

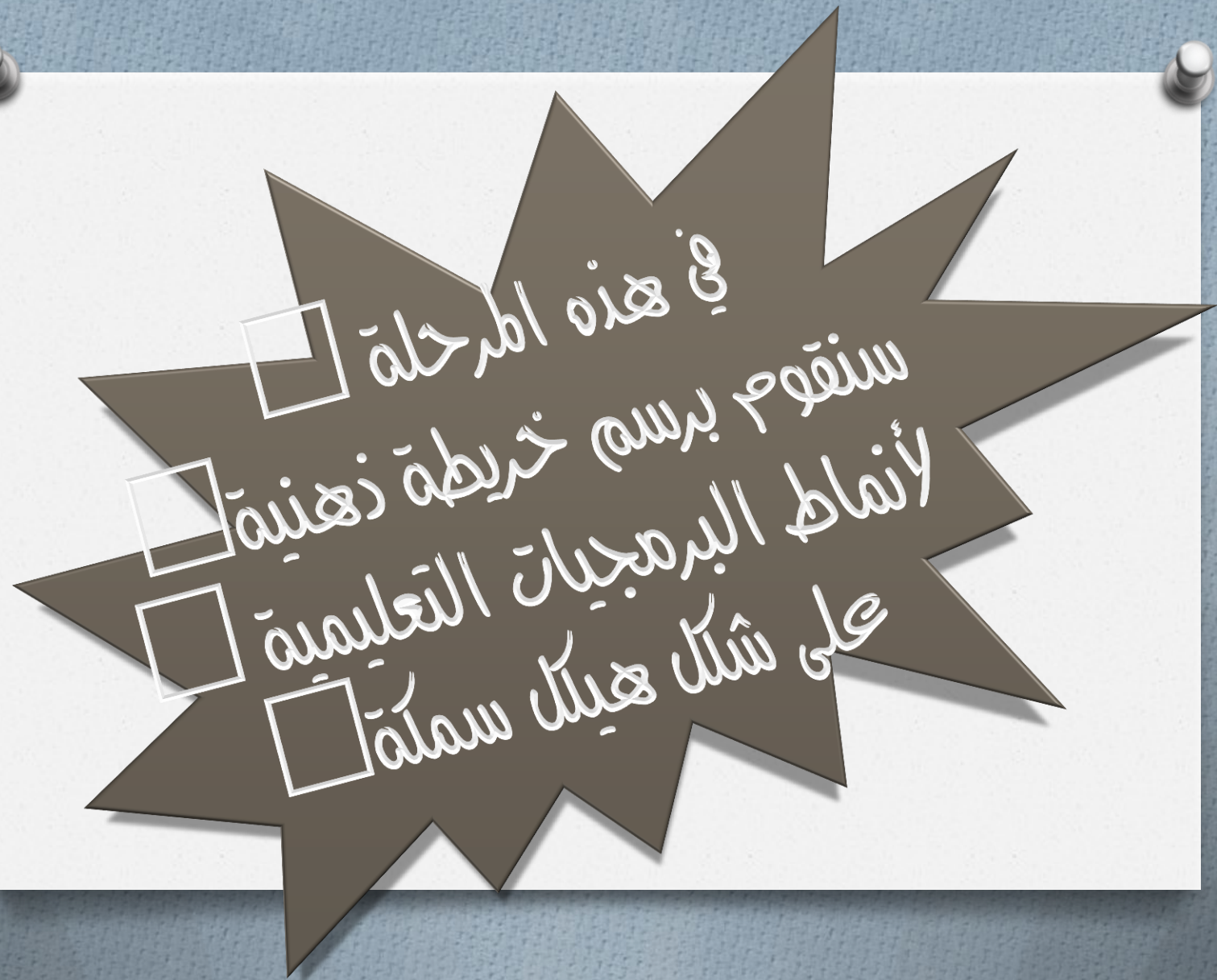
حياكم الله

الآن . . سأشرح الجزء الثالث

من برنامج xmind

تصميم خريطة ذهنية



