

(الأساليب الكمية في الإدارة)

1/ ماهي العلاقة بين كل من : الاساليب الكمية Quantitative Methods بحوث العمليات
Operations Research علم الإدارة Management Science البرمجة الرياضية
Mathematical Programming البرمجة الخطية * Linear Programming نقطة هامة : يمكن
تصوّر هذه العلاقات على شكل دوائر (متداخلة، متفرعة، متقاطعة، جزئية و كلية، الخ) ** لا تنسو ان
المصطلحات مُطالبين بها

- ج • /الاساليب الكمية تكون كبيره • بحوث العمليات = علم الإدارة • البرمجة الرياضية تكون صغيره •
البرمجة الخطية تكون صغيره جدا بحوث العمليات كليه تتجزأ منها الأساليب الكمية التي تساهم في حل
مشاكل علم الاداره وتتفرع منها البرمجه الخطيه والرياضيه

2/ يعتبر "صياغة برنامج خطي" احد الموضوعات المهمة في المقرر ،، نهدف من خلاله الى -1 : التعرف
على الشكل العام للبرنامج الخطي و مكوناته : ٢- التعرف على الخطوات التي نقوم بها عند بناء نموذج خطي
لمشكلة معينة : : مرفق ملخص سريع لعملية الصياغة وكذلك الشكل العام (بشكل موسع عما ماهو موجود في
المحاضرة- بمعنى في المحاضرة كنا نشير الى الشكل العام ب علامة سيجما (التجميع)) -----) مشابه لماهو
موجود في المحاضرة المباشرة) : المطلوب: بناء برنامج خطي مناسب(صياغته) للمثال المرفق

- ج /صياغة برنامج خطي لا بد من تحديد المتغيرات ومعاملات المتغيرات في دالة الهدف وتحديد دالة
الهدف ومعاملات المتغيرات في القيود ومعاملات الطرف الأيمن و قيد عدم السلبيه

3/ اذا اعطيت البرنامج الخطي التالي (1) $Max z=40x_1+50x_2$ s.t. $x_1+2x_2 \leq 40$
(2) $4x_1+3x_2 \leq 120$ $x_1, x_2 \geq 0$ إيجاد نقاط التقاطع للقيود الأول مع محور x_1 , x_2

- ج $4x_1 + 3x_2 + s_2 = 120$ $x_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$ /قيد عدم
الساليه a

4/ اذا اعطيت البرنامج الخطي التالي (1) $Max z=40x_1+50x_2$ s.t. $x_1+2x_2 \leq 40$
(2) $4x_1+3x_2 \leq 120$ $x_1, x_2 \geq 0$ إيجاد نقاط التقاطع للقيود الثاني مع محور x_1 , x_2

- ج /نقاط التقاطع للقيود الثاني مع محور x_1 , x_2 هي $(x_1 = 0 , x_2 = 40)$ و $(x_1 = 30 , x_2 = 0)$

حل اخر "" مختصر نقطة التقاطع للقيود الثاني مع محور x_1, x_2 هي $(0, 30)$ و $(30, 0)$

5/ اذا اعطيت البرنامج الخطي التالي (1) $\text{Max } z=40x_1+50x_2$ s.t. $x_1+2x_2 \leq 40$

(2) $X_1, x_2 \geq 0$ $4x_1+3x_2 \leq 120$ المطلوب: أوجد الشكل القياسي لهذا البرنامج

ج / لايجاد نقطه التقاطع: نقوم بحل المعادلتين $x_1+2x_2 \leq 40$ نضرب المعادله الأولى ب 3

٤ $x_1+3x_2 \leq 120$ نضرب المعادله الثانيه ب 2 بعد ذلك تصبح المعادلتين / 3 $x_1+6x_2=120$

$8x_1+6x_2=240$ بعد جمع المعادلتين تصبح ٥ $x_1=120$ نوجد قيمة $x_1 = 120 \div 5 = 24$ نقوم بالتعويض

