج من تعظيم وتدنية

- **تعظيم**

- لا يمكن تحديدها

المتغيرات الموجودة في المسألة هي:

- **بدلة رجالية = x_1 ، بدلة نسائية = x_2**

- قسم الحياكة = x_1 ، ساعات العمل = x_2

- قسم التفصيل = x_1 ، قسم الحياكة = x_2

- ساعات العمل = x_1 ، القطن = x_2

مثل ما ذكرنا سابقا المتغيرات هي المواد أو الأشياء
المتعلقة بالإنتاج مثل هنا الإنتاج بدلات

ساعات العمل اليومية في البرمجة الخطية

أ- **قيد**

ب- دالة هدف

ت- متغير

ث- مخاطرة

عند بناء برنامج خطي فإن الخطوات على النحو التالي:-

أ- القيود ثم المتغيرات ثم دالة الهدف

ب- القيود ثم دالة الهدف ثم المتغيرات

ت- المتغيرات ثم دالة الهدف ثم القيود

ث- **دالة الهدف ثم المتغيرات ثم القيود**

٧. صياغة البرنامج الخطية

يقوم مصنع بإنتاج طاولات وكراسي ، فإذا رصدنا المعلومات التالية من العملية الإنتاجية والتسويقية:

المصادر	طاولة (X ₁)	كرسي (X ₂)	الكمية الإنتاجية
الخشب (بإاردة)	30	20	300
العمل (بالساعة)	5	10	110
وحدة الربح	6 ريال	8 ريال	

إذا علمت ان عدد الطاولات يجب ان لا يزيد عن عدد الكراسي وان حجم الطلب على الطاولات لا يقل عن 35 طاولة أجب عن الأتي :

47/ المتغيرات الموجودة في المسألة هي :

1/ العملية الانتاجية = X₁ , العملية التسويقية = X₂

2/ الخشب = X₁ , العمل = X₂

3/ الطاولات = X₂ , الكراسي = X₁

4/ الربح = X₁ , الكمية = X₂

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي :

$$\text{Max } z = 20x_1 + 30x_2/1$$

$$\text{Max } z = 10x_1 + 5x_2/2$$

$$\text{Max } z = 6x_1 + 8x_2/3$$

$$\text{Man } z = 300x_1 + 110x_2/4$$

قيد قسم العمل هو :

$$30x_1 + 20x_2 \leq 300/1$$

$$5x_1 + 10x_2 \leq 110/2$$

$$6x_1 + 8x_2 \leq 410/3$$

$$6x_1 + 4x_2 \leq 400/4$$

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع :

1/ تعظيم

2/ تدنية

3/ تعظيم و تدنية بنفس الوقت

4/ ليست تعظيم ولا تدنية

. صياغة البرامج الخطية

يقوم مصنع بإنتاج طابعات ملونة وعادية, اذا رصدنا المعلومات التالية عن العملية الإنتاجية والتسويقية :

القسم	ملونة (1X)	عادية (2X)	المتاحة
التصنيع (بالساعة)	12	7	1250
التركيب (بالساعة)	4	5	1110
وحدة الربح	65 ريال	48 ريال	

إذا علمت ان عدد الطابعات الملونة يجب ان لا يتجاوز عدد الطابعات العادية وان حجم الطلب على الطابعات الملونة 35 طابعة
بحد أقصى، أجب عن الآتي:

المتغيرات الموجودة في المسألة هي:

أ- العملية الانتاجية = 1X , العملية التسويقية = 2X

ب- التصنيع = 1X , التركيب = 2X

ج- طابعة ملونة = 1X , طابعة عادية = 2X

د- الربح = 1X , الكمية = 2X

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي:

أ- $2\text{Max } Z = 1520x_1 + 1030x_2$

ب- $2\text{Max } Z = 1250x_1 + 5000x_2$

ج- $2\text{Max } Z = 65x_1 + 48x_2$

د- $2\text{Min } Z = 56x_1 + 48x_2$

بما انها ربح الدالة تكون ماكس max

قيد قسم التصنيع هو :

أ- تعظيم

ب- تدنية

ج- تعظيم وتدنية بنفس الوقت

د- ليست تعظيم ولا تدنية

هنا ذكر لي قيد، والتعظيم والتدنية لدالة الهدف فقط وليست للقيود

يمكن صياغة القيد التسويقي الخاص بعلاقة انتاج الطابعات العادية بالملونة على شكل :

أ- $2X_1 + X_2 \leq 0$

ب- $2X_1 \geq X_2$

ج- $2X_1 \leq X_2$

د- $2X_1 + 35 \geq X_2$

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع :

أ- تعظيم

ب- تدنية

ج- تعظيم وتدنية بنفس الوقت

د- ليست تعظيم ولا تدنية

حجم الطلب على الطابعات الملونة هو:

A. $X_2 \leq 35$

B. $X_1 \geq 35$

C. $X_1 = 35$

D. $X_1 \leq 35$

لنفترض أن جدول الحل النهائي لبرنامج خطي ما ، كالتالي :

اساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
S2	3	0	*	*	65
X1	1	0	*	*	112
S1	2	0	*	*	5
Z	0	-5	*	*	625

قيمة المتغير X_1 هي:

أ-112

ب-1

ج-0

د-غير معلومة

الحل بسيط جداً نذهب لصف x_1 فتكون قيمته 112

قيمة المتغير X_2 هي:

أ-65

ب-0

ج-1

د-183

مجرد تركيز بالجدول نرى أنه لا وجود للمتغير x_2 فتكون الإجابة صفر

المحاضرة الرابعة والخامسة

يعتبر تحلل الحل أحد الحالات الخاصة في البرمجة الخطية عندما :

- يكون الحل غير ممكن

- يكون الحل غير محدود

- يكون الحل متعدد

- يكون الحل متكرر

برنامج خطي ما ، يتكون من متغيرين وسبعة قيود ، فإنه يمكن إيجاد الحل الأمثل عن طريق

- السيمبلكس فقط

- الرسم البياني فقط

- الرسم البياني أو السيمبلكس

- لا يمكن الحصول على حل أمثل

دائماً نستخدم السيمبلكس أو الرسم إذا كان متغيرين بغض النظر

عن عدد القيود

أما لو كان أكثر من متغيرين فنستخدم السيمبلكس فقط

الأهم نركز على عدد المتغيرات

الحل الأمثل في الرسم البياني يوجد دائماً عند :

- نقطة الأصل (0,0)

- **نقطة ركنية**

- نقطة التقاطع مع x_1

- نقطة التقاطع مع x_2

4) إذا كان أحد المعادلات هي $X_1 - 4 = 0$, فإن قيمة X_1 تساوي :

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

4-

1-

0-

4-

1-

منطقة الحلول المقبولة هي:

أ- Feasible onions'

ب- Bounded solutions

ت- Optimal solutions

ث- Easible solunonsinf

طالما تقاطع مع اكس 2 على طول اكس 1 = 0 , بعدها نقسم الطرف
اليمين 120 على معامل x2 اللي هو 3 , بيكون الجواب 40
بيكون عندنا x1=0 , x2=120 , ونضعها بالقوس

$$\frac{3 \times 2}{3} = \frac{120}{3} = 40$$

الرسم البياني (شاملا الأسئلة من 30 الى 39)

إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل:

$$\text{Max } Z = 40 X_1 + 50 X_2$$

s.t

$$X_1 + 2X_2 \leq 40 \quad (1)$$

$$4X_1 + 3X_2 \leq 120 \quad (2)$$

$$X_1, X_2 > 0$$

طالما تقاطع مع اكس 1 على طول x2 = 0 , بعدها نقسم الطرف اليمين
40 على معامل x1 اللي هو 1 , بيكون الجواب 40
بيكون عندنا x1=40 , x2=0 , ونضعها بالقوس

$$X_1 + 2 \times 2 = 40$$

400

1 1

X1 =

-

القيد الأول يتقاطع مع المحور x1 في النقطة

(0,30) -

(30,0) -

(40,0) -

(0,40) -

القيد الثاني يتقاطع مع محور x2 في النقطة

(0,30) -

(0,40) -

(30,0) -

(40,0) -

القيد الأول يتقاطع مع محور x2 في النقطة

(0,20) -

(0,40) -

(40,0) -

-(20,0)

$$\frac{2 \times 2}{3} = \frac{40}{3} = 20$$

إذا كان القيد أصغر من أو يساوي على طول التظليل يسار أسفل
والعكس صحيح.

تظليل القيد الأول يكون إلى :

- اليمين (أعلى)

- اليسار (أسفل)

تظليل القيد الثاني يكون إلى :

- اليمين (أعلى)

- اليسار (أسفل)

القيود الأول يتقاطع مع القيد الثاني في النقطة :

باستخدام طريقة الآلة الحاسبة نضغط مود ثم رقم 5 ثم رقم 1 ونعوض بالمعاملات مثلا بالقيود الأول معامل $x_1=1$ ، ومعامل $x_2=2$ ، العدد الثابت = 40 ، ستظهر لنا 3 أعمده و صيفين الصف الأول نضع القيد الأول وهكذا ، بالنسبة للمعاملات أول عمود نضع معامل x_1 وثاني عمود معامل x_2 والعدد الثابت بالعمود الأخير ، بين كل عدد والثاني نضع مساواة لينتقل المؤشر للعمود الأخير وبعد آخر عدد بالقيدين نضع مساواة مرتين المرة الأولى بتظهر لنا قيمة أكس 1 والمرة الثانية تظهر لنا قيمة أكس 2

(8,24) -

(20,30) -

(30,20) -

(24,8) -

قيمة دالة الهدف عند النقطة (24,8) تساوي

1360-

1200 -

90 -

بالتعويض المباشر في الدالة بقيمة أكس 1 و أكس 2 يطلع الناتج

$$1360 = 50 \cdot 8 + 24 \cdot 40$$

قيمة دالة الهدف عند النقطة (0,20) تساوي

100 -

1200 -

800 -

1000 -

بالتعويض المباشر في الدالة بالنقطة المذكورة هنا أكس 1 = 0 ، و

أكس 2 = 20 ، يكون الناتج

$$1000 = 20 \cdot 50 + 0 \cdot 40$$

لو افترضنا أن دالة الهدف هي $z=40x_1+30x_2$ فإن حل المسألة يكون

- متكرر

- غير محدود

- متعدد الحلول المثلى

- لا يوجد حل أمثل

كيف أعرف أن لها حلول متعددة مثلى أولاً نأخذ القيود المذكورة بالمسألة الأساسية وأضرب (أي عدد تخمين) بمعاملات المتغيرات x_1 ، x_2 مثلاً هنا نأخذ القيد الثاني ونضرب معاملات المتغيرات وهي $x_1=4$ ، $x_2=3$ بالعدد 10 وهنا العدد 10 تخميني ، بتكون النواتج $x_1=40$ ، $x_2=30$ ، وهي نفس أعداد الدالة الجديدة المذكورة في هذه الفقرة إذاً الدالة لها حلول متعددة مثلى

إذا كان القيد الأول هو $X_1+X_2 \geq 30$ والقيد الثاني هو $X_1+X_2 \leq 20$ فإن الحل هو:-

- غير ممكن

- متعدد الحلول

- غير محدود

- متكرر -

القيود الأول 20 وأقل والثاني 30 وأكثر فما في منطقة يتقاطعوا فيها لذلك الحل غير ممكن بالرسم البياني تقدرتون تتأكدون

تعني Decision variable

- أساليب القرار

- متغيرات القرار

- القرارات المتغيرة

إذا كان القيد الأول هو $X_1+X_2 \leq 20$ والقيد الثاني هو $X_1+X_2 \geq 22$ فإن الحل :

- غير محدود

- غير ممكن

- متعدد الحلول

- متكرر

مثل ما ذكرنا سابقا الحل غير ممكن لاختلاف الإشارات

الرسم البياني

إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي و طُلب منك استخدام الرسم البياني في الحل:

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 3x_1 + 2x_2 \\ \text{s.t.} \\ x_1 + 2x_2 &\leq 80 \quad (1) \\ x_1 + x_2 &\leq 55 \quad (2) \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

القيد الثاني يتقاطع مع محور x_1 في النقطة:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &= 80 \\ x_1 + x_2 &= 55 \end{aligned}$$

(1,1) -

(0,55) -

(55,0) -

(55, 55) -

القيد الأول يتقاطع مع محور x_2 في النقطة:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &= 80 \\ 80 \div 2 &= 40 \end{aligned}$$

(0,40) -

(40,0) -

(0,80) -

القيد الأول يتقاطع مع القيد الثاني في النقطة

$$\begin{aligned} \text{بـ الآلة} \\ \text{Mode} + 5 - 1 \end{aligned}$$

(5,25) -

(30,5) -

(60,20) -

(30, 25) -

قيمة دالة الهدف عند نقطة التقاطع اعلاه تساوي:

بالتعويض في دالة الهدف مباشرة

$$\text{Max } z = 3x_1 + 2x_2 \begin{cases} 30 \times 3 = 90 \\ 2 \times 25 = 50 \end{cases}$$

140 -

120 -

110 -

75 -

الرسم البياني إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &= 40 \\ 4 \times 1 + 3 \times 2 &= 120 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 10x_1 + 20x_2 \\ \text{s.t.} \\ x_1 + 2x_2 &\leq 40 \quad (1) \\ 4x_1 + 3x_2 &\leq 120 \quad (2) \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

القيد الاول يتقاطع مع محور X_1 في النقطة:

$$X_1 + 2x = 40$$
$$\frac{40}{1} = 40$$

$$\downarrow$$
$$\text{صفر} = X_2$$

- (1,2) -
- (0,40) -
- (40,0) -
- (40,20) -

القيد الثاني يتقاطع مع محور X_1 في النقطة:

$$4 \times 1 + 3 \times 2 = 120$$
$$\downarrow$$

صفر

$$\frac{120}{4} = 30$$

- (4,3) -
- (0,30) -
- (30,0) -
- (30,40) -

القيد الاول يتقاطع مع القيد الثاني بالنقطة:

