

المحاضرة العاشرة: جدولة المشاريع CPM & PERT

✓ طريقة المسار الحرج CPM = Critical Path Method

✓ طريقة تقييم المشاريع ومراجعتها و PERT=Project Evaluation & Review Technique

❖ الاختلاف:

- أزمنة مؤكدة في طريقة المسار الحرج
 - أزمنة احتمالية في طريقة تقييم المشاريع ومراجعتها
- تستخدم جدولة المشاريع من قبل الإداريين لضمان إنجاز المشروع في الوقت المحدد لإيجاد مؤشرات منبهة للحالات الغير اعتيادية حين ظهورها والمرونة في إعادة تخطيط المشروع وفقا لذلك وتشخيصها في ثلاث مراحل تنفيذية:

أولاً: إنشاء شبكة الأعمال للمشروع :

- ✓ تحليل المشاريع إلى أنشطة وأحداث .
- ✓ تتابع الأنشطة والأحداث .
- ✓ رسم تخطيطي للمشروع
- ✓ تقدير الأزمنة لكل نشاط

ثانياً: تخطيط المشروع :

تعريف أنشطة المشروع حسب التسلسل الزمني وتحديد التالي :

- ✓ أنشطة والأحداث الحرجة .
- ✓ المسار الحرج .
- ✓ حساب الفائض من كل نشاط .

ثالثاً: ضبط المشروع :

تقدير مراقبة الأنشطة ومتابعتها :

- ✓ مراقبة الأزمنة ومقارنتها مع خطة المشروع النظرية .
- ✓ محاولة قدر المستطاع إتباع الخطة المقرر تنفيذها .

✓ نقل الإمكانيات من نشاط ذات فائض إلى الحرج إن أمكن

فإن أهمية أسلوب المسار الحرج، وبيرت تكمن في الخطوات التالية :

✓ مساعدة المدراء على التعرف على الأنشطة الحرجة .

✓ حساب مرونة الأنشطة غير الحرجة لإتاحة الفرص لنقل الموارد إلى الأنشطة الحرجة .

✓ التعرف على الأزمنة المبكرة والمتأخرة لانتهاج المشروع .

✓ حساب التكلفة النهائية للمشروع.

المصطلحات المستخدمة في جدولة المشاريع:

المصطلح	التعريف
الحدث Event	هو الوصول إلى نقطة معينة من الزمن و لا يحتاج إلى بداية ونهاية زمنية.
النشاط Activity	هو مجهود يحتاج إلى نقطة بداية ونهاية وموارد لتنفيذه.
النشاط الوهمي Dummy Activity	النشاط الذي لا يحتاج إلى زمن أو موارد لإتمامه ويستعمل فقط للدلالة على تتابع الأنشطة منطقياً ويرسم بسهم منقطع.
النشاط الحرج Critical Activity	النشاط الذي إذا تم تأخير انتهائه فإنه يتسبب في تأخير المشروع.
المسار الحرج Critical Path	مجموعة من الأنشطة الحرجة، تبدأ من بداية إلى نهاية المشروع.
المشروع Project	عبارة عن مجموعة من الأنشطة والأحداث مرتبة حسب تسلسل منطقي.
شبكة الأعمال Network	عبارة عن مجموعة من الأنشطة والأحداث مرتبة بطريقة منطقية لتسلسل الأنشطة.
زمن البداية المبكر للنشاط Earliest Start	هو الزمن الذي يبدأ فيه النشاط إذا أنجزت جميع الأنشطة السابقة في أوقاتها . (ES)
زمن النهاية المبكر Earliest Finish	هو الزمن الذي يمكن أن ينجز فيه النشاط إذا بدأ في وقته المبكر (EF) نهاية مبكرة - بداية مبكرة + وقت النشاط
زمن النهاية المتأخر Latest Finish	هو آخر زمن يمكن إتمام النشاط فيه بدون أن يسبب تأخير لأية أنشطة لاحقة . (LF)
زمن البداية المتأخر Latest Start	هو آخر وقت يمكن أن يبدأ فيه النشاط بشرط عدم تأخير الأنشطة اللاحقة (LS) بداية متأخرة = نهاية متأخرة - وقت النشاط
الفائض) Slack Time	الفائض في النشاط - زمن بداية متأخر - زمن بداية مبكر $ST = LS - ES$

قواعد هامة في رسم الشبكة :