بأي قيدين لايجاد x_2 فتكون قيمه x_2 وهي ٨ نعوض بداله الهدف نجد 40 x_1+50x_2

$$40(24)+50(8)= 1360$$

6/ اذا اعطيت البرنامج الخطي التالي (1) $\text{Max } z=40x_1+50x_2$ s.t. $x_1+2x_2 \leq 40$

(2) $X_1, x_2 \geq 0$ $4x_1+3x_2 \leq 120$ المطلوب: أوجد الشكل القياسي لهذا البرنامج

ج / نجد ان الشكل القياسي هو اضافته المتغير الراكدوهي كالتالي ٠ $\text{Max } z=40x_1+50x_2$ s.t.

(1) $x_1+2x_2+s_1=40$ (2) $4x_1+3x_2+s_2=120$ $X_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$

" 7/ اذا اعطيت البرنامج الخطي التالي

$$\text{Max } z=40x_1+50x_2$$

s.t.

$$x_1+2x_2 \leq 40 \quad (1)$$

$$4x_1+3x_2 \leq 120 \quad (2)$$

$$X_1, x_2 \geq 0$$

المطلوب:

أوجد جدول الحل الابتدائي (المبدئي)

ج /

الثابت x_1, x_2, s_1, s_2 م . اساسية $0 \leq s_1 \leq 120, 0 \leq s_2 \leq 40, 0 \leq x_1 \leq 40, 0 \leq x_2 \leq 120$

$$z = -40x_1 - 50x_2$$

الحل الامثل:

يوجد عددين سالبين " -٤٠ ، -٥٠ "

8/ إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي (1) $\text{Max } z=40x_1+50x_2$ s.t. $x_1+2x_2 \leq 40$ (2) $4x_1+3x_2 \leq 120$ $x_1, x_2 \geq 0$ أوجد المتغير الداخل، والمتغير الخارج، والعنصر المحوري

ج /المتغير الداخل x_2 المتغير الخارج s_1 العنصر المحوري ٢

=====

9/ إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي (1) $\text{Max } z=40x_1+50x_2$ s.t. $x_1+2x_2 \leq 40$ (2) $4x_1+3x_2 \leq 120$ $x_1, x_2 \geq 0$ أوجد الحل النهائي لهذه المسألة، ثم اكتب قيم المتغيرات النهائية، ودالة الهدف

ج /الثابت $x_1 \ x_2 \ s_1 \ s_2$ م . اساسية $3 \ 0 \ 1 \ 2 \ 1 \ 1 \ 0 \ 40$

$z = -40 \ -50 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 4$

10/ إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي (1) $\text{Max } z=40x_1+50x_2$ s.t. $x_1+2x_2 \leq 40$ (2) $4x_1+3x_2 \leq 120$ $x_1, x_2 \geq 0$ أكتب البرنامج المرافق (المقابل) لهذه المسألة

ج /اساسية $z = -40 \ -50 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 4$

11.(رسم شبكة الاعمال) (الصور تحمل من الاطلاع وطباعة الواجب داخل البلاك بورد) إذا أعطيت الجدول التالي، المطلوب: رسم شبكة الاعمال المناسبة لهذه المسألة (مع التأكد من تطبيق قواعد رسم الشبكات)؟
 $4x_1+3x_2=120$ $x_1+2x_2=40$ من المعادله الاولى: إذا كانت قيمة $x_1=0$ صفر فإن $x_2=20$ وإذا كانت قيمة $x_2=0$ فإن $x_1=40$ من المعادله الثانية: إذا كانت قيمة $x_1=0$ صفر فإن $x_2=40$ وإذا كانت قيمة $x_2=0$ فإن $x_1=30$ بعد حل المعادلتين بطريقة الحذف استنتجنا قيمة النقطة $c=(24,8)$ نكون الجدول الخاص بدالة الهدف وبالتعويض عن قيمة النقاط: $(0,0)$ a (بعد التعويض في دالة الهدف كانت النتيجة $0 = (0,0)$ b (بعد التعويض $1200 =$