بـ الآلة

$$\text{Mode} = 5 = 1$$

- (10,25) -
- (8,24) -
- (20,40) -
- (24,8) -

قيمة دالة الهدف عند نقطة التقاطع اعلاه:

$$\text{Max} Z = 10x_1 + 20x_2 \begin{cases} 24 \times 10 = 240 \\ = 400 \\ 8 \times 20 = 160 \end{cases}$$

- 400 -
- 370 -
- 135 -
- 240 -

الرسم البياني

إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل:

$$\text{Max } Z = X_1 + X_2$$

S.T

$$2X_1 + 5X_2 \leq 100 \quad (1)$$
$$4X_1 + 2X_2 \leq 104 \quad (2)$$
$$X_1, X_2 \geq 0$$

القيد الأول يتقاطع مع محور X_1 في النقطة:

$$2 \times 1 = 5 \times 2 = 100$$
$$\downarrow$$

صفر

$$\frac{100}{2} = 50$$

- (50,0) -
- (40,20) -
- (20,0) -
- (0,50) -

القيد الثاني يتقاطع مع محور X_2 في النقطة:

$$4 \times 1 = 2 \times 2 = 104$$
$$\downarrow$$

صفر

$$\frac{104}{2} = 52$$

- (20,0) -
- (0,50) -
- (2,104) -
- (0,52) -

القيود لأول يتقاطع مع القيد الثاني في النقطة:

(20,8) -

(2,1) -

-(20, 12)

(50,52) -

بـ الآلة
Mode = 5 = 1

قيمة دالة الهدف عند نقطة التقاطع اعلاه تساوي:

32 -

20 -

3 -

28 -

$$\text{Max } Z = x_1 + 2x_2 \quad \left\{ \begin{array}{l} 20 \times 1 = 20 \\ 12 \times 1 = 12 \end{array} \right. = 32$$

الرسم البياني (شاملا الأسئلة من 30 الى 39)

إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل:

$$\text{Max } Z = 40 X_1 + 50 X_2$$

s.t

$$X_1 + 2X_2 \leq 40 \quad (1) \quad X_1 + 2 \times 2 = 40$$

$$4X_1 + 3X_2 \leq 120 \quad (2) \quad 4 \times 1 = 3 \times 2 = 120$$

$$X_1, X_2 > 0$$

القيود الأول يتقاطع مع المحور x_2 في النقطة:

$$X_1 + 2 \times 2 = 40 \quad \leftarrow \text{صفر}$$

(0.40) -

(40.0) -

(20.0) -

(0.20) -

$$\frac{40}{2} = 20$$

القيود الثاني يتقاطع مع محور x_1 في النقطة

$$4 \times 1 = 3 \times 2 = 120$$

(0.40) -

(30.0) -

(0.30) -

(40.0) -

$$\frac{120}{4} = 30$$

تظليل القيد الأول يكون إلى :

اليسار (أسفل) -

اليمين (أعلى) -

$$X_1 + 2 \times 2 \leq 40$$

الإشارة بينهما إلى الأسفل

القيودين يتقاطعان في النقطة

(8,24) -

(20,30) -

(30,20) -

(24,8) -

بـ الآلة
Mode = 5 = 1

قيمة دالة الهدف عند النقطة (10,0) :

$$\text{Max} Z = 40x_1 + 50x_2 \begin{cases} 10 \times 40 = 400 \\ 0 \times 50 = 0 \end{cases} = 400$$

90 -
400 -
1360 -
1260 -

VI. الرسم البياني اذا اعطيت البرنامج الخطي التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل :

$$\begin{aligned} X_1 + x_2 &= -30 \\ 2x_1 + x_2 &= -40 \\ X_2 &= -40 \end{aligned}$$

$$\text{Max } Z = x_1 + 2x_2$$

$$x_1 + x_2 < -30 /1$$

$$2x_1 + x_2 < -40 /2$$

$$x_2 > -14 /3$$

$$X_1, x_2 > -0$$

القيد الاول يتقاطع مع محور x_1 في النقطة :

$$\begin{aligned} X_1 + x_2 &= 30 \\ \text{صفر} \\ \underline{30} &= 30 \\ 1 \end{aligned}$$

(30.0)/1

(40.0)/2

(0.40)/3

(30.0)/4

القيد الاول (1) يتقاطع مع القيد الثاني (2) في النقطة :

(10.20)/1

(10.40)/2

(40.20)/3

(20.10)/4

$$\begin{aligned} \text{بـ الآلة} \\ \text{Mode} &= 5 = 1 \end{aligned}$$

تظليل القيد الثالث يكون الى :

اليسار/1

اليمين/2

الاعلى/3

الاسفل/4

$$\begin{aligned} \text{الصحيح للأعلى يمين} \\ X_2 \leq 14 \end{aligned}$$

القيد الثاني (2) يتقاطع مع القيد الثالث (3) في النقطة :

(13.14)/1

(8.14)/2

(14.30)/3

(30.14)/4

قيمة الحل الامثل لدالة الهدف تساوي :

60/1

90/2

50/3

28/4

لو افترضنا ان دالة الهدف هي $MAX Z = 20X1 + 10X2$ فان حل المسألة يكون :

الحل اما بطريقة ضرب القيود الاساسية بأي عدد تخميني أو بالنظر لأعداد معاملات المتغيرات للقيود إن وجدنا احد القيود من مضاعفات أعداد الدالة المذكورة هنا بهذه الفقرة فتكون دالة حلول متعددة مثلى مثال هنا القيد الثاني بالدالة الاساسية معاملات المتغيرات $1=x2, 2=x1$ لما نضاعف هذه الاعداد نتوصل لأعداد الدالة بهذه الفقرة وهي $10 = x2 . 20 = x1$

1/متكرر

2/ لا يوجد حل أمثل

3/ غير محدد

4/ حلول متعددة مثلى

VII. الرسم البياني إذا اعطيت البرنامج التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل :

$$Max Z = 50X1 + 40X2$$

s.t

$$2x1+3x2 = 1500 \quad (1) \quad 2x1+3x2 \leq 1500$$

$$2x1 + 2 = 1000 \quad (2) \quad 2x1+x2 \leq 1000$$

القيد الاول يتقاطع مع محور $1X$ في النقطة:

أ- (0,500)

ب- (1500,0)

ج- (0,400)

د- (750,0)

طالما تقاطع القيد مع اكس 1 على طول اكس 2=0
اكس 1 = $1500 \div 2 = 750$

القيد الأول (1) يتقاطع مع القيد (2) في النقطة:

أ- (375,250)

ب- (1500,1000)

ج- (400,200)

د- (500,350)

مثل ما ذكرنا من قبل بالآلة الحاسبة مود ثم رقم 5 ثم
رقم 1 ثم ندخل الأعداد

تظليل القيد الثاني يكون إلى :

أ- بدون تظليل

ب- اليمين

ج- الأعلى

د- الأسفل

$$2x1+3x2 \leq 1500$$

تظليل القيد الثاني يكون الى :

A. بدول تظليل

B. اليمين أسفل

C. الأعلى فقط

D. أسفل اليسار

الإشارة هنا أصغر من أو يساوي تأخذ أسفل ويسار

$$2 \times 1 + x2 \leq 1000$$

القيد الأول (1) يتقاطع مع $2X$ في النقطة:

أ- (0,500)

ب- (0,1000)

ج- (500,0)

د- (750,0)

ب الآلة
Mode = 5 = 1

قيمة الحل الأمثل لدالة الهدف تساوي:

أ- 28750

ب- 25000

ج- 0

د- 32100

لما يطلب الحل الأمثل نعوض بكل النقاط الركنية ونأخذ أكبر عدد، من أين أحصل على النقاط الركنية؟ من تقاطع القيود، أستخرجها بالآلة الحاسبة ثم أعوض بدالة الهدف وأخذ أكبر عدد
 $Max z = 50x_1 + 40x_2$
تقاطع القيد الأول مع الثاني ..
 $50 \times 375 \dots 40 \times 250 = 18750 + 1000 = 28750$

لو افترضنا أن دالة الهدف هي $2Max Z = 20X_1 + X_2$, فإن الحل الأمثل للمسألة يكون:

أ- لن يتغير

ب- لا يوجد حلاً أمثلاً

ج- غير محدد

د- حل أمثل متعدد

أسئلة الفصل الثاني لعام 1436 اغلبيها كانت نفس طريقه الأسئلة السابقة و أضفت فقط الجديد والمهم منها الصفحة هذي اهم سؤالين 43 و44 لأول مره تذكر وضحت الطريقة لكن سؤال 44 بعض النماذج طلب قيمة الحل الأمثل والبعض الأخر طلب قيمة دالة الهدف عند نقطة تأكدوا وأقروا السؤال عدل قبل ما تغلطون

$$\begin{aligned} & \text{s.t} \\ & X_1 + X_2 \leq 30 \quad (1) \\ & 2X_1 + X_2 \leq 40 \quad (2) \\ & \geq 14 \times_2 \\ & X_1, X_2 \geq 0 \end{aligned}$$

القيد الاول يتقاطع مع محور X_1 في نقطة:

أ- (0,40)

ب- (30,0)

ت- (0,30)

ث- (40,0)

$$\begin{aligned} X_1 + x_2 &= 30 \\ \text{صفر} \\ \frac{30}{1} &= 30 \\ 1 \end{aligned}$$

القيد الاول (1) يتقاطع مع القيد الثاني (2) في النقطة:

أ- (10,40)

ب- (20,10)

ت- (10,20)

ث- (40,20)

القيد الثاني (2) يتقاطع مع القيد الثالث (3) في النقطة:

أ- (16.14)

ب- (18.14)

ت- (14.30)

ث- (30.14)

الجواب الصحيح (13.14)

لكن جواب الدكتور (16.14)

تظليل القيد الثالث يكون الى:

أ- اليسار

ب- اليمين

ت- الأعلى

ث- الاسفل

مثل ما ذكرنا المفترض للأعلى ويمين

قيمة الحل الامثل لدالة الهدف تساوي:

أ- 60

ب- 08

ت- 04

ث- 28

المحاضرة السادسة والسابعة والثامنة

المتباينة من النوع \leq (أقل من أو يساوي) تتحول إلى مساواة في الصورة القياسية عن طريق:

- ضرب طرفي المعادلة ب(1-)

- نقل الطرف الأيمن إلى الطرف الأيسر مع تغيير الإشارة

- إضافة متغير راكد

- طرح متغير راكد

المتباينة من النوع \geq (أقل من أو يساوي) تتحول إلى مساواة في الصورة القياسية:

1/ طرح متغير راكد

2/ إضافة متغير راكد

3/ ضرب طرفي المعادلة ب(1-)

4/ نقل الطرف الأيمن إلى الطرف الأيسر مع تغيير الإشارة

المتباينة من النوع \leq (أكبر من أو يساوي) تتحول إلى مساواة في صورة القياسية عن طريق...:

أ- طرح متغير راكد

ب- إضافة متغير راكد

ج- ضرب طرفي المعادلة ب(1-)

د- نقل الطرف الأيمن إلى الطرف الأيسر مع تغيير الإشارة

تعني Pivot Element

- العنصر الداخلى.

- العنصر المحوري

- معادلة الارتكاز

- العنصر المتحرك

إذا كانت جميع عناصر صف دالة الهدف عند استخدام السمبلكس أصفاراً أو قيم موجبة فهذا يدل على

- الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول السابق

- الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول الحالي

- لازال هناك مجال لتحسين الحل وإيجاد جدول جديد

- هناك أكثر من حل أمثل

نحتاج للتركيز إذا ذكر لي جميع العناصر موجبة أو أصفاراً فقد

توصلنا للحل الأمثل

أما إذا ذكر لي بعض العناصر موجبة أو أصفاراً يعني أن هناك قيم

سالبة بالجدول وهنا نحتاج إلى تحسين الحل وإيجاد جدول جديد

كانت بعض عناصر صف دالة الهدف عند استخدام السمبلكس اصفاراً أو قيم موجبة فهذا يدل:

1/ هناك أكثر من حل أمثل

2/ الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول السابق

3/ الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول الحالي

4/ لازال هناك مجال لتحسين الحل وإيجاد جدول جديد

هنا ذكر لي (بعض) العناصر موجبة أو أصفاراً يعني أن هناك

قيم سالبة بالجدول وهنا نحتاج إلى تحسين الحل وإيجاد

جدول جديد حتى نحصل على قيم موجبة أو أصفاراً

إذا كانت جميع عناصر صف دالة الهدف عند استخدام السمبلكس اصفاراً أو قيم موجبة فهذا يعني :

أ- هناك أكثر من حل أمثل

ب- الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول السابق

ج- الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول الحالي

د- لازال هناك مجال لتحسين الحل وإيجاد جدول جديد

يجب أن يكون العنصر المحوري في جدول السمبلكس

- صفر

- موجب

- عدد صحيح

- سالب

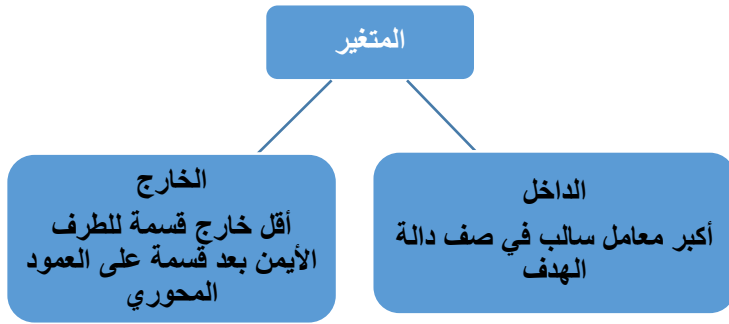
المتغير الداخلى في جدول السمبلكس هو

- أقل معامل سالب في صف دالة الهدف.