- ✓ يبدأ المشروع عند نقطة بداية وينتهي عند نقطة نهاية ، تسمى النقطة الوهمية (Milestone).
- ✓ الترقيم يبدأ من بداية الشبكة إلى النهاية .
- ✓ لا يمكن البدء في عدد من العقد .
- ✓ لا يجوز العودة إلى النشاط السابق .
- ✓ لا يجوز ترك نشاط بدون تسلسل .
- ✓ تحديد الأزمنة وفترة السماح لكل نشاط

ES زمن البداية المبكر	EF زمن النهاية المبكر
Activity رمز النشاط	Time الوقت
LS زمن البداية المتأخر	LF زمن النهاية المتأخر

كيفية رسم الشبكة: كيفية تحديد أقرب موعد لبداية النشاط (ES) وأقرب موعد لنهاية النشاط (EF):

- (١) ابدأ من بداية المشروع وتقدم أمام الشبكة.
- (٢) حدد أقرب موعد لبدء المشروع بحيث يكون مساوي للصفر.
- (٣) احسب أقرب موعد لنهاية كل نشاط من خلال إضافة المدة التي تستغرقها إلى أقرب موعد لبدايته.
- (٤) بالنسبة لكل نشاط متسلسل لا يسبقه مباشرة إلا نشاط واحد، حدد أقرب موعد لبدايته بحيث يكون مساوي لأقرب موعد لنهاية النشاط السابق .
- (٥) بالنسبة لكل نشاط متسلسل يسبقه أكثر من نشاط واحد، حدد أقرب موعد لبدايته بحيث يكون مساوياً لأقرب موعد لنهاية للأنشطة السابقة .

٦) دُونَ أَقْرَب مَوْعِد بَدَايَةِ، وَأَقْرَب مَوْعِد نِهَائِيَّة .

٧) كَرَّر الخَطَوَات مِن (3) إِلَى (6) حَتَّى تَصَل إِلَى نِهَائِيَّة المَشْرُوع. لَا يَمَكُن تَحْدِيد أَقْرَب مَوْعِد لِبَدَايَةِ نَشَاط إِلَّا بَعْد تَحْدِيد أَقْرَب مَوْعِد لِنِهَائِيَّة جَمِيع الأَنْشِطَةِ السَّابِقَةِ لَهُ .

حِسَاب فِتْرَات السَّمَاح وَالأَنْشِطَةِ الحَرَجِيَّة:

١) بِالنَّسْبَةِ لِكُل نَشَاط يَتطَابَق أَقْرَب مَوْعِد لِبَدَايَتِهِ مَعَ آخِر مَوْعِد لِبَدَايَتِهِ، وَأَقْرَب مَوْعِد لِنِهَائِيَّتِهِ وَآخِر مَوْعِد لِنِهَائِيَّتِهِ، فَإِنَّ فِتْرَةَ سَمَاحِهِ تَسَاوِي صَفْرًا.

٢) وَفِيمَا عَدَا ذَلِكَ، فَإِنَّ فِتْرَةَ السَّمَاح هِيَ الفَرَق الزَّمَنِي بَيْن أَقْرَب وَآخِر مَوْعِد لِبَدَايَةِ كُل نَشَاط، أَوْ بَيْن أَقْرَب وَآخِر مَوْعِد لِنِهَائِيَّة، أَي:

$$ST = LF - EF \quad \text{أَوْ} \quad ST = LS - ES$$

3) رَاجِع الحِسَابَات الخَاصَّة بِكُل نَشَاط بِإِضَافَةِ المَدَّة الَّتِي يَسْتغْرِقُهَا، وَفِتْرَةَ السَّمَاح الخَاصَّة بِهِ إِلَى تَارِيخ أَقْرَب مَوْعِد لِبَدَايَتِهِ. حَيْثُ يَجِبُ أَنْ يَسَاوِيَ المَجْمُوع تَارِيخِ آخِر مَوْعِد لِنِهَائِيَّة النَشَاط.

4) أَي نَشَاط تَسَاوِي فِتْرَةَ سَمَاحِهِ صَفْرًا هُوَ نَشَاط حَرَجِي.

5) تَسَلْسَل الأَنْشِطَةِ الحَرَجِيَّة مِن بَدَايَةِ إِلَى نِهَائِيَّة المَشْرُوع هُوَ المَسَار الحَرَجِي لِلْمَشْرُوع .