=====

(12. شبكات الاعمال)) (الصور تحمل من الاطلاع وطباعة الواجب داخل البلاك بورد) اذا اعطيت شبكة الاعمال التالية المطلوب: استكمال حل الشبكة (النشاط ,, (F و كذلك التعرف على زمن البداية المبكر، البداية المتأخر، النهاية المبكرة والمتأخرة لكل نشاط، و تحديد تسلسل النشاط) C, D أي ماهي الأنشطة التي تسبقه، او تليه) المطلوب: استكمال حل الشبكة (النشاط ,, (F و كذلك التعرف على زمن البداية المبكر، البداية المتأخر، النهاية المبكرة والمتأخرة لكل نشاط، و تحديد تسلسل النشاط) C, D أي ماهي الأنشطة التي تسبقه، او تليه)؟

$x_1 + 2x_2 = 40$ $4x_1 + 3x_2 = 120$ من المعادله الاولى: اذا كانت قيمة $x_1 = 0$ صفر فان $x_2 = 20$ واذا كانت قيمة $x_2 = 0$ فان $x_1 = 40$ من المعادله الثانية: اذا كانت قيمة $x_1 = 0$ صفر فان $x_2 = 40$ واذا كانت قيمة $x_2 = 0$ فان $x_1 = 30$ بعد حل المعادلتين بطريقة الحذف استنتجنا قيمة النقطة $(c = (24, 8))$ نكون الجدول الخاص بدالة الهدف وبالتعويض عن قيمة النقاط : $(0, 0)$ a (بعد التعويض في دالة الهدف كانت النتيجة = $(0, 0)$ b (بعد التعويض = 12003 $x_1 + 2x_2 = 40$ $4x_1 + 3x_2 = 120$ من المعادله الاولى: اذا كانت قيمة $x_1 = 0$ صفر فان $x_2 = 20$ واذا كانت قيمة $x_2 = 0$ فان $x_1 = 40$ من المعادله الثانية: اذا كانت قيمة $x_1 = 0$ صفر فان $x_2 = 40$ واذا كانت قيمة $x_2 = 0$ فان $x_1 = 30$ بعد حل المعادلتين بطريقة الحذف استنتجنا قيمة النقطة $(c = (24, 8))$ نكون الجدول الخاص بدالة الهدف وبالتعويض عن قيمة النقاط : $(0, 0)$ a (بعد التعويض في دالة الهدف كانت النتيجة = $(0, 0)$ b (بعد التعويض = 12000

13. عن طريقة (PERT) الصور تحمل من الاطلاع وطباعة الواجب داخل البلاك بورد) اذا اعطيت الجدول التالي والذي يمثل تسلسل الانشطة الحرجة لمشروع ما: التقدير رمز النشاط تفاعل (S) أكثر احتمالاً (M) تشاؤم (L) المتوقع التباين 6 2.5 2 6 9 A المطلوب: حساب: الزمن المتوقع لكل نشاط، حساب التباين لكل نشاط، حساب الزمن المتوقع للمشروع حساب التباين الكلي للمشروع؟ الجواب علي النحو التالي (عن طريقة (PERT) الصور تحمل من ا؟ط؟ع وطباعة الواجب داخل الب؟ك بورد) اذا اعطيت الجدول التالي والذي يمثل تسلسل الأنشطة الحرجة لمشروع ما: التقدير رمز النشاط تفاعل (S) أكثر احتمالاً (M) تشاؤم (L) المتوقع التباين 6 2.5 2 6 9 A المطلوب: حساب: الزمن المتوقع لكل نشاط، حساب التباين لكل نشاط، حساب الزمن المتوقع للمشروع حساب التباين الكلي للمشروع