- أقل خارج قسمة للطرف الأيمن

- الواحد الصحيح

- أكبر معامل سالب في صف دالة الهدف.



المتغير الداخل في جدول السمبلكس هو :

1/ أكبر معامل سالب في صف دالة الهدف

2/ أقل معامل سالب في صف دالة الهدف

3/ أقل خارج قسمة للطرف الأيمن

4/ الواحد الصحيح

المتغير الداخل في جدول السمبلكس هو :

أ- أكبر معامل سالب في صف دالة الهدف

ب- أقل معامل سالب في صف دالة الهدف

ج- أقل خارج قسمة للطرف الأيمن

د- الواحد الصحيح

المتغير الخارج في جدول السمبلكس هو

- أكبر معامل سالب في صف دالة الهدف

- أقل خارج قسمة للطرف الأيمن بعد قسمة على العمود المحوري

- الواحد الصحيح بعد قسمة المتغير الداخل على المتغير الخارج

- أقل معامل سالب في صف دالة الهدف

الطريقة المبسطة هي

- Pivot Element العنصر المحوري

- Pivot Equation صف الارتكاز

- Pivot Column العمود المحوري

Simplex Method

الطريقة المبسطة هي :

Decision Analysis-1

Pivot Equation-2

Graphical Method-3

Simplex Method-4

إذا وجدنا قيمة سالبة واحدة فقط في صف دالة الهدف في جدول السمبلكس فهذا يعني أن

- الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول السابق.

- الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول الحالي.

- لا زال هناك مجال لتحسين الحل وإيجاد جدول جديد

- هناك أكثر من حل أمثل

- الطريقة المبسطة Simplex Method هي طريقة لحل مسائل:

أ- تحليل القرار

ب- شبكات الأعمال

ج- البرمجة الخطية

د- الرسم البياني

الصيغة القياسية للسمبلكس :

$$Z_{Max} = + 15 X_2$$

$$X_1 + X_2 \leq (1)$$

$$4X_1 + 2X_2 \leq (2)$$

$$X \geq 0$$

إذا كان أحد القيود في الشكل القياسي هو $S1 + X2 + X1 = 150$ فإن قيمة $X1$ في الحل الابتدائي تساوي:

1 -

147 -

0 -

150 -

إذا قال لكم حل ابتدائي على طول قيمة اكس 1 واكس 2 = صفرو إذا أعطاكم جدول راح نطلع القيمة من الجدول.

العنصر المحوري Pivot element في جدول السمبلكس هو:

- أكبر معامل سالب في صف دالة الهدف

- أصغر خارج قسمة للمتغيرات الراكدة

- نقطة تقاطع العمود المحوري مع الصف المحوري

- اقل معامل سالب مع الجدول

وجود قيم موجبة وسالبة في صف دالة الهدف في جدول السمبلكس يعني:-

- الحل الأمثل قد تم التوصل اليه في الجدول السابق.

- الحل الأمثل قد تم التوصل اليه في الجدول الحالي.

- لا زال هناك مجال لتحسين الحل و إيجاد جدول جديد

- هناك أكثر من حل أمثل

إذا كانت بعض عناصر صف دالة الهدف عند استخدام السمبلكس اصفار أو قيمة موجبه فهذا يدل على :

- هناك اكثر من حل امثل

- الحل الامثل قد تم التوصل اليه في الجدول السابق

- الحل الامثل قد تم التوصل اليه في الجدول الحالي

- لا زال هناك مجال لتحسين الحل و إيجاد جدول جديد.

((حسب كلام الدكتور قال بعض موجب واصفار يعني الباقي سالب يعني الجواب لا زال هناك مجال لتحسين الحل))

الخطوة الأولى في طريقة السمبلكس (المبسطة):

أ- تكوين جدول الحل الابتدائي

ب- تكوين الشكل القياسي

ت- تحديد المتغير الداخل

ث- تحديد المتغير الخارج

٢ / تفرغ المعاملات الواردة (جدول الحل الابتدائي الأولي)
٣ / التحقق من الامثلية (صف ٢) انقار ، موجب = حل امثل
٤ / تحسين الحل (تحديد المتغير الداخل والخارج)

المتغير الخارج هو:

أ- الذي يشكل أقل خارج قسمة عدد الأيمن على عمود المتغير الخارج

ب- الذي يتقاطع عدد عمود المتغير الخارج

ت- الذي يحتوي على أكبر معامل سالب

ث- الذي يحتوي على أكبر رقم في ال .

الطريقة المبسطة (طريقة السمبلكس) لدينا البرنامج الخطي التالي:

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 2x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \\ x_1 + 2x_2 &\leq 80 \quad (1) \\ x_1 + x_2 &\leq 55 \quad (2) \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

دالة الهدف في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل:

$$\text{Max } z - 2x_1 + 3x_2 = 0 \quad -$$

$$\text{Max } z - 2x_1 - 3x_2 = 0 \quad -$$

$$\text{Max } z + 2x_1 - 3x_2 = 0 \quad -$$

$$\text{Min } z - 2x_1 - 3x_2 = 0 \quad -$$

الشكل القياسي لازم يساوي صفرو جميع اشارات الدالة أو القيد تختلف عن الشكل السابق أي الموجب يصير سالب والعكس.

القيد الاول في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$\text{X1} + 2\text{x2} + \text{s1} = 80 \quad -$$

$$\text{X1} + 2\text{x2} + \text{s1} \leq 80 \quad -$$

$$\text{X1} + 2\text{x2} + \text{s1} \geq 80 \quad -$$

$$\text{X1} + 2\text{x2} - \text{s1} = 80 \quad -$$

القيد الثاني في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$\text{X1} + \text{x2} - \text{s2} = 55 \quad -$$

$$\text{X1} + \text{x2} + \text{s2} \leq 55 \quad -$$

$$\text{X1} + \text{x2} - \text{s2} \leq 55 \quad -$$

$$\text{X1} + \text{x2} + \text{s2} = 55 \quad -$$

دالة الهدف في الشكل القياسي سوف يكون الشكل التالي:

$$\text{Z Max} = 5\text{X}_1 + 15\text{X}_2 \quad \text{أ-}$$

$$\text{Z Max} = 15 - \text{X}_1 - 5\text{X}_2 \quad \text{ب-}$$

$$\text{Z Max} - 5\text{X}_1 - 15\text{X}_2 = 0 \quad \text{ت-}$$

$$\text{Z Min} - 5\text{X}_1 + 15\text{X}_2 \quad \text{ث-}$$

القيد الأول سوف يصبح في الصيغة القياسية على النحو التالي:

$$X_1 + 2X_2 + S_1 = 8 \quad \text{أ-}$$

$$X_1 + 2X_2 = 8 \quad \text{ب-}$$

$$X_1 + 2X_2 + S_1 \leq 8 \quad \text{ت-}$$

$$X_1 + 2X_2 \leq 8 \quad \text{ث-}$$

القيد الثاني سوف يصبح في الصيغة القياسية على النحو التالي:

$$4X_1 + 2X_2 - S_2 = 20 \quad \text{أ-}$$

$$4X_1 + 2X_2 + S_2 = 20 \quad \text{ب-}$$

$$4X_1 + 2X_2 - S_2 \leq 20 \quad \text{ت-}$$

$$4X_1 + 2X_2 = 20 \quad \text{ث-}$$

قيد عدم السالبة الجديد سوف يصبح:

$$X_1, X_2 \geq 0 \quad \text{أ-}$$

$$X_1, X_2 \geq 0 \quad \text{ب-}$$

$$X_1, X_2 > 0 \quad \text{ت-}$$

$$S_1, S_2, X_2, X_1 > 0 \quad \text{ث-}$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

S_1, S_2 تم اضافتها = لا نختار اليساري ابدأ لأن
الصفير أقل قيمة (0, ≤) لا بد أن يأتي سالب بعدها

الطريقة المبسطة (طريقة السمبلكس)

نبدأ البرنامج الخطي التالي (شاملاً الاسئلة من 40 الى 43)

$$\text{Max } z = 40 X_1 + 50 X_2$$

s.t

$$X_1 + 5X_2 \leq 15 \quad (1)$$

$$4X_1 + 2X_2 \leq 24 \quad (2)$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

دالة الهدف في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل

$$\text{Max } z - 40x_1 - 50x_2 = 0 -$$

$$\text{Max } z + 40x_1 - 50x_2 = 0 -$$

$$\text{Min } z - 40x_1 - 50x_2 = 0 -$$

$$\text{Max } z - 40x_1 + 50x_2 = 0 -$$

$$\text{Max } z - 40x_1 - 50x_2 = 0$$

القيد الأول في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$X_1 + 5x_2 - s_1 = 15 -$$

$$X_1 + 5x_2 + s_1 \leq 15 -$$

$$X_1 + 5x_2 - s_1 \leq 15 -$$

$$X_1 + 5x_2 + s_1 = 15 -$$

$$X_1 + 5x_2 \geq 15$$

أقل من .. إذا s_1 تساوي

القيد الثاني في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$4x_1 + 3x_2 + s_2 \leq 24 -$$

$$4x_1 + 2x_2 + s_2 = 24 -$$

$$4x_1 + 3x_2 - s_2 \leq 24 -$$

$$-4x_1 + 3x_2 - s_2 = 120$$

$$4x_1 + 2x_2 \leq 24$$

أقل من s_2 وتساوي

قيود عدم السالبية في الشكل القياسي يأخذ الشكل التالي

$$X_1, X_2 \geq 5$$

اضفنا المتغير الراكد s_1
والمتغير الراكد s_2

$$X_1, X_2 \geq 0$$
$$X_1 + X_2 + s_1 + s_2 = 0$$
$$X_1, X_2, s_1, s_2 \geq 0$$
$$s_1, s_2 \geq 0$$

. الطريقة المبسطة (طريقة السمبلكس):

لدينا البرنامج الخطي التالي

$$X_1 + 5 \times X_2 \geq 30$$

$$X_1 + X_2 \geq 44$$

$$\text{Max } Z = 3X_1 + 4X_2$$
$$\text{s.t. } 30 \quad (1) \geq X_1 + 5X_2$$
$$44 \quad (2) \geq X_2 + 4X_1$$
$$0 \leq X_1 < X_2$$

القيود الأول في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$30 = X_1 + 5X_2 - S_1$$

$$30 = X_1 + 5X_2 + S_1$$

$$X_1 + 5X_2 + S_1 \leq 30$$

$$2S_1 + S_2 + X_1 + 5X_2 = 30$$

لتحويل الشكل القياسي نضيف متغير راكد
إذا كانت الإشارة أصغر ويساوي نضيف متغير موجب
أكبر أو يساوي متغير سالب والقيود أصغر ويساوي متغير موجب

القيود الثاني في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل:

$$2X_1 + X_2 + S_4 \leq 44$$

$$44 = 2X_1 + X_2 - S_4$$

$$44 = 2X_1 + X_2 + S_4$$

$$24X_1 + X_2 - S_4 \leq 44$$

$$\text{Max } Z = 3X_1 + 4X_2$$

$$-3X_1 - 4X_2 = 0$$

دالة الهدف في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل:

$$0 = 2\text{Max } Z - 3X_1 + 4X_2$$

$$0 = 2\text{Max } Z - 3X_1 - 4X_2$$

$$0 = 2\text{Max } Z + 3X_1 + 4X_2$$

$$0 = 2\text{Min } Z - 3X_1 - 4X_2$$

الشكل القياسي لازم يساوي صفرو جميع اشارات الدالة
تختلف عن لشكل السابق أي الموجب يصير سالب والعكس.

تحويل نموذج البرمجة الخطية لشكل القياسي تفرغ
المعاملات التحقق من الأمثلية تحسين الحل

في طريقة السمبلكس , الشكل القياسي هو الخطوة

أ- الأولى

ب- الثانية

ج- الثالثة

د- الرابعة

الطريقة المدسطة (طريقة السمبلكس):

لدينا البرنامج الخطي التالي:

$$\text{Max } z=3x_1+4x_2$$

S.t

$$X_1+5x_2 \leq 30$$

$$x_1+x_2 \leq 44$$

$$X_1, x_2 \geq 0$$

القيد الاول في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

(أقل من)

$$SH \leq$$

A. $X_1+5X_2-S_1=30$

B. $X_1+5X_2+S_1=30$

C. $X_1+5X_2+S_1 \leq 30$

D. $X_1+5X_2+S_2 \leq 30$

القيد الثاني في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

(أقل من)

$$S_2 + \leq$$

A. $X_1+X_2+S_2 \leq 44$

B. $X_1+X_2-S_2=44$

C. $X_1+X_2+S_2=44$

D. $X_1+X_2-S_2 \leq 44$

دالة الهدف في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل التالي:

$$\text{Max } z = 3x_1+4x_2$$

تغيير الإشارات = صفر

A. $\text{Max } z-3x_1+4x_2=0$

B. $\text{Max } z-3x_1-4x_2=0$

C. $\text{Max } z+3x_1+4x_2=0$

D. $\text{Max } z-3x_1-4x_2=0$

في طريقة السمبلكس ، الشكل القياسي هو الخطوة

A. الأولى

B. الثانية ← تفريغ المعاملات الواردة

C. الثالثة ← التحقق من الامثلية

D. الرابعة ← تحسين الحل

إذا كان جدول الحل الابتدائي (الأولى) على النحو التالي

المتغيرات الأساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
S1	1	5	*	*	30
S2	4	1	*	*	44
Z	-3	-4	0	0	0

المتغير الداخل في الجدول هو:

أ- 1X

ب- 2X

ج- 1S

د- 2S

المتغير الداخل هو العمود الذي يحتوي على أكبر معامل
سالبة أكبر معامل -4 في العمود X2