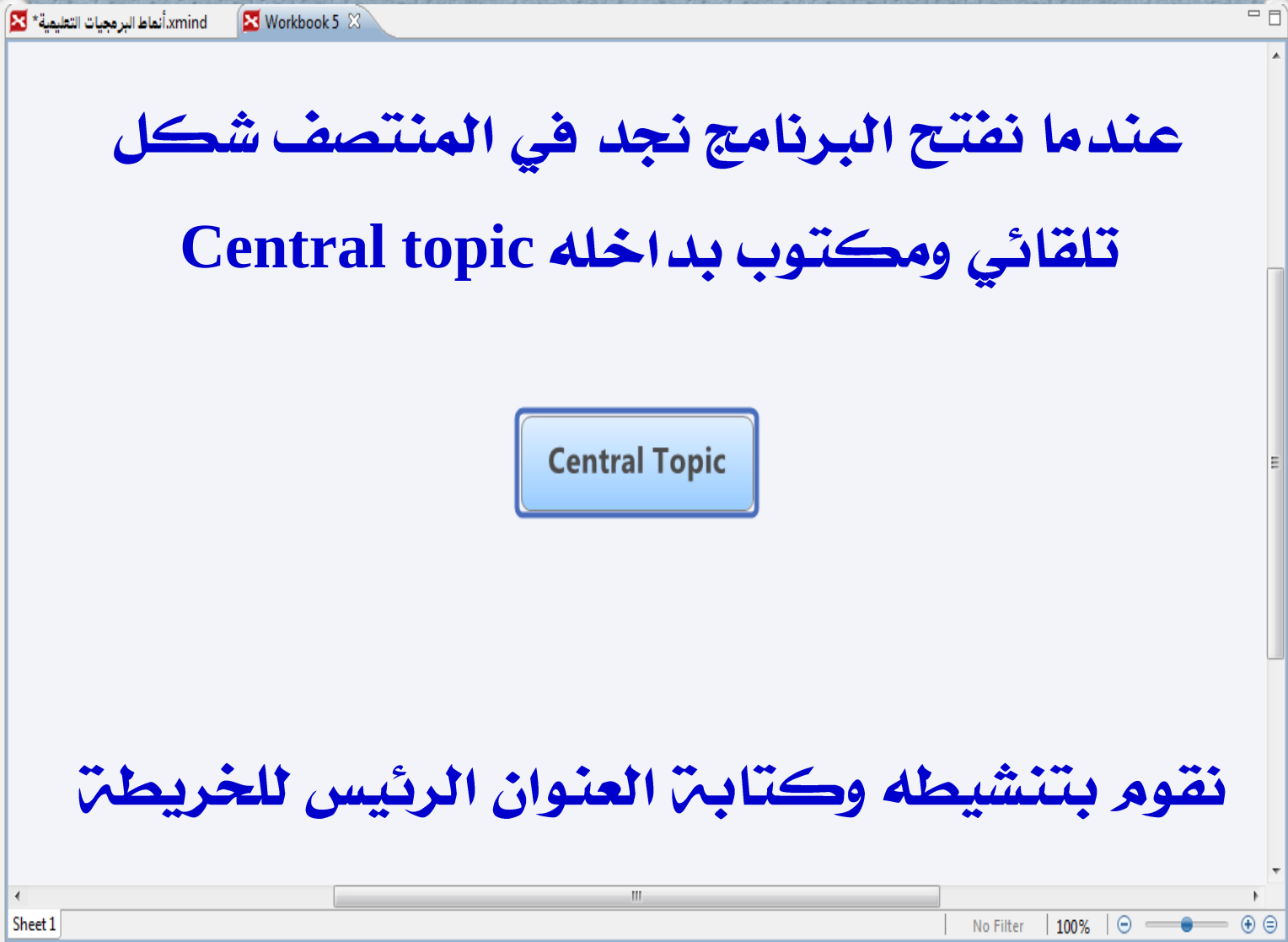


☐ في هذه المرحلة

☐ سنقوم برسم خريطة ذهنية

☐ أنماط البرمجات التعليمية

☐ على شكل هيكل سملة