(14. مقارنة بين المسار الحرج و بيرت)) قارن بين طريقة المسار الحرج ، و طريقة بيرت PERT من حيث:

1-الأزمنة المستخدمة -2طريق الرسم 3-تباين المشروع ؟

المسار الحرج : الذي يحتوي على الأنشطة الحرجة يتبع PERT في حساب متوسط فترة إنجاز النشاط ثلاثة أزمنة تقديرية، وبالتالي فإن متوسط الفترة تفترض طريقة الأسلوب الاحتمالي ١ أزمنة النشاط التقديرية: وتشمل ما يلي: - الزمن المتفائل : (S) هو أقل وقت لإتمام النشاط. - الزمن الأكثر احتمالاً (M) هو الزمن الأكثر تكراراً لإتمام النشاط. - الزمن المتشائم : (L) هو أطول زمن لإتمام النشاط ٢ تقدير متوسط زمن أداء النشاط: بعد تقدير الأزمنة الثلاثة يتم حساب متوسط زمن أداء النشاط، كالتالي: زمن انتهاء المشروع النهائي يتبع التوزيع الطبيعي، وهذا يعني أن المشروع سوف ينتهي عند النقطة المحددة باحتمال ٥٠%) تحديد أنشطة المشروع بعد حساب جميع التقديرات الزمنية للأنشطة ثم رسم شبكة الاعمال و تحديد المسار الحرج يتم تقدير التباين لجميع الأنشطة الحرجة ويقصد بالانحراف المعياري الابتعاد عن القيمة الزمنية المتوقعة (بالأيام، بالأسابيع، أو بالأشهر)، إذا كان الانحراف المعياري يساوي (صفر) فيدل ذلك على أن التقديرات دقيقة، وإذا كبرت قيمة الانحراف المعياري، زادت درجة عدم اليقين في تقدير الأزمنة. حساب التباين للمسار الحرج من خلال جميع التباين لكل الأنشطة الحرجة التباين للمسار



الحرج = (تباين النشاط الحرج ١ + تباين النشاط الحرج ٢ + . . . + تباين النشاط الحرج n)

السؤال الأول ..

القيود التالي لا يمكن إدراجه في مسألة برمجة خطية $x_1 + x_2 > 10$

الجواب : صواب

السؤال الثاني..

تعتبر مشاكل البرمجة الخطية حالة خاصة من البرمجة الرياضية اذا كان:

الجواب : العلاقة بين المتغيرات الموجودة في المسألة من الدرجة الأولى

السؤال الثالث:

Linear programming تعني:

الجواب : البرمجة الخطية

السؤال الأول :

Objective function تعني

الجواب : دالة الهدف

السؤال الثاني:

تعتبر مشاكل البرمجة الخطية حالة خاصة من البرمجة الرياضية اذا كان:

الجواب : العلاقة بين المتغيرات الموجودة في المسألة من الدرجة الأولى

السؤال الثالث:

القيود التالي يمكن إدراجه في مسألة برمجة خطية $x_1 + x_2 > 10$

الجواب : خطأ

1- المتغير الداخل هو اكبر معامل سالب -2 المتغير الخارج هو اقل خارج قسمه -3 الطريقة المبسطة هي simplex method الواجب { 3- Pivot Element } يعني معادلة الارتكاز العنصر الداخل العنصر المحوري العنصر المتحرك حساب التباين في المسار الحرج في طريقة PERT يتم حسابه لجميع الأنشطة يتم حسابه لجميع الأنشطة الحرجة فقط يتم حسابه لجميع الاحداث يتم حسابه لبعض الأنشطة الحرجة المسار الحرج هو الذي يحتوي على جميع الأنشطة الذي يحتوي على الأنشطة الحرجة الذي ينتهي في وقته المحدد نفس تعريف النشاط الحرج زمن النهاية المبكر يُرمز له بـ EST EFT LST LFT