المتغير الخارج في الجدول هو:

أ- 1X

ب- 2X

ج- 1S

د- Z

المتغير الخارج = أصغر قيمة بالقسمة ، نقسم العمود الثابت على العمود الداخل
 $30 \div 5 = 6$
 $44 \div 1 = 44$
S1 هو الخارج، لأن خارج القسمة 6 هي القيمة الأصغر

العنصر المحوري من الجدول هو:

أ- 1

ب- 5

ج- 4

د- 30

نقطة تقاطع الخارج مع الداخل
يتقاطعون عند 5

معادلة الصف المحوري (الارتكاز الجديدة سوف تكون):

أ- (1 5 * * 30)

ب- (0.2 1 * * 6)

ج- (1 1 * * 6)

د- (1 0 * * 30)

معادلة الارتكاز الجديدة = الارتكاز القديمة (هي تبع أقل خارج قسمة صف S1) ÷ العنصر
المحوري
 $1 \div 5 = 0.2$
 $5 \div 5 = 1$
 $* \div 5 = *$
 $* \div 5 = *$
 $30 \div 5 = 6$

معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد سوف تكون:

أ- (1050 0 * * 65)

ب- (-3 0 * * 0)

ج- (-2.2 0 * * 24)

د- (-3.8 0 * * 24)

معادله صف Z الجديدة = عناصر Z القديمة - (معاملها المحوري × صف الارتكاز الجديد)

معاملها -4

Z القديمة = -3, -4, 0, 0, 0
الارتكاز الجديد = 0, 2, 1, *, *, 6
 $0.2 \times -4 = -0.8$ ثم نطرح -3 من 0.8 (-3 - 0.8 = -3.8)
 $1 \times -4 = -4$ نطرح -4 من 2 (2 - 4 = -2)
 $6 \times -4 = -24$ نطرح -24 من 6 (6 - 24 = -18)

ينبع: اذا كان جدول الحل الابتدائي (الاولي) على النحو التالي (الاسئلة من 44 الى 48)

م. اساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
S1	1	2	1	0	40
S2	4	3	0	1	120
Z	40-	50-	0	0	0

المتغير الداخل من الجدول هو

x1 -

x2 -

s1 -

s2 -

المتغير الداخل نشوف العمود اللي يقابل أكبر معامل سالب
وليس أكبر قيمة وجدنا - ٥٠ تقابل اكس ٢ إذا هي المتغير الداخل

المتغير الخارج من الجدول هو

s1 -

المسار - s2

x1 -

x2 -

المتغير الخارج نقسم العمود الأيمن على ما يقابله من قيمة في أي
نقسم $20 = 40 / 2$
و $30 = 120 / 3$ ونأخذ أقل قيمة وهي ال 20 ويقابلها s1
إذا المتغير الخارج s1

قيمة العنصر المحوري هي

2 -

1 -

3 -

4 -

نقطة تقاطع العمود المحوري الداخل مع الصف المحوري الخارج

معادلة الارتكاز الجديدة هي

$(0.5, 1, 0.5, 0, 20)$ -

$(0.5, 1, 0.5, 0, 40)$ -

$(1, 0, 0.5, 0, 20)$ -

$(1, 2, 0.5, 0, 0)$ -

معادله الارتكاز الجديدة = معادله الارتكاز القديمة ÷ العنصر
المحوري

$$20 = 40 \div 2 \quad 0 = 2 \div 0 \quad 0.5 = 2 \div 1 \quad 1 = 2 \div 2 \quad 0.5 = 2 \div 1$$

معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد هي

$(-40 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0)$ -

$(40 \ -50 \ 0 \ 0 \ 1000)$ -

$(-15 \ 0 \ 25 \ 0 \ 1000)$ -

$(-15 \ 25 \ 0 \ 0 \ 0)$ -

معادله صف Z الجديدة = عناصر Z القديمة - (معاملها المحوري

× صف الارتكاز الجديد)

$$(-40, -50, 0, 0, 0)$$



$$-50 \quad (0.5, 1, 0.5, 0, 20)$$

طريقه اخرى لحل السؤالين اعلاه ▼

$$\begin{array}{r}
 S1 \quad 1 \quad 2 \quad 1 \quad 0 \quad 40 \\
 \hline
 -2 \div \\
 \hline
 \text{معادلة الارتكاز الجديدة} \quad 0.5 \quad -1 \quad 0.5 \quad 0 \quad -20 \\
 \hline
 \phantom{\text{معادلة الارتكاز الجديدة}} -50 - \\
 \hline
 25 \quad 50 \quad 25 \quad 0 \quad 1000 \\
 \hline
 -40 \quad -50 \quad 0 \quad 0 \quad 0 - \\
 \hline
 \boxed{-15 \quad 0 \quad 25 \quad 0 \quad 1000}
 \end{array}$$

اذا كان جدول الحل الابتدائي (الاولي) على النحو التالي :

المتغير	M	X2	S1	S2	الثابت
S1	1	1	*	*	30
S2	2	1	*	*	40
Z	-1	-2	0	0	0

فان :

المتغير الداخل من الجدول هو :

$x1/1$

$x2/2$

$s1/3$

$s2/4$

المتغير الخارج من الجدول هو :

$x1/1$

$x2/2$

$s1/3$

$s2/4$

قيمة العنصر المحوري هي :

$1/1$

$2/2$

$4/3$

$3/4$

معادلة الصف المحوري (الارتكاز) الجديد هي :

$(1 \ 2 \ ** \ 30) /1$

$(1 \ 1 \ ** \ 30) /2$

$(0,5 \ 1 \ ** \ 20) /3$

$(1 \ 0 \ ** \ 30) /4$

معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد هي :

$(-4 \ -5 \ ** \ 10) /2$

$(-1 \ 0 \ ** \ 60) /3$

$(-5 \ 0 \ ** \ 50) /4$

طريقه حل السؤالين اعلاه هنا ▼

$$\begin{array}{r}
 \text{صف محوري قديم} \quad S1 \quad 1 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 30 \\
 \hline
 \text{قسمة العنصر المحايد} \quad 1 \div \\
 \hline
 \text{صف محوري جديد} \quad 1 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 30 \\
 \text{معامل محوري داخلي} \quad -2 \times \\
 \hline
 -2 \quad -2 \quad 0 \quad 0 \quad -60 \\
 \text{صف محوري قديم} \quad -1 \quad -2 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \\
 \hline
 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 60
 \end{array}$$

إذا كان جدول الحال النهائي على النحو التالي (الأسئلة من ٤٩ إلى ٥٣)

اساس	X1	X2	S1	S2	الثابت
X2	1	0	*	*	8
X1	0	1	*	*	24
Z	0	0	*	*	1360

• لاحتياج لها

قيمة المتغير X1 هي

8 -

24 -

32 -

1360 -

من الجدول مباشرة نستخرج قيمة اكس ١ ويقابلها في العمود الأيمن = ٢٤

قيمة المتغير X2 هي

24 -

32 -

1360 -

8 -

من الجدول مباشرة نستخرج قيمة اكس ٢ ويقابلها في العمود الأيمن = ٨

قيمة دالة الهدف Z هي

8 -

1360 -

1392 -

24 -

من الجدول مباشرة نستخرج قيمة ادالة الهدف ويقابلها في العمود الأيمن = ١٣٦٠

النقطة المثلى لهذه المسألة هي:

(8,24) -

(1,0) -

(0,1) -

(24,8) -

من الجدول مباشرة عرفنا قيمة اكس ١ واكس ٢

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول

- نعم

- لا

طالما ما في أعداد سالبة في دالة الهدف إذا لا يمكن تحسين الحل

- المعلومات غير كافية

- طريقة السمبلكس لاتوفر طريقة للتعرف على امكانية تحسين الحل

نفترض أن جدول الحل النهائي لبرنامج خطي ما كالتالي :

الثابت	S2	S1	X2	X1	مأساسية
10	*	*	0	1	X2
6	*	*	1	0	X1
9	*	*	0	2	S2
75	*	*	5	0	Z

قيمة المتغير X1 هي :

10 /1

16 /2

6 /3

18 /4

قيمة المتغير S1 هي :

8 /1

60 /2

0 /3

10 /4

قيمة داله الهدف Z

25 /1

60 /2

100 /3

75 /4

هل يمكن تحسين الحل بهذا الجدول

لا /1

نعم /2

3/ المعلومات المعطاة غير كافية

4/ طريقة السمبلكس لا توفر آلية التعرف على إمكانية تحسين الحل

يتبع، إذا كان جدول الحل الابتدائي (الأولى) على النحو التالي

الثابت	S2	S1	X2	X1	م أساسية
0	*	*	-3	-2	Z
80	*	*	2	1	S1
55	*	*	1	1	S2

* لا تحتاج لها

المتغير الداخلى فى الجدول هو:

X1 -

X2 -

S1 -

S2 -

المتغير الخارج في الجدول هو:

X1 -

X2 -

S1 -

S2 -

قيمة العنصر المحوري هي:

2 - -

1 -

0.1 -

2 -

الصف المحوري الجديد سوف يكون:

(2 1 * * 55) -

(0.5 1 * * 80) -

(1 1 * * 80) -

(0.5 1 * * 40) -

معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد هي

(-0.5 0 * * 120) -

(0.5 0 * * 120) -

(0 0 * * 40) -

(-2 -3 * * 120) -

إذا كان احد جداول الحل لبرنامج خطي ما على النحو التالي

م أساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
Z	0.0001	0	*	*	75
X2	0	1	*	*	8
S2	1	0	*	*	10

* لا تحتاج لها

قيمة دالة الهدف Z هي :

80 -

75 -

93 -

18 -

من الجدول مباشرة

النقطة التي تحقق عندها الحل الأمثل هي:

(8,0) -

(8,10) -

(0,8) -

(0,1) -

من الجدول مباشرة عندنا قيمة أكس ٢ = ٨ بس أكس ١ غير موجودة
إذا قيمتها = ٠

قيمة S1 هي:

8 -

10 -

0 -

1 -

اس ١ واكس ١ غير موجودة في الجدول إذا قيمتهم = ٠

قيمة X1 هي

0 -

10 -

8 -

- لا يمكن حسابها

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول النهائي

- نعم

- طريقة السمبلكس لا توفر آلية للتعرف على إمكانية تحسين الحل

- لا

- المعلومات المُعطاة غير كافية

مأسامية	X1	X2	S1	S2	الثابت
Z	-1	0	*	*	1
X1	0	1	*	*	1
S2	1	0	*	*	2

Z قيمة دالة الهدف

2 -

1 -

0 -

1 - -

النقطة التي تحقق عندها الحل الأمثل

(1,0) -

(2,1) -

(0,1) -

(0,2) -

هي S2 قيمة .

8 -

0 -

2 -

1 -

هي X1 قيمة .

0 -

10 -

1 -

لا يمكن حسابها

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول النهائي:

- نعم
- طريقة السمبلكس لاتوفر الية للتعرف على امكانية تحسينا الحل
- لا
- المعلومات المعطاة غير كافية

جدول الحل الابتدائي

	X_1	X_2	S_1	S_2	الثابت
Z	-1	-2	*	*	0
S_1	2	5	*	*	100
S_2	4	2	*	*	104

المتغير الداخلى فى الجدول هو:

- X_1
- X_2
- S_1
- S_2

المتغير الخارج فى الجدول هو:

- X_1
- X_2
- S_1
- S_2

قيمة العنصر المحوري هي:

- 2
- 0.5
- 1
- 5

الصف المحوري الجديد سوف يكون:

- (2/5, 1, *, *, 20)
- (0.5, 1, *, *, 20)
- (2, 1, *, *, 50)
- (1, 1, *, *, 20)

معادلة صف Z الجديدة فى الجدول هي:

- (0, 0, *, *, 40)
- (4/5, 0, *, *, 40)
- (-1, -2, *, *, 40)
- (-1/5, 0, *, *, 40)

إذا كان أحد جداول الحل لبرنامج خطي ما على النحو التالي :

أساسية		X_1	X_2	S_1 S_2	الثابت
Z	0	0	*	*	44
X_2	0	1	*	*	12
X_1	1	0	*	*	20

قيمة دالة الهدف Z هي :

180 -

44 -

32 -

76 -

النقطة التي تحقق عندها الحل الأمثل :

(20,0) -

(12,44) -

(20,12) -

(0,1) -

قيمة S_1 هي :

8 -

10 -

0 -

1 -

قيمة X_1 هي :

20 -

10 -

8 -

0 -

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول النهائي:

نعم -

طريقة السمبلكس لا توفر آلية للتعرف على إمكانية تحسين الحل.