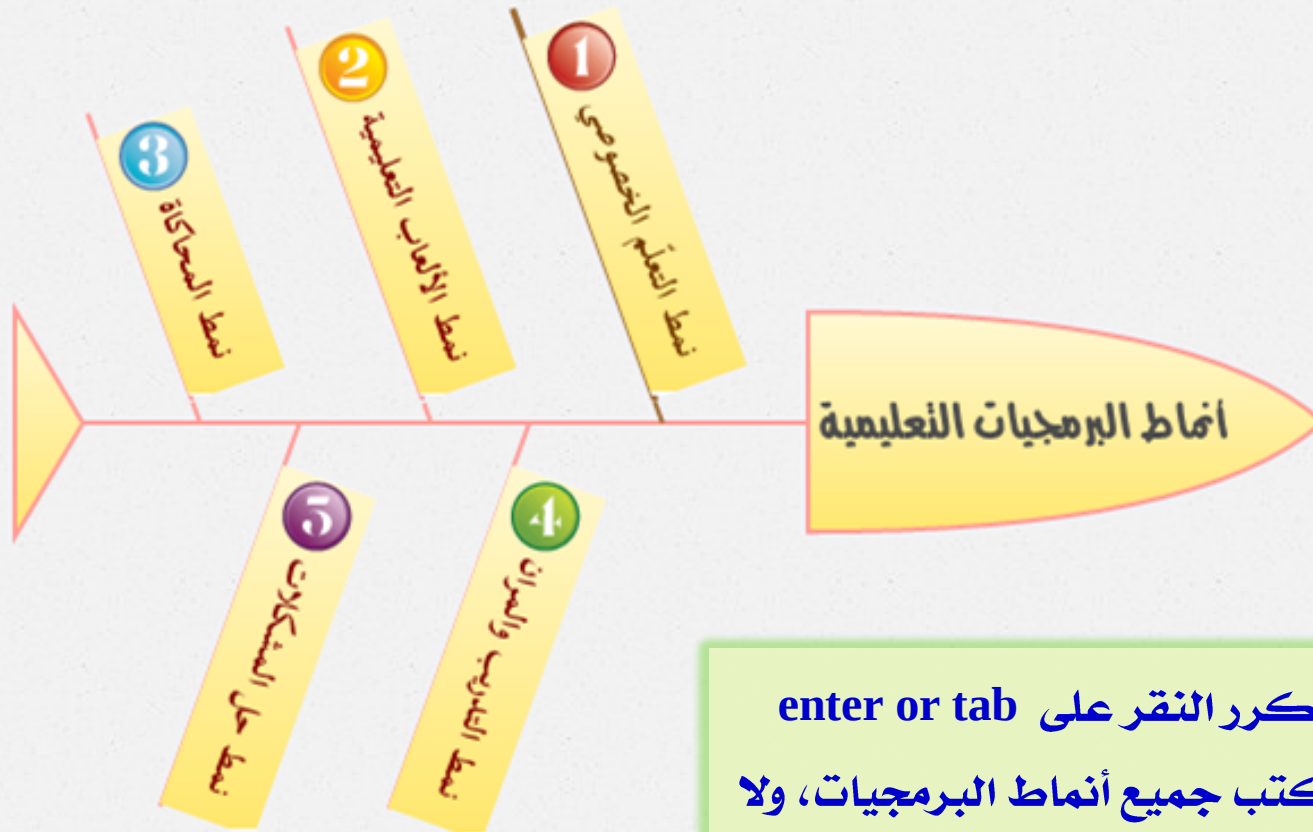


إدراج عنوان رئيس
وعنوان فرعي



(٢) نُنقر على enter or tab لإنشاء عنوان فرعي ونسميه (نمط التعلم الشخصي)

