



باستخدام برنامج **Microsoft visual basic.net** قومي بتصميم الواجهة كما هو موضح أعلاه :

- أنشئي طبقة اسمها **car** تحتوي على الخصائص التالية (اسم السيارة ،موديل السيارة) وتحتوي على الدالة **new** لإعطاء قيم أولية للخصائص أعلاه.
- أنشئي طبقة اسمها **bmw** ترث مواصفات وخصائص وأحداث الطبقة **Car** لها خاصية **max speed** وإجراء **new** لإعطاء القيم الأولية للخاصية **name** الموروثة عن طبقة **car**.

بحيث تحتوي الواجهة على :

- **Car1** لعرض الخصائص الأولية لأي كائن من طبقة **car** .
- **Car2** لعرض خصائص كائن من طبقة **car** بحيث يقوم المبرمج بتعبئة بيانات الكائن .
- **Car3** لعرض خصائص كائن من طبقة **car** بحيث يقوم المستخدم بتعبئة بيانات الكائن .
- **Car4** لعرض خصائص كائن من طبقة **BMW** بحيث يقوم المبرمج بتعبئة بيانات الكائن .

قومي بتشغيل البرنامج و سجلي ملاحظتك :

استناداً على ماتم تناوله في المحاضرات النظرية عن مفهوم الكبسلة جربي استخدام متغيرات عامه وخاصة للفصيلة الأم **car** . قومي بتشغيل البرنامج وسجلي ملاحظتك؟