لا -

المعلومات المعطاة غير كافية -

لنفترض أن جدول الحل النهائي لبرنامج خطي ما كالتالي :

الثابت	S2	S1	X2	X1	م أساسية
٦٥	*	*	.	٣	X2
١١٢	*	*	.	١	X1
٥	*	*	.	٢	S2
٦٢٥	*	*	٥-	.	Z

قيمة المتغير x1 هي :

١. ١١٢
٢. ١
٣. .
٤. غير معلومه

قيمه المتغير X2 هي

١. ٦٥
٢. .
٣. ١
٤. ١٨٣

قيمه داله الهدف هي

١. .
٢. ٥-
٣. ٦٢٥
٤. ٦٢٥ -

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول ؟

١. المعلومات المعطاة غير كافية
٢. نعم
٣. لا
٤. لا يمكن الحكم على ذلك من خلال طريقه السمبليكس

الطريقة المبسطة (طريقة السمبليكس)

لدينا البرنامج الخطي التالي (شامل الاسئلة من 25 الى 28)

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 40x_1 + 50x_2 \\ \text{s.t.} \\ x_1 + 2x_2 &\leq 40 & (1) \\ 4x_1 + 3x_2 &\leq 120 & (2) \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

دالة الهدف في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل

$$\text{Min } z - 40x_1 - 50x_2 = 0 \quad (\text{أ})$$

$$\text{Max } z - 40x_1 + 50x_2 = 0 \quad (\text{ب})$$

$$\text{Max } z - 40x_1 - 50x_2 = 0 \quad (\text{ج})$$

$$\text{Max } z + 40x_1 + 50x_2 = 0 \quad (\text{د})$$

القيود الأولى في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل

$$X_1 + 2x_2 + s_1 \leq 40 \quad (\text{أ})$$

$$X_1 + 2x_2 - s_1 \leq 40 \quad (\text{ب})$$

$$X_1 + 2x_2 - s_1 = 40 \quad (\text{ج})$$

$$\underline{X_1 + 2x_2 + s_1 = 40} \quad (\text{د})$$

القيود الثانية في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل

$$4x_1 + 3x_2 - s_2 \leq 120 \quad (\text{أ})$$

$$\underline{4x_1 + 3x_2 + s_2 = 120} \quad (\text{ب})$$

$$4x_1 + 3x_2 + s_2 \leq 120 \quad (\text{ج})$$

$$4x_1 + 3x_2 - s_2 = 120 \quad (\text{د})$$

قيود عدم السالبة في الشكل القياسي سيأخذ الشكل التالي

$$X_1 + x_2 + s_1 + s_2 \geq 0 \quad (\text{أ})$$

$$\underline{X_1 \cdot x_2 \cdot s_1 \cdot s_2 \geq 0} \quad (\text{ب})$$

$$s_1 \cdot s_2 \geq 0 \quad (\text{ج})$$

$$X_1 \cdot x_2 \geq 0 \quad (\text{د})$$

يتبع إذا كان جدول الحل الابتدائي (الأولى) على النحو التالي (لأسئلة من 29 إلى 33)

أساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
S1	1	2		*	40
S2	*				120
		34	*	*	
Z				00-50-40	76

المتغير الداخل من الجدول هو

$$S1 \quad (\text{أ})$$

$$X1 \quad (\text{ب})$$

$$\underline{X2} \quad (\text{ج})$$

$$S2 \quad (\text{د})$$

المتغير الخارج من الجدول هو

$$\underline{S1} \quad (\text{أ})$$

$$S2 \quad (\text{ب})$$

$$X1 \quad (\text{ب})$$

$$X2 \quad (\text{د})$$

قيمة العنصر المحوري هي

1 (أ)

3 (ب)

2 (ج)

قيمة العنصر المحوري (الارتكاز) الجديد هي

(أ) (0.5 1 * * 40)

(ب) (1 0 * * 20)

(ج) (0.5 1 * * 20)

(د) (1 2 * * 40)

معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد هي

(أ) (-15 0 * * 1000)

(ب) (-15 25 * * 1000)

(ج) (15 0 * * 0)

(د) (-40 -50 * * 100)

لنفترض ان جدول الحل النهائي لبرنامج خطي ما كالتالي: (الاسئلة من 34 الى 37)

م اساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
X1	1	0		*	6
S1					10
	*	10	*	*	
Z	0	0	*	*	76

قيمة المتغير x2 هي

0 (أ)

16 (ب)

6 (ج)

230 (د)

قيمة المتغير s1 هي

6 (أ)

10 (ب)

60 (ج)

0 (د)

قيمة دالة الهدف Z هي

76(أ)

246(ب)

60(ج)

0(د)

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول

(أ) لا

(ب) نعم

(ج) المعلومات المعطاة غير كافية

(د) طريقة السمبلكس لا توفر الية للتعرف على امكانية تحسين الحل

المحاضرة التاسعة

مصطلح (Tree Decision) يعني:

- قرار المخاطر

- شجرة القرارات

- تحليل القرارات

- غابة القرارات

"الحد الأعلى الذي ينفقه صانع القرار نظير حصوله على المعلومات

- تحليل الحساسية

- قيمة المعلومات الجيدة

- القيمة النقدية المتوقعة

- القرار في حالة عدم التأكد

الاختلاف عند اتخاذ القرارات في حالتي عدم التأكد والمخاطرة

- الاحتمالات المتعلقة بحالات الطبيعة معروفة في عدم التأكد , وغير متوفرة في المخاطرة

- الاحتمالات المتعلقة بحالات الطبيعة غير معروفة في عدم التأكد , و متوفرة في المخاطرة

- التشاؤم وفرصة الندم تكون موجودة في عدم التأكد و غير متوفرة في المخاطرة

- الاختلاف في المسمى فقط , وليس هناك تأثير في العمليات الحسابية نفسها

تحليل القرارات هي

- Decision Analysis

- Pivot Equation

- Graphical Method

- Simplex Method

القرارات تحت عدم التأكد تكون :

- الاحتمالات معروفة
- الاحتمالات غير معروفة
- لا يوجد احتمالات
- البدائل غير موجودة

القرارات تحت عدم التأكد تكون :

- 1/الاحتمالات معروفة
- 2/الاحتمالات غير معروفة
- 3/لا يوجد احتمالات
- 4/البدائل غير موجودة

تحليل القرارات تحتوي على:

- أسلوب المسار الحرج و أسلوب تقييم ومراجعة لمشاريع
- الطريقة البيانية و طريقة السمبلكس
- البرمجة الخطية و البرمجة الرياضية
- عدم التأكد و المخاطرة

تحليل القرارات تحتوي على :

- 1/أسلوب المسار الحرج و أسلوب تقييم و مراجعة المشاريع
- 2/الطريقة البيانية و طريقة السمبلكس
- 3/البرمجة الرياضية و البرمجة الخطية
- 4/عدم التأكد و المخاطرة

تحليل القرارات تحتوي على :

- أ- أسلوب المسار الحرج و أسلوب تقييم و مراجعة المشاريع
- ب- الطريقة البيانية و طريقة السمبلكس
- ج- البرمجة الرياضية و البرمجة الخطية
- د- عدم التأكد و المخاطرة

يتم التعامل مع تحليل القرار في حال أن :

- أ- عدم التأكد
- ب- التأكد و عدم التأكد
- ت- المخاطرة و التأكد
- ث- عدم التأكد و المخاطرة

عندما تكون الاحتمالات غير معروفة في مشكلة قرار ما , فان هذا النوع من تحليل القرار:

أ- مخاطرة

ب- عدم تأكد

ج- مؤكدة

د- غير معرفة

يعتبر معيار الندم (الأسف) أحد معايير في حالة:

أ- ظروف عدم المخاطرة

ب- ظروف التأكد

ت- ظروف عدم التأكد

ث- الظروف المختلفة

طريقة القيمة المتوقعة للعائد تعتمد على:

أ- إيجاد مجموع الاحتمالات والعوائد

ب- إيجاد مجموع الاحتمالات

ت- إيجاد مجموع حواصل ضرب العوائد حدوثها

ث- إيجاد مجموع العوائد

تحليل القرارات

الجدول التالي يمثل ثلاثة بدائل للاستثمار مع وجود ثلاث حالات :

ضعيف	متوسط	جيد	
٥	٥	٥	اسهم
٣-	٥	١٢	سندات
١	٦	١١	عقارات

وفقاً للمدخل التفاضلي Maxi Max , فإن البديل الأفضل هو:

- اسهم وسندات

- اسهم

- عقارات

- سندات

وفقاً للمدخل المتشائم Maxi Min فإن البديل الأفضل هو

- عقارات

- اسهم

- لا يوجد

-سندات

التفاضلي = نأخذ أكبر عدد من كل صف

٥ الصف الاول ١٢ الصف الثاني ١١ الصف الثالث

الأكبر بينهم ١٢ إذا سندات

متفائل Maxi Max

متشائم Maxi min

الندم Mini may

المتشائم اقل عدد من كل صف

الصف الاول 5 الصف الثاني 3- الصف الثالث 7

ونأخذ أكبر عدد بينهم 5 إذا أسهم

وفقاً لمدخل الندم Mini Max فإن البديل الأفضل هو

الندم = من كل عمود نأخذ أكبر عدد ، الجيد 12 ومتوسط 6 وضعيف 5

ونطرح كل عدد على العمود الخاص فيه

$$1 = 11 - 12 ، 0 = 12 - 12 ، 7 = 5 - 12$$

$$0 = 6 - 6 ، 1 = 5 - 6 ، 1 = 5 - 6$$

$$0 = 5 - 5 ، 0 = -5 - (-3) ، 8 = 7 - 5 ، 4 = 1 - 5 ، من كل صف نأخذ أكبر عدد$$

الاسهم 7 السندات 8 العقارات 4 نأخذ اصغر عدد هو العقارات

- سندات

- أسهم

- عقارات

-متساوية في الافضية

إذا افترضنا ان احتمال) الاقبال الجيد، المتوسط (يساوي 0.4 لكل حالة على حده، فإن احتمال الاقبال الضعيف

0.4 -

0.2-

- لا يمكن قياسه

0.8 -

قاعدة اساسية مجموع الاحتمالات دائماً يساوي 1

ذكرلي الجيد و المتوسط لكل حاله = 0,4

نجمعهم يعطيني 0.8 ثم نطرحهم من مجموع الاحتمالات- 1 = 0,2

بافتراض استمرار فرضية احتمال) الاقبال الجيد، المتوسط(يساوي 0.40 فإن القيمة النقدية المتوقعة للأسهم

7.2-

5-

6.4-

14-

الاسهم في كل من الجيد = 0.4 والمتوسط = 0.4 وضعيف = 0.2 الاحتمالات الجيد 0.4، والمتوسط 0.4، والضعيف 0.2،

قانون القيمة النقدية المتوقعة هو ضرب كل قيمه (هنا طلب الاسهم نذهب ل صف الاسهم ونضرب كل عدد

باحتمال الجيد والضعيف والمتوسط) بالاحتمال تبعها و بعدها نجمعها

$$(0,4 \times 5) + (0,4 \times 5) + (0,2 \times 5) = 5$$

بافتراض استمرار فرضية احتمال) الاقبال الجيد، المتوسط(يساوي 0.40 فإن القيمة النقدية المتوقعة للسندات

6.2-

5.2 -

5 -

4.6-

سندات	3-	5	12
الناتج الجمع	0.20	0.40	0.40
	5,6	2	4,8

بافتراض استمرار فرضية احتمال) الاقبال الجيد، المتوسط (يساوي 0.40 فإن القيمة النقدية المتوقعة للعقارات

5 -

18 -

7-

15-

عقارات	1	6	11
الناتج الجمع	0.20	0.40	0.40
	X		

تحليل القرارات

الجدول التالي يمثل ثلاثة بدائل للاستثمار مع وجود حالتين :

ركود اقتصادي	نمو اقتصادي	
-180	200	مصنع كبير
-20	100	مصنع صغير
0	0	عدم البناء

وفقاً للمدخل التفاؤل ي Maxi Max. فإن البديل الأفضل هو:

- مصنع صغير

تفاؤلي .. أكبر خيار بالنمو الاقتصادي

- **مصنع كبير**

- معلومات غير كافية

- عدم البناء

وفقاً للمدخل المتشائم Maxi Min فإن البديل الأفضل هو

- مصنع صغير

التشاؤمي .. أعلى قيمة بالضعيف

- مصنع كبير

- **عدم بناء**

- معلومات غير كافية

وفقاً لمدخل الندم Mini Max فإن البديل الأفضل هو

- مصنع كبير

- **مصنع صغير**

- عدم البناء

- مزيج بين البدائل الثلاث

الندم .. أقل قيمة بعد الطرح	صفر	صفر	180-180	20=20
	-200	100	180-20	200 = 100
	180-	200	صفر = 180	صفر - ٢٠٠

إذا افترضنا ان احتمال أن يكون هناك نمو اقتصادي يساوي 0.2 فإن احتمال الركود: -

0.8-

0.4 -

- لا يمكن قياسه

0.2-

الاحتمال يساوي 1

$$0,8 = 0,2 - 1$$

بافتراض استمرار فرضية احتمال أن يكون هناك نمو اقتصادي يساوي 0.2 فإن القيمة المتوقعة للمصنع الكبير

-104

184 -

10 -

40-

نضرب كل احتمال بقيمته

$$\begin{aligned} & \text{نمو الاقتصادي} \leftarrow 200 \times 0,2 = 40 \\ & \text{الركود الاقتصادي} \leftarrow -180 \times 0,8 = -144 \\ & \text{الاحتمال المتوقع للركود} + \text{الاحتمال المتوقع للركود} \\ & \text{احتمال الركود} \\ & 104- = \end{aligned}$$

بافتراض استمرار فرضية احتمال أن يكون هناك نمو اقتصادي يساوي 0.2 فإن القيمة المتوقعة للمصنع الصغير

20 -

-16 -

4

-4-

-٢٠	١٠٠
٠,٨	٠,٢
١٦ - ٢٠	

تحليل القرارات	الجدول التالي يمثل ثلاثة بدائل للاستثمار مع وجود ثلاث حالات:	ضعيف
سندات	جيد	50
عقارات	متوسط	30-
أسهم	ضعيف	10
		50
		50
		60
		120
		110

وفقا للمدخل التفاؤلي Maxi Max فإن البديل الافضل هو:

أعلى قيمة سندات

10	10	10
صفر	صفر	صفر
20	10	صفر
40	صفر	10

- أسهم وسندات
- عقارات
- أسهم
- **سندات**

وفقا للمدخل المتشائم Maxi Min فإن البديل الافضل هو:

أعلى قيمة بالضعيف

0	10	70
20	10	0
40	0	10

- عقارات
- **أسهم**
- لا يوجد
- سندات

وفقا لمدخل الندم Mini Max فإن البديل الافضل:

- سندات
- أسهم
- **عقارات**
- متساوية بالأفضلية

إذا افترضنا ان احتمال (الاقبال الجيد، المتوسط) يساوي 0,40 لكل حالة على حده فإن احتمال الاقبال الضعيف =

- 0,40
- **0,20**
- لا يمكن قياسه
- 0,80

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 46 اعلاه، فإن القيمة النقدية المتوقعة للأسهم =

50	50	50
0,20	0,40	0,40
10	20	20
50 +		

- 72
- **50**
- 64
- 140

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 46 اعلاه، فإن القيمة النقدية المتوقعة للسندات =

30-	50	120
0,20	0,40	0,40
6-	20	48
6 - 68 = 62		

- 50
- 52
- **62**
- 44

بافتراض استمرارية فرضية فقرة رقم 46, فإن القيمة النقدية المتوقعة للعقارات =

١٠	٦٠	١١٠
٠,٢٠	٠,٤٠	٠,٤٠
٢	٢٤	٤٤

- 50
- 180
- 150
- 70

تحليل القرارات

الجدول التالي يمثل ثلاثة بدائل للاستثمار مع وجود ثلاث حالات:

❖	جيد	متوسط	ضعيف
أسهم	4	4	2-
سندات	0	3	1-
عقارات	1	5	3-

وفقاً للمدخل التفاضلي Maxi Max فإن البديل الأفضل هو:

- أسهم وسندات
- عقارات
- أسهم
- سندات

وفقاً للمدخل المتشائم Maxi Min فإن البديل الأفضل هو:

- عقارات
- أسهم
- لا يوجد
- سندات

وفقاً لمدخل الندم Mini Max فإن البديل الأفضل هو:

الاسهم	←	-٣	٣-٢-١	٤-٤ صفر	٤-٤
سندات	←	-٢	٢-١-١	١-٤-٣	صفر
عقارات	←	-٢	٢-٤-١	١٥-٤	٤٤-٠

- سندات
- أسهم
- عقارات
- متساوية بالأفضلية

إذا افترضنا أن احتمال (الإقبال الجيد، المتوسط) يساوي 0.40 لكل حالة على حده، فإن احتمال الإقبال الضعيف يساوي:

- 0.40
- 0.20
- لا يمكن قياسه
- 0.80

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 47 أعلاه فإن القيمة النقدية المتوقعة للأسهم تساوي:

٢-	٤	٤
٠,٢٠	٠,٤٠	٠,٤٠
٠,٤	١,٦	١,٦
		٣,٦ +

- 6 -
- 2.8 -
- 3.6 -**
- 2 -

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 47 أعلاه فإن القيمة النقدية المتوقعة للسندات تساوي:

- 2 -
- 1.4 -
- 1 -**
- 0 -

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 47 أعلاه فإن القيمة النقدية المتوقعة للعقارات تساوي:

- 2 -
- 3 -
- 2.4 -
- 1.8 -**

الجدول التالي يمثل مع وجود ثلاث حالات للطبيعة (الاسئلة من 46 إلى 50)

ضعيف	متوسط	جيد	
-20	40	40	عقارات
-40	10	80	أسهم

وفقا للمدخل التفاضلي Maxi Max فإن البديل الافضل هو

- أسهم و عقارات
- عقارات
- **أسهم**
- لا يمكن الحكم بذلك

وفقا لمدخل النظام Regret فان البديل الافضل هو

- عقارات
- **أسهم**
- لا يمكن الحكم بذلك
- متساوية بالأفضلية

إذا كان احتمال (الاقبال الجيد، المتوسط) هو 0.35. كلا على حده، فإن احتمال الاقبال الضعيف

- 0.70
- 0.40
- 0.35
- 0.30

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 48 اعلاه، فإن القيمة النقدية المتوقعة للعقار

- 50
- 28
- 22
- 3.5

إذا اتخذ المستثمر قراره بناء على القيمة النقدية المتوقعة، فإنه سوف يختار

- الأسهم
- متساويان في العائد
- يحتاج الى معلومات اضافية
- العقارات

1. تحليل القرارات

الجدول التالي يمثل ثلاث بدائل مع وجود أربع حالات للطبيعة

	جيد	متوسط	هادي	ضعيف
ودائع	5	5	5	5
أسهم	12	5	2	-3
سندات	11	6	4	1

وفقاً لمدخل التشاؤم Max Min فإن البديل الأفضل هو:

- 1/ أسهم
- 2/ ودائع
- 3/ سندات
- 4/ ودائع وسندات

وفقاً لمدخل الندم (Regret) فإن البديل الأفضل هو:

- 1/ سندات
- 2/ أسهم
- 3/ ودائع
- 4/ متساوية بالافضلية

إذا كان احتمال حدوث كل الحالات متساوي فإن احتمال ان يكون جيد :

0.1 /1

0.5 /2

3/ لايمكن قياسه

0.25 /4

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 48 اعلاه فان القيمة النقدية المتوقعة للاسهم

16 /1

5.5 /2

4 /3

8 /4

إذا كان المستثمر-يبنى قراره على القيمة النقدية المتوقعة فسوف يختار:

1/ السندات

2/ العقار

3/ الأسهم

4/ المعلومات

القيد التالي يمكن ان يكون في برنامج خطي :

$x_1 - x_2 \geq 8$ /1

$x_1 + x_2 \leq 0$ /2

$x_1 + x_2 < 36$ /3

$x_1 + x_2 > 1$ /4

V. تحليل القرارات

الجدول التالي يمثل اربع بدائل (A,B,C,D) مع وجود حالتين للطبيعية (جيد , ضعيف)

ضعيف	جيد	
50	150	A
-100	250	B
0	0	C
80	100	D

وفقاً للمدخل التفاؤلي Max Max , فان البديل الافضل هو:

A-أ

B-ب

C-ج

D-د

وفقاً لمدخل الندم Regret فإن البديل الأفضل هو :

A-أ

B-ب

C-ج

D-د

أكبر عدد من الصفوف

250 B=

نأخذ أكبر عدد من كل عمود على حده ثم نطرحه من باقي أعداد العمود
ثم نأخذ أكبر عدد من كل صف بعد عملية الطرح ثم نبحث عن أصغر
عدد فيكون هو مدخل الندم

إذا كان احتمال أن يكون السوق جيد يساوي 0.80 فإن القيمة المتوقعة للبدل B تساوي :

$$\begin{aligned} & \text{بما انه جيد } 0.80 \text{ يعني احتمال الضعيف } 0.20 \\ & \text{بما انه قيمه الاحتمال } = 1 \\ & 0.80 \times 250 = 200 \\ & 0.2 \times -100 = -20 \\ & 200 + (-20) = 180 \end{aligned}$$

أ- 80

ب- 250

ج- 200

د- 180

إذا كان احتمال أن يكون السوق جيد يساوي 0.50 فإن القيمة المتوقعة للبدل D تساوي :

$$\begin{aligned} & 0.50 \text{ للجيد} \\ & \text{يعني الضعيف } 0.50 = \\ & \text{نضرب كل احتمال بقيمه الجيد و الضعيف لـ D} \\ & 0.50 \times 100 = 50 \\ & 0.50 \times 80 = 40 \\ & \text{نجمعهم } = 90 \end{aligned}$$

أ- 100

ب- 50

ج- 90

د- 180

IIIIIIIIII - تحليل القرارات:

التالي يمثل أربع بدائل مع وجود ثلاث حالات :

ضعف	متوسط	مرتفع	
-8	8	20	A
-3	6	15	B
-2	4	8	C
0	2	5	D

وفقاً للمدخل التفاؤلي Max min فإن البدل الأفضل هو :

يوجد خطأ بالصياغة حيث ذكرلي تفاؤلي والمصطلح الانجليزي
تشاؤمي .. إذا كان مدخل تفاؤلي فالإجابة A أما إذا كان مدخل
تشاؤمي بحسب المصطلح المكتوب فالإجابة D

أ- A

ب- B

ت- C

ث- D

وفقاً لمدخل الندم R فإن البدل الأفضل هو :

أ- A

ب- B

ت- C

ث- D

إذا كان احتمال (المرتفع = 0,40 المتوسط 0,20) فإن احتمال الضعيف يساوي:

أ- 0,60

ب- 0,20

ت- 0,40

ث- 0,30

القيمة المتوقعة للبدل A تساوي:

أ- 8

ب- 6,4

ت- 4,9

ث- 7

القيمة المتوقعة للبدل C تساوي:

أ- 2,3

ب- 4,8

ت- 3,2

ث- 0

المحاضرة العاشرة والحادية عشر

مصطلح Earliest Start Time يعني:

- وقت النهاية المتأخر latest Finish

- وقت البداية المتأخر latest start

- وقت النهاية المبكر Earliest finish

- وقت البداية المبكر

التحليل الشبكي المتضمن جدول المشاريع يحتوي:

- أسلوب المسار الحرج وأسلوب تقييم ومراجعة المشاريع

- الطريقة البيانية وطريقة السمبلكس

- المحاكاة و صفوف الانتظار

- تحليل القرارات وبناء النماذج

حساب التباين في المسار الحرج في طريقة: PERT

- يتم حسابه لجميع الأنشطة.

- يتم حسابه لجميع الأنشطة الحرجة فقط.

- يتم حسابه لجميع الأحداث

- يتم حسابه لبعض الأنشطة الحرجة.

النشاط الحرج هو:

- النشاط الذي يمكن تأخير البدء فيه

- النشاط الذي لا يمكن تأخير البدء فيه

- النشاط الذي له وقت فائض أكبر من الصفر

- النشاط الوهمي

النشاط الحرج هو :

1/النشاط الذي يمكن تأخير البدء فيه

2/النشاط الذي لا يمكن تأخير البدء فيه

3/النشاط الذي له وقت فائض أكبر من الصفر

4/النشاط الوهمي

النشاط الذي لا يمكن تأخير البدء فيه هو....:

أ- المسار الحرج

ب- النشاط الحرج

ج- الشبكة الحرجة

د- النشاط الوهمي

زمن النهاية المبكر يرمز له ب :

EST - زمن البداية المبكر

EFT-

LST - زمن البداية المتأخر

LFT - زمن النهاية المتأخر

المسار الحرج هو:

- الذي يحتوي على الأنشطة الحرجة

- الذي ينتهي في وقته المحدد

- نفس تعريف النشاط الحرج

- الذي يحتوي على جميع الأنشطة

النشاط الحرج هو:

- النشاط الذي يبتدئ وينتهي في المشروع

- مجهود يحتاج إلى نقطة بداية ونهاية موارد لتنفيذه

- مجموعة المسارات الحرجة التي يتكون منها المشروع

- النشاط الذي إذا تم تأخير انتهائه، فإنه يتسبب في تأخير المشروع.

جدولة المشاريع تحتوي على

- اسلوب المسار الحرج واسلوب تقييم ومراجعة المشاريع

- الطريقة البيانية وطريقة السمبلكس

- البرمجة البيانية والبرمجة الخطية

- تحليل القرارات وشجرة القرار

المسار الحرج هو:-

أ- أقصر مسار في الشبكة

ب- أطول مسار في الشبكة

ت- المسار المتوسط في الشبكة

ث- المسار الذي لا نستطيع التنبؤ به

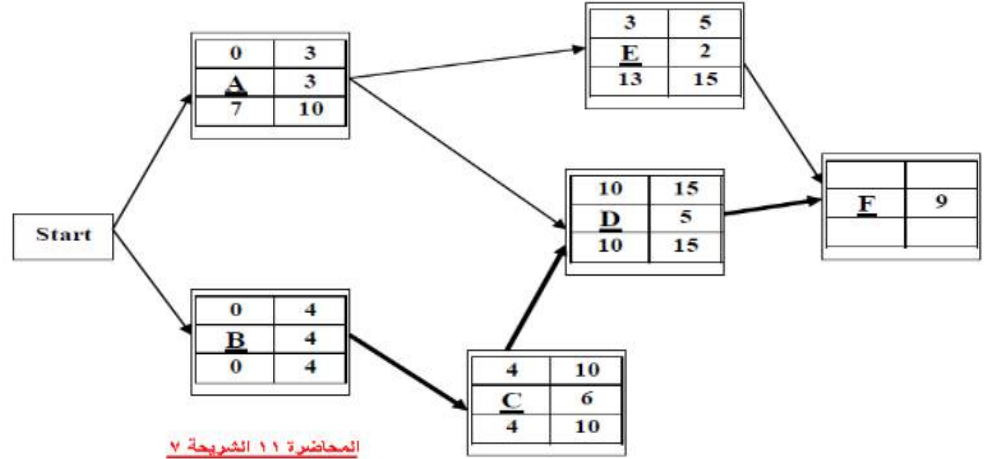
تركيز فقط، يوجد فرق بين المسار الحرج والنشاط الحرج

إذا كان الزمن صفر فالاختيار

صحيح

أي من الجمل التالية تعتبر صحيحة في المسار الحرج CPM

- أ- مرحلة الرجوع إلى الخلف دائماً التقدم للأمام
ب- زمن النهاية المبكر دائماً أصغر من بداية المبكر لنفس النشاط
ت- زمن النهاية المتأخر دائماً أصغر من النهاية المبكر
ث- النشاط الحرج دائماً زمنه الفائض صفر.