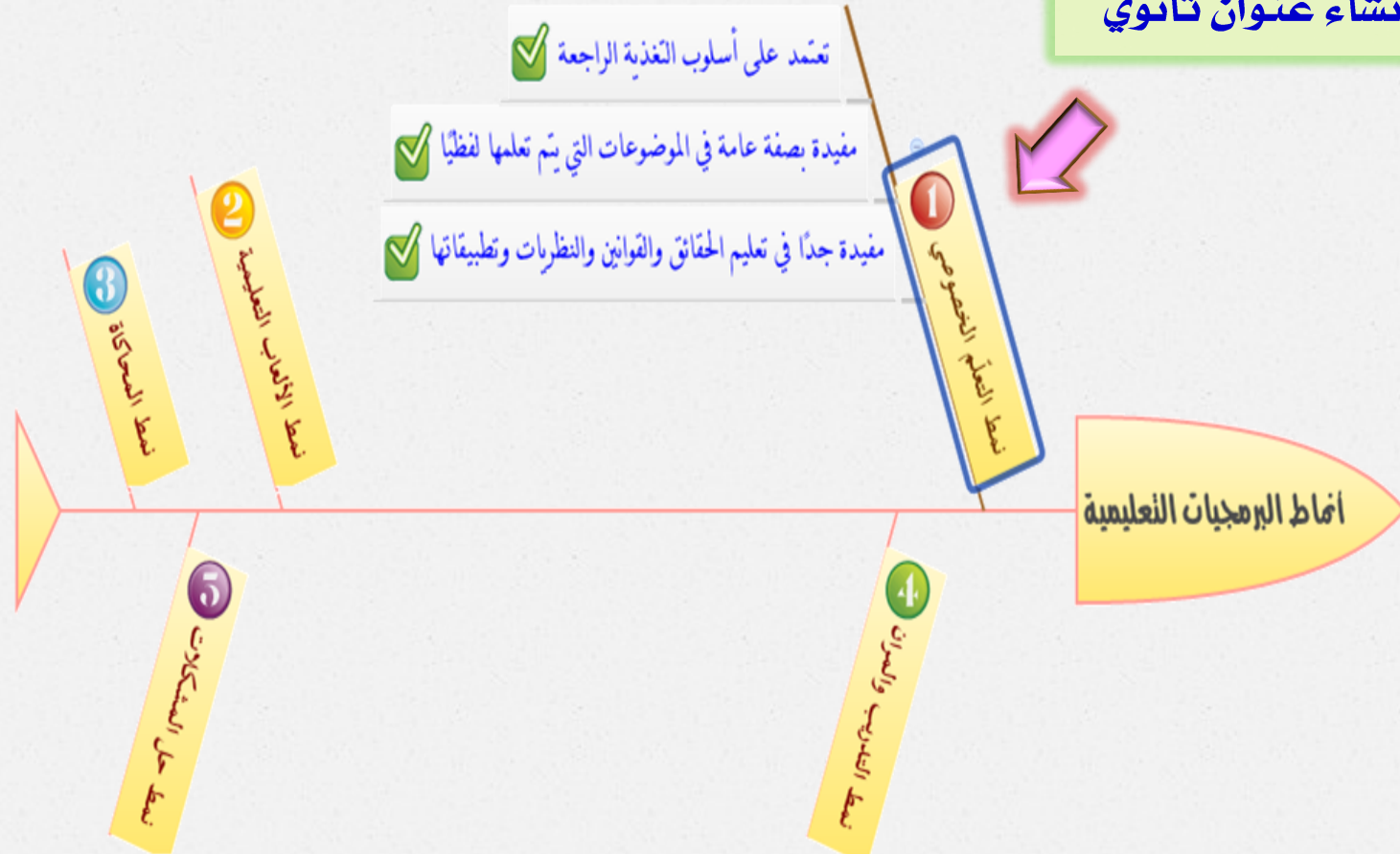
(١) نكتب في مركز الخريطة الموضوع الرئيس (أنماط البرمجيات التعليمية)



نكرر النقر على enter or tab
ونكتب جميع أنماط البرمجيات، ولا
ننسى تنشيط الموضوع الرئيس

إدراج عنوان ثانوي
لعنوان فرعي

نقوم بتنشيط النمط الأول
ومن ثم ننقر على enter or
tab لإنشاء عنوان ثانوي



الخريطة الذهنية
في صورتها النهائية



نكرر الخطوة السابقة بتنشيط كل نمط من أنماط البرمجيات والنقر على enter or tab ونكتب مميزاتها

!رِفَاقَ file



(٢) النقر على أيقونة image على شريط الأدوات



(١) تنشيط العنصر

أنماط البرمجيات التعليمية ومميزاتها

(٥) النقر على open

(٣) تحديد مكان وجود الصورة

(٤) اختيار الصورة



ادراج labels

Upload

Edit labels of this topic

(٢) النقر على أيقونة labels على شريط الأدوات

تعمد على أسلوب التغذية الراجعة

مفيدة بصفة عامة في الموضوعات التي يتم تعلمها لفظيًا

مفيدة جدًا في تعليم الحقائق والقوانين والنظريات وتطبيقاتها

نمط التعلم المخصص

أنماط البرمجيات التعليمية ومميزاتها

(١) تنشيط العنصر

تقدم فرصة كبيرة للمتعلم للتدريب على مهارة معينة

تعد فرصة جيدة للتغلب على المشكلات التي تواجه الطلاب في خالية من الإبداع

(٣) الكتابة في هذه الخانة



ادراج notes

(٢) النقر على أيقونة notes على شريط الأدوات

توفر قاعدة كبيرة من المعلوما

تتيح للمتعلم ارتكاب الأخطاء

تقدم للمتعلم العديد من الاختيارات

3
نمط المحاكاة



تساعد المتعلم على تكوين اتجاه إيجابي للحاسب



تساعد المتعلم على التغلب على الملل

(١)
تنشيط
العنصر

2

نمط الألعاب التعليمية

5

كلمات

تناسب الصفوف الأولية من التعليم العام

(٣) الكتابة في هذه الخانة



Workbook 1 نموذج مبسط لخريطة ذهنية حول أنماط البرمجيات التعليمية ومميزاتها

Modify Topic Hyperlink

Modify Hyperlink

Select a type of hyperlink from the left, and fill the content on the right.

Web Enter a web location here, or paste one from a web browser:
www.google.com

File

Topic

(٢) انقر على أيقونة link على شريط الأدوات

(٣) كتابة رابط صفحة الويب في هذه الخانة

(١) تنشيط العنصر

(٤) انقر على OK

المتعلم على التغلب على الملل

نظم حل المشكلات

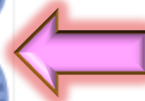
تساعدا

تنمي مهارا

OK Cancel



(٢) النقر على أيقونة boundary على شريط الأدوات



نمط المحاسبة

(١) تنشيط مجموعة من العناصر



المستعلم على التغلب على الملل



Summary إدراج

توفر

تتيح للمتعلم

تقدم للمتعلم

تساعد المعلم على أيقونة Summary على شريط الأدوات

تساعد المتعلم على التغلب على الملل

نمط الألعاب التعليمية 2

نمط المحاكاة 3

تنشيط العنصر (1)