الزمن الكلي للمشروع (المسار الحرج) هو

الزمن الكلي = هو الأنشطة الحرجة التي يكون ناتج طرحها $O=$

$$= \text{النهاية المتأخرة} - \text{النهاية المبكرة} \text{ وهي } D, B, C, F \text{ ، ، ، } 5+4+6+9=24$$

29 -

14 -

9 -

24-

زمن البداية المتأخر للنشاط A هو

10 -

0 -

-7

3 -

زمن البداية المتأخر للنشاط D هو

15 -

10-

0 -

زمن البداية المبكر للنشاط F هو

-15

24 -

9 -

5 -

زمن النهاية المتأخر للنشاط F هو

-24

33 -

41 -

15 -

وقت بداية المبكر	وقت نهاية المبكر
وقت النشاط	وقت النشاط
وقت بداية المتأخر	وقت نهاية المتأخر

تقسيم خلايا شبكة مسار الحرج

الزمن الفائض للنشاط A هو

0 -

-7

10 -

3 -

النشاط الذي يمكن تأجيل البدء به هو

-A

D -

B -

C -

هو الزمن الذي فائض نشاطه لا يساوي الصفر

الانشطة السابقة للنشاط D هو

B,C -

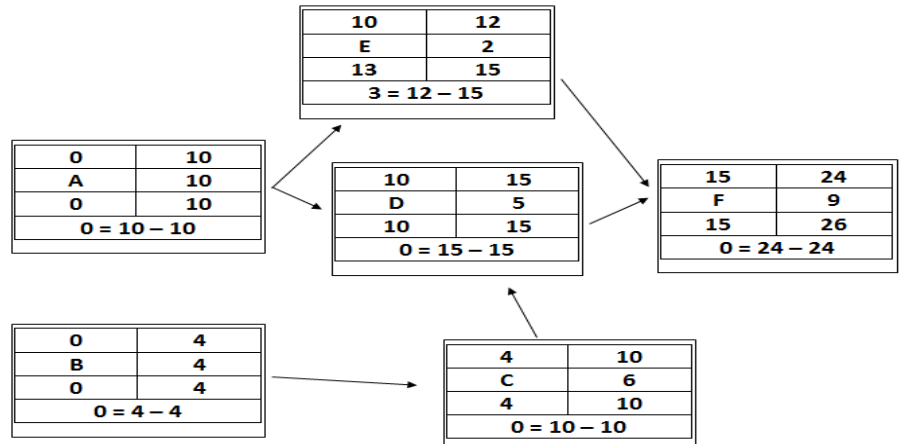
A, C

B,A -

F -

حل السؤال اعلاه هنا ▼

جمعنا الأزمنة للأنشطة ذات الفائض المساوي للصفر



زمن للمشروع

$$A+B+C+D+F =$$

$$10 + 4 + 6 + 5 + 9 =$$

34

جمعنا الأزمنة للأنشطة ذات الفائض
المساوي للصفر

نضع مكان الزمن السابق ٣ الزمن الجديد ١٠ ونكمل
الحل ونرى التغييرات التي حدثت

لو افترضنا ان زمن النشاط A قد تغير وأصبح يساوي 10 فان

- النشاط A سيصبح نشاط وهمي

- **النشاط A سوف يزيد من زمن انجاز المشروع**

- نشاط A سوف يصبح نشاط حرج

- لن يتغير شيء

مصطلح Earliest Finish يعني:

- البداية المبكرة Earliest Start

- **النهاية المبكرة**

- النهاية المتأخر latest Finish

- الزمن الفائض

حساب الزمن المتوقع للنشاط في طريقة: PERT

- **يتم حسابه لجميع الأنشطة الحرجة فقط**

- يتم حسابه لجميع الأحداث.

- يتم حسابه لبعض الأنشطة الحرجة.

- يتم حسابه لجميع الأنشطة.

المفاهيم التالية جميعها تنطبق على النشاط الحرج ماعدا :

- **النشاط الذي يمكن تأخير البدء فيه**

- النشاط الذي لا يمكن تأخير البدء فيه

- النشاط الذي له وقت فائض يساوي الصفر

- النشاط الذي إذا تم تأخير انتهائه , فإنه يتسبب في تأخير المشروع -

المسار الحرج هو:

- **الذي يحتوي على جميع الأنشطة الحرجة**

- الذي ينتهي في وقته المحدد

- نفس تعريف النشاط الحرج

- الذي يحتوي على جميع الأنشطة

PERT-يعني في شبكات الأعمال

Production E-business & Report Technique -

Project Evaluation & Review Technique -

Critical Path Method -

Production Evaluation & Report Technique -

إذا كان زمن البداية المتأخر=12 وزمن النهاية المتأخر=15 , زمن البداية المبكر=11 , فإن الفائض يساوي st

3 -

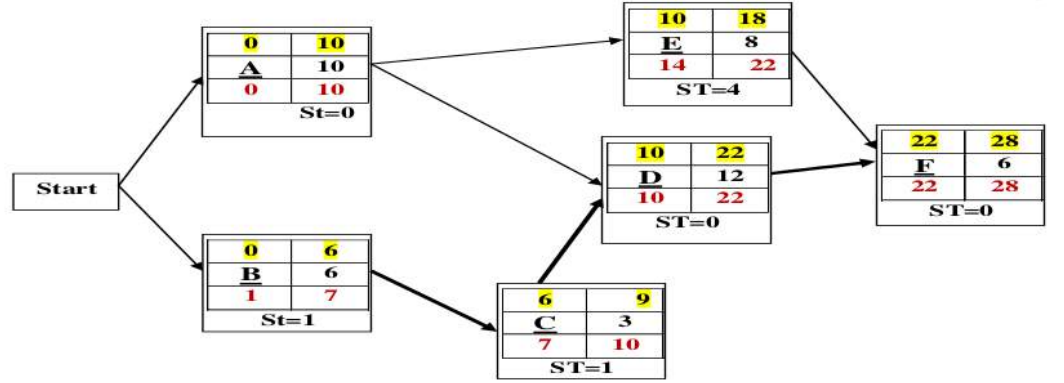
4 -

1 -

0 -

Critical Activity يعني:

- المسار الحرج
- نشاط وهمي
- حدث حرج
- نشاط حرج



زمن انجاز المشروع $A + C + D + E$ نجمع الأزمنة $10 + 4 + 5 + 6 =$ 25

الزمن الكلي للمشروع (المسار الحرج) هو:

- 28-
- 24 -
- 22 -
- 27 -

زمن البداية المتأخر للنشاط A يساوي:

- 0-
- 1 -
- 6 -
- 7 -

زمن البداية المبكر للنشاط D يساوي

- 15 -
- 12 -
- 9 -
- 10

زمن النهاية المتأخرة للنشاط C يساوي

9 -

7 -

13 -

10-

النشاط الذي يمكن تأجيل البدء به هو:

A -

C-

D -

F -

الزمن الفائض للنشاط C يساوي

1-

2 -

0 -

- غير متوفر

بدأنا بعقدة بداية Start وذلك بسبب:

- وجود نشاط وهمي

- وجود نشاطين في البداية

- عدم وجود نهاية End

- يمكن الاستغناء عن عقدة البداية في هذه الشبكة

حساب التباين في طريقة pert

1/ يتم حسابه لجميع الأنشطة

2/ يتم حسابه للأنشطة الحرجة فقط

3/ يتم حسابه لجميع الاحداث

4/ يتم حسابه لبعض الأنشطة الحرجة

أزمنة الأنشطة في طريقة PERT يتبع:

أ- التوزيع الطبيعي

ب- توزيع بيتا

ج- توزيع العالمي

د- التوزيع الصفري

حساب التباين للنشاط بطريقة CPM: (اختصار للمسار الحرج)

- يتم حسابه للأنشطة الحرجة فقط

- يتم حسابه لجميع الاحداث

- لا وجود للتباين في هذه الطريقة

- يتم حسابه لجميع الأنشطة

حساب التباين للنشاط بطريقة PERT:

- يتم حسابه للأنشطة الحرجة فقط

- يتم حسابه لجميع الاحداث

- يتم حسابه لبعض الأنشطة الحرجة

- يتم حسابه لجميع الأنشطة

Critical Path . تعني:

- مسار حرج
- نشاط وهمي
- حدث حرج
- نشاط حرج

Critical Activity تعني:

- مسار حرج
- نشاط وهمي
- حدث حرج
- نشاط حرج

. النشاط في طريقة CPM:

- زمن واحد مؤكد
- زمن واحد عشوائي

.النشاط في طريقة PERT:

- زمن واحد مؤكد
- زمن واحد عشوائي
- ثلاث أوقات (متفائل، أكثر احتمال ، مت
- شائم)
- وقتين اثنين (متفائل، متشائم)

مصطلح CPM مختصر لـ

- Co-po-ma
- Critical path method
- Critical program method
- Profile method

مصطلح CPM مختصر لـ:

- critical programming method /1
- cost profit method /2
- critical path method /3
- Co-po-ma/4

مختصر O.F. يدل على :-

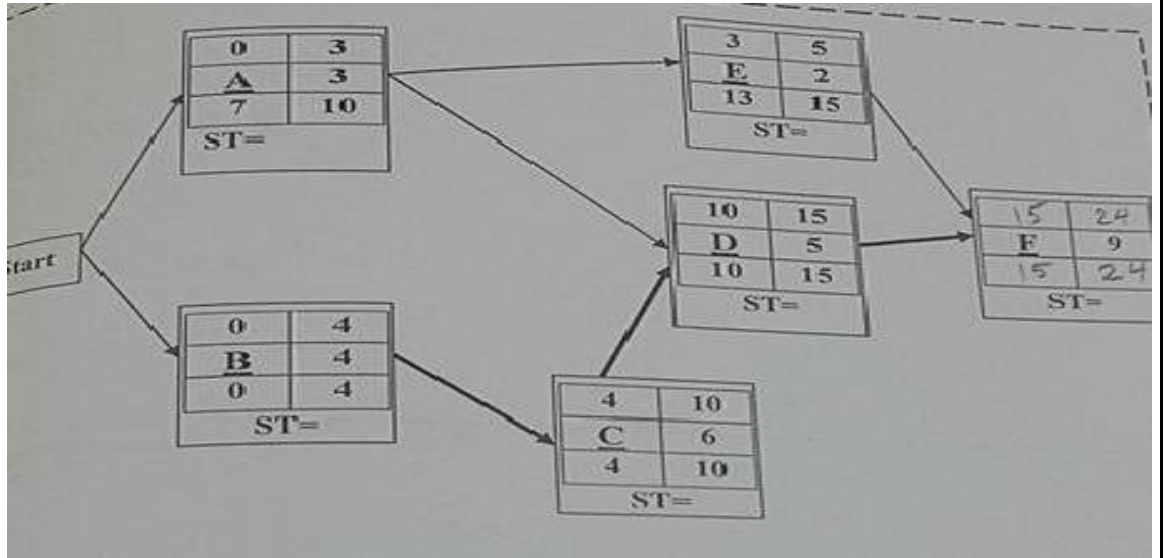
- أ- One Factor
- ب- Off On

ج- Objective Function

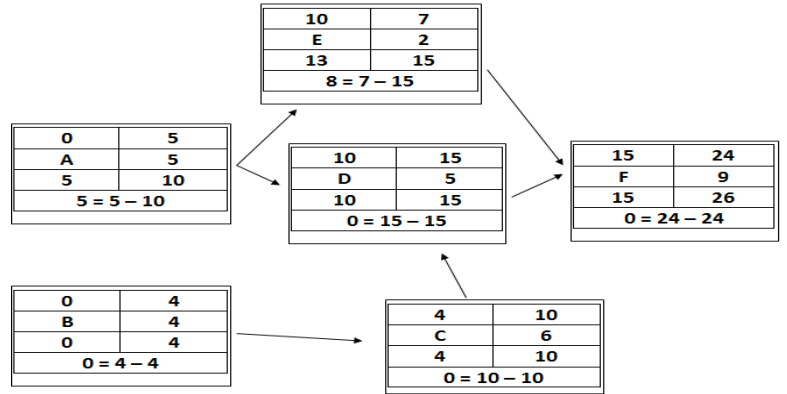
- د- Fonstrains

طريقة المسار الحرج CPM (الاسئلة من 38 الى 42)

إذا اعطيت شبكة الاعمال التالية (كل الحسابات معطاة ماعدا النشاط الاخير F و الازمنة الفائضة)



طريقه الحل



زمن النهاية المبكرة للنشاط F يساوي

- 24 -
- 33 -
- 15 -
- 41 -

زمن البداية المبكرة للنشاط F يساوي

- 9 -
- 5 -
- 15 -
- 24 -

الزمن الفائض للنشاط D يساوي

- 0 -
- 3 -
- 7 -
- 10 -

النشاط الذي يمكن تأجيل البدء به هو

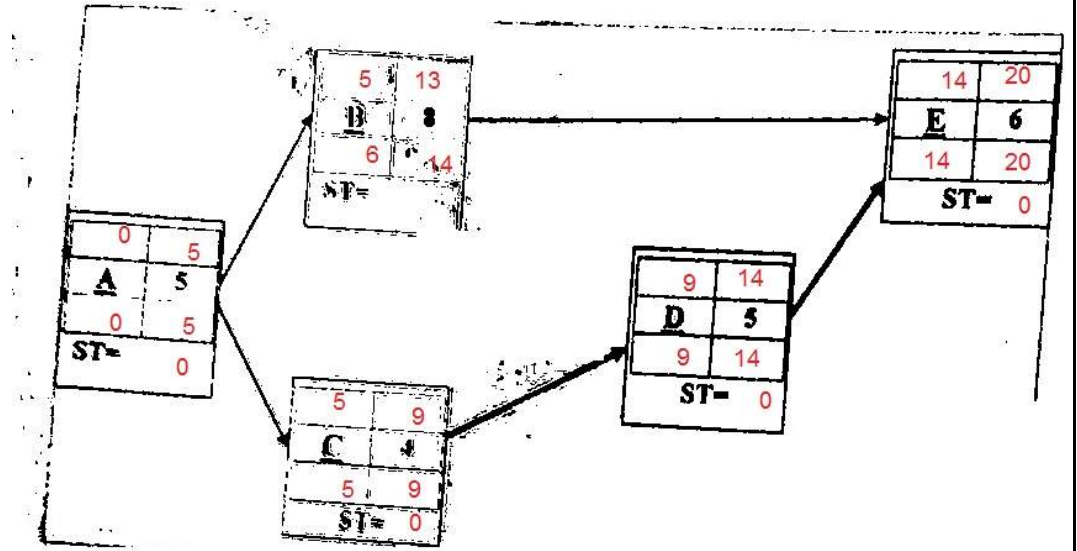
- E** -
- D** -
- B** -
- C** -

لو افترضنا ان زمن النشاط A قد تغير و أصبح يساوي 5 فان المسار الحرج

- النشاط A سوف يزيد من زمن انجاز المشروع
- نشاط A سوف يصبح نشاطا حرجا
- لن يحدث تغييرا للوضع الحالي
- النشاط A سوف يصبح نشاط وهمي

طريقة المسار الحرج cpm

اذا اعطيت شبكة الاعمال التاليه (يجب القيام بعمل الحسابات اللازمه : مرحلة التحرك للأمام (التحرك للخلف)



زمن البدايه المبكرة للنشاط B يساوي

- 5/1
- 4/2
- 6/3
- 13/4

زمن النهايه المبكرة للنشاط D يساوي

- 14/1
- 9/2
- 18/3
- 5/4

الزمن الفائض للنشاط C يساوي

- 0/1
- 3/2
- 4/3
- 1/4

النشاط الذي يمكن تأجيل البدء به هو:

A/1

D/2

B/3

C/4

لو افترضنا ان زمن النشاط A قد تغير واصبح يساوي 10 فإن:

1/ النشاط A سوف يصبح نشاط وهمي

2/ النشاط A سوف يزيد من زمن انجاز المشروع

3/ النشاط A لن يصبح نشاط حرجاً

4/ لن يحدث تغيراً للوضع الحالي

الجدول التالي يمثل تسلسل الانشطة الحرجة للمسار الحرج لمشروع ما (علامة * تعني نشاط حرج)

رمز النشاط	تفاوت S	اكثر احتمالاً M	تساوم L
A*	6	9.75	15
B	2	3	4
C*	1	4	7
D	3	4	5

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

6 /1

7 /2

9 /3

10 /4

تباين النشاط الحرج A يساوي :

4 /1

2.25 /2

1 /3

1.5 /4

زمن المسار الحرج (زمن الانجاز) لهذا المشروع يساوي :

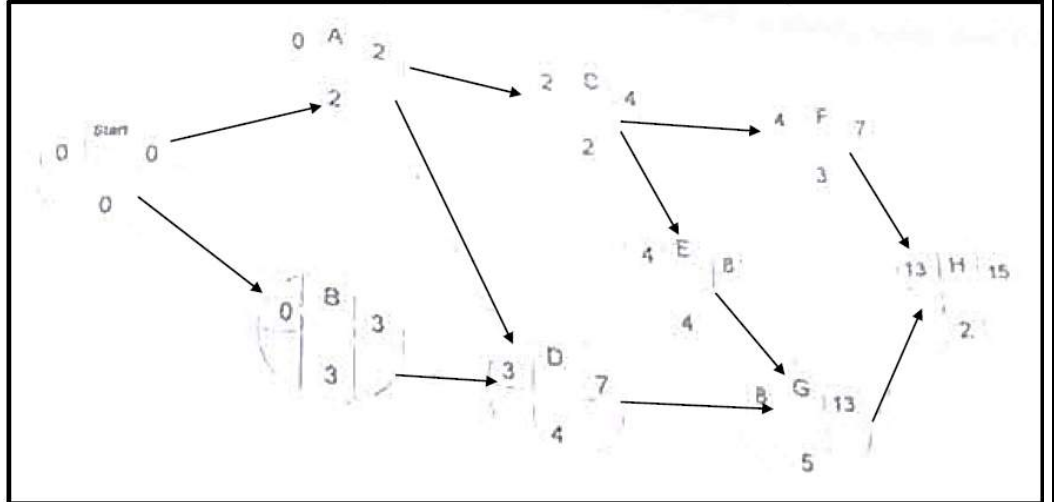
1/ غير موجود

19 /2

14 /3

10 /4

إذا أعطيت شبكة الأعمال التالية (المطلوب القيام بالحسابات اللازمة والأزمنة الفائضة)



بدأنا بعقدة بداية Start وذلك بسبب:

- وجود نشاط وهمي
- وجود نشاطين يبدأن معاً
- ليس هناك داع لوجود مثل هذه العقدة
- بسبب عدم وجود عقدة نهاية End

زمن البداية المتأخر للنشاط B يساوي:

- 0
- 1
- 6
- 7

زمن البداية المبكر للنشاط E يساوي:

- 10
- 4
- 9
- 15

زمن النهاية المتأخرة للنشاط G يساوي:

- 9
- 7
- 17
- 13

النشاط الذي يمكن تأجيل البدء به :

- A -
- C -
- D -**
- E -

الزمن الفائض للنشاط F يساوي:

- 6 -**
- 2 -
- 4 -
- غير متوفر -

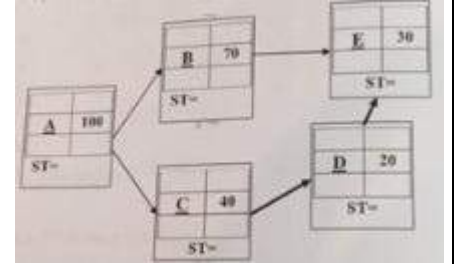
الزمن الكلي للمشروع (زمن إنجاز المشروع) يساوي:

- 15 -**
- 11 -
- 14 -
- 22 -

هو مجموع زمن الأنشطة الحرجة التي فائضها يساوي الصفر

طريقة المسار الحرج CPM

إذا علمت شبكة الاعمال التالية (يجب القيام بعمل الحسابات اللازمة , مرحلة التحرك للأمام والتحرك للخلف)



زمن البداية المتأخرة للنشاط C يساوي:

110-ا

110-ب

40-ج

150-د

زمن البداية المبكرة للنشاط D يساوي:

140-أ

160-ب

20-ج

300-د

الزمن الفائض للنشاط B يساوي :

أ-10

ب-0

ج-30

د-70

المسار الحرج لهذه الشبكة هو :

أ- A-C-D

ب- A-C-D-E

ج- A-B-E

د- A-B-C-D-E

المحاضرة الثانية عشر و الثالثة عشر

جدول المشاريع وتقييمها PERT (الاسئلة من 63 الى 68)
الجدول التالي يشمل تسلسل الانشطة الحرجة للمسار الحرج لمشروع ما:

التمباين	المتوقع	التقدير			رمز النشاط
		تساوم (L)	اكثر احتمالا (M)	تفاوت (S)	
		8	5	2	A
		5	1.5	1	B

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي

2-

8-

4-

5-

$$\frac{S + 4 * M + L}{6}$$

مجرد تطبيق للقانون

تمباين النشاط الحرج A يساوي

5-

1-

0.44-

3-

$$\left(\frac{L-S}{6}\right)^2 = \text{التمباين}$$

تطبيق لقانون التباين

الوقت المتوقع للنشاط الحرج B يساوي

1-

2-

5-

1.5-

تمباين النشاط الحرج B يساوي

0-

0.69-

2.55-

0.44-

5) زمن المسار الحرج لهذا المشروع يساوي:

6.5 -

~~7~~ -

6 -

12 -

$$5 = \text{زمن } A$$

$$2 = \text{زمن } B$$

$$7 = 2 + 5$$

التباين للأنشطة الحرجة يساوي:

~~1.44~~ -

0.31 -

2 -

1.5 -

$$1 = \text{تباين } A$$

$$0,44 = \text{تباين } B$$

$$1,44 = 0,44 + 1$$

الجدول التالي يمثل تسلسل الأنشطة لمشروع ما (علامة * تدل على ان النشاط حرج):

التباين	المتوقع	التقدير			رمز النشاط
		تساوم (L)	أكثر احتمالاً (M)	تفاؤل (S)	
		8	4.5	4	A*
		16	13	10	B
		14	5	2	C*

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي

23.33 -

7 -

4.5 -

~~5~~ -

الوقت المتوقع للنشاط C يساوي

13 -

5.5 -

~~6~~ -

3.5 -

تباين النشاط الحرج C يساوي

2 -

1 -

24 -

~~4~~

الزمن الذي يستغرقه هذا المشروع (زمن الإنجاز) يساوي:

13 -

11-

24 -

19 -

تباين المشروع يساوي:

4.44-

5.44 -

1.44 -

2.44 -

القطبوس			رمز النشاط
الوقت (L)	الوقت المتساوي (M)	الوقت (S)	
80	45	40	A*
16	13	10	B
140	50	20	C*

$$\frac{S + 4 * M + L}{6}$$

الوقت المتوقع لها : الوقت المتوقع -

القطبوس			رمز النشاط
الوقت (L)	الوقت المتساوي (M)	الوقت (S)	
80	45	40	A*
216	130	100	B
140	50	20	C*

$$\frac{S + 4 * M + L}{6}$$

الوقت المتوقع لها : الوقت المتوقع -
الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي

- الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

7 -

45 -

50-

165 -

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

233 -

7 -

045 -

50 -

الوقت المتوقع للنشاط C يساوي:

130 -

55 -

60 -

35 -

الوقت المتوقع للنشاط C يساوي:

130 -

55 -

60 -

35 -

تباين النشاط الحرج C يساوي:

200 -

40 -

20 -

400 -

تباين النشاط الحرج A يساوي:

44.44 -

40 -

6.66 -

350 -

الزمن الذي يستغرقه هذا المشروع (زمن الانجاز) يساوي:

130 -

110 -

240 -

190 -

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

8-

26-

7-

نبتين النشاط الحرج A يساوي :

1,5-

1,77-

2-

36-

الزمن الكلي لهذا المشروع (المسار الحرج) يساوي :

20-

15-

14-

16-

٨) تباين زمن انجاز المشروع يساوي :

5,77-

2-

5-

180-

41- طريقة PERT تقوم على تقديرات احتمال النشاط:

أ- هناك زمن لكل نشاط

ب- هناك 3 تقديرات وهي المتفائل والأكثر احتمالاً والمتشائم

ت- هناك تقديرين هما المتفائل والمتشائم

ث- لا يمكن تقدير أزمته الأنشطة

جدولة المشاريع و تقييمها PERT

الجدول التالي يمثل تسلسل الأنشطة لمشروع ما (علامة تدل * على أن المشروع حرج):

التباين	المتوقع	التقدير			رمز النشاط
		تساؤم (L)	أكثر احتمالاً (M)	تفاؤل (S)	
		8	4.5	40	A*
		22	20.5	20	B
		140	50	20	C*

قوانين قد تحتاج لها: $\frac{S+4*M+L}{6}$, التباين = $(\frac{L-S}{6})^2$

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

6 -

7 -

4 -

5 -

الوقت المتوقع للنشاط C يساوي:

130 -

55 -

60 -

35 -

تباين النشاط C يساوي:

200 -

40 -

20 -

400 -

الزمن الذي يستغرقه هذا المشروع (زمن الإنجاز) يساوي:

55 -

65 -

75 -

110 -

جدولة المشاريع و تقييمها PERT (الاسئلة من 43 الى 45)

الجدول التالي يمثل تسلسل الأنشطة الحرجة للمسار الحرج لمشروع ما:

التباين	المتوقع	التقدير			رمز النشاط
		تساؤم (L)	أكثر احتمالاً (M)	تفاؤل (S)	
		12	5	4	A
		12	9	6	B

قوانين قد تحتاج لها: $\frac{S+4*M+L}{6}$, التباين = $(\frac{L-S}{6})^2$

الوقت المتوقع للنشاط الحرج B يساوي

- 5 -
- 7 -
- 6 -
- 9 -

تباين النشاط الحرج A يساوي

- 1.77 -
- 2 -
- 1 -
- 4 -

زمن المسار الحرج (زمن الانجاز) لهذا المشروع يساوي

- 14 -
- 15 -
- 5.5 -
- غير موجود -

IV. جدول المشاريع و تقييمها PERT

الجدول التالي يمثل تسلسل الانشطة الحرجة للمسار الحرج لمشروع ما: (علامة * تعني أن النشاط حرج)

التباين	المتوقع	التقدير			رمز النشاط
		تساؤم (L)	اكثر احتمالاً (M)	تفاؤل (S)	
		12	8	6	A*
		99	6	5	B
		18	6	6	C*

قوانين قد تحتاج لها:

الوقت المتوقع = $\frac{S+4*M+L}{6}$, التباين = $(\frac{L-S}{6})^2$

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

8 - أ

ب- 26

ج- 7

د- 6

المفترض = 8.33

لكن بالتقريب الناتج 8

تباين النشاط الحرج A يساوي:

أ- 1.5

ب- 1

ج- 2

د- 36

الزمن الكلي لهذا المشروع المسار الحرج) يساوي:

أ- 20

ب- 15

ج- 14

د- 8

الجواب الصحيح = 16

ملاحظة: نحسب فقط اللي عليهم نجمة

تباين زمن انجاز المشروع يساوي:

أ- 1

ب- 2

ج- 5

د- 180

تم بحمد الله

كل الشكر لأم جهاد تم الاستعانة بملفها السابق وكل الشكر لعمود الدعجاني ورحيل
الزمن لمساعدتي

مع تمنياتي لكم بالتوفيق الورشة الماسية / أم حنان

تم تحديث الملف وازافة اسئلة الفصل الاول ١٤٣٧ باللون الاخضر

واضافة اسئلة الفصل الثاني ١٤٣٧ باللون الاحمر وازافة اسئلة الفصل الاول ١٤٣٨ باللون

الموف

وألف شكر لملاذ وياسمين لمساعدتي

اختكم ميبووش ٢

تم التحديث وازافه الترم ١٤٣٨ الفصل الثاني ومراجعه الشروحات

من قبل: لوسيندا العصامية & Zainab habib & شيمي & Nouf Rr & صدى الامل

اعادة تنسيق ام حنان