أساليب التدريب العادية

تساعد المتعلم على بناء برامج أخرى

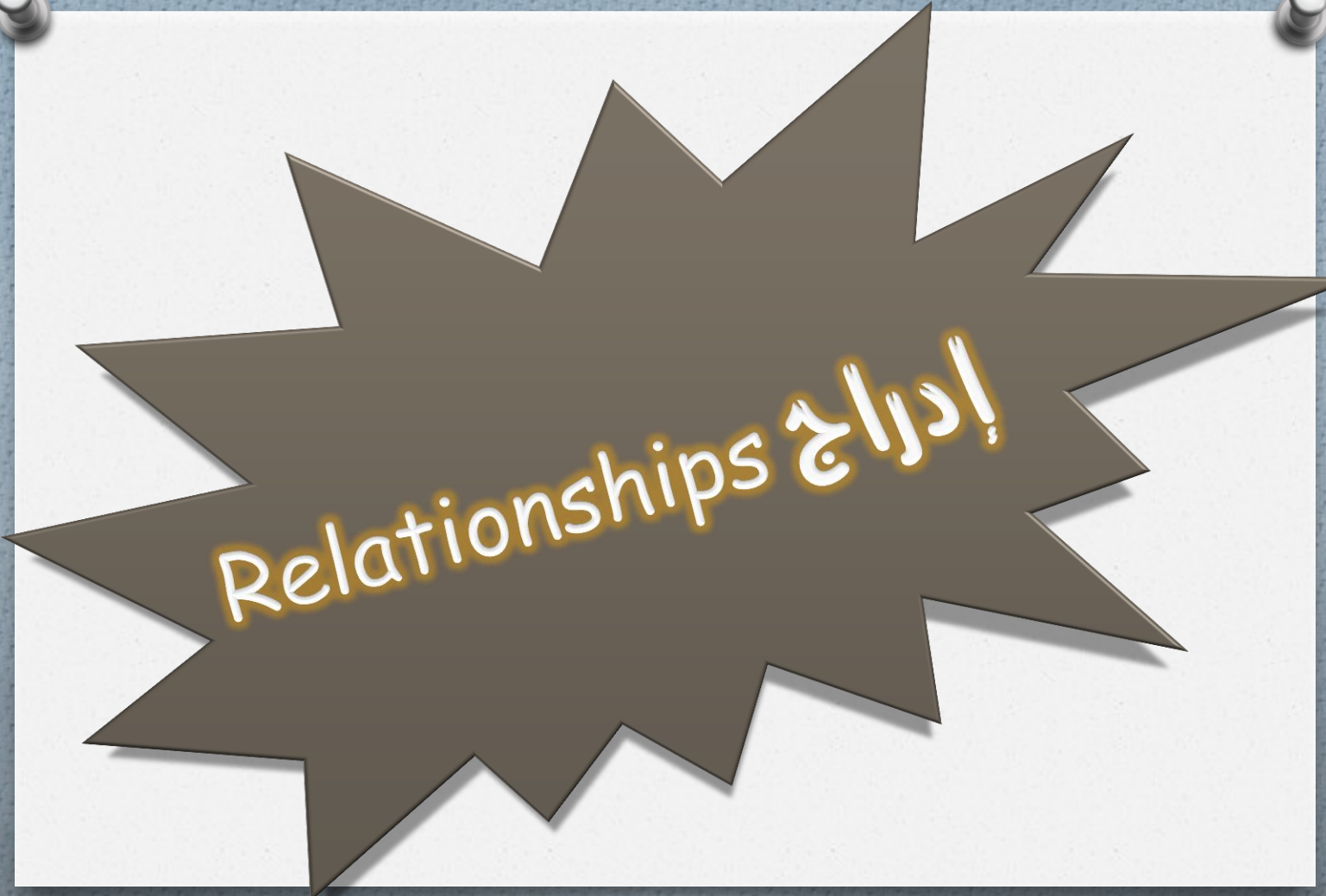
تنمي مهارات التفكير الناقد

نمط حل المشكلات 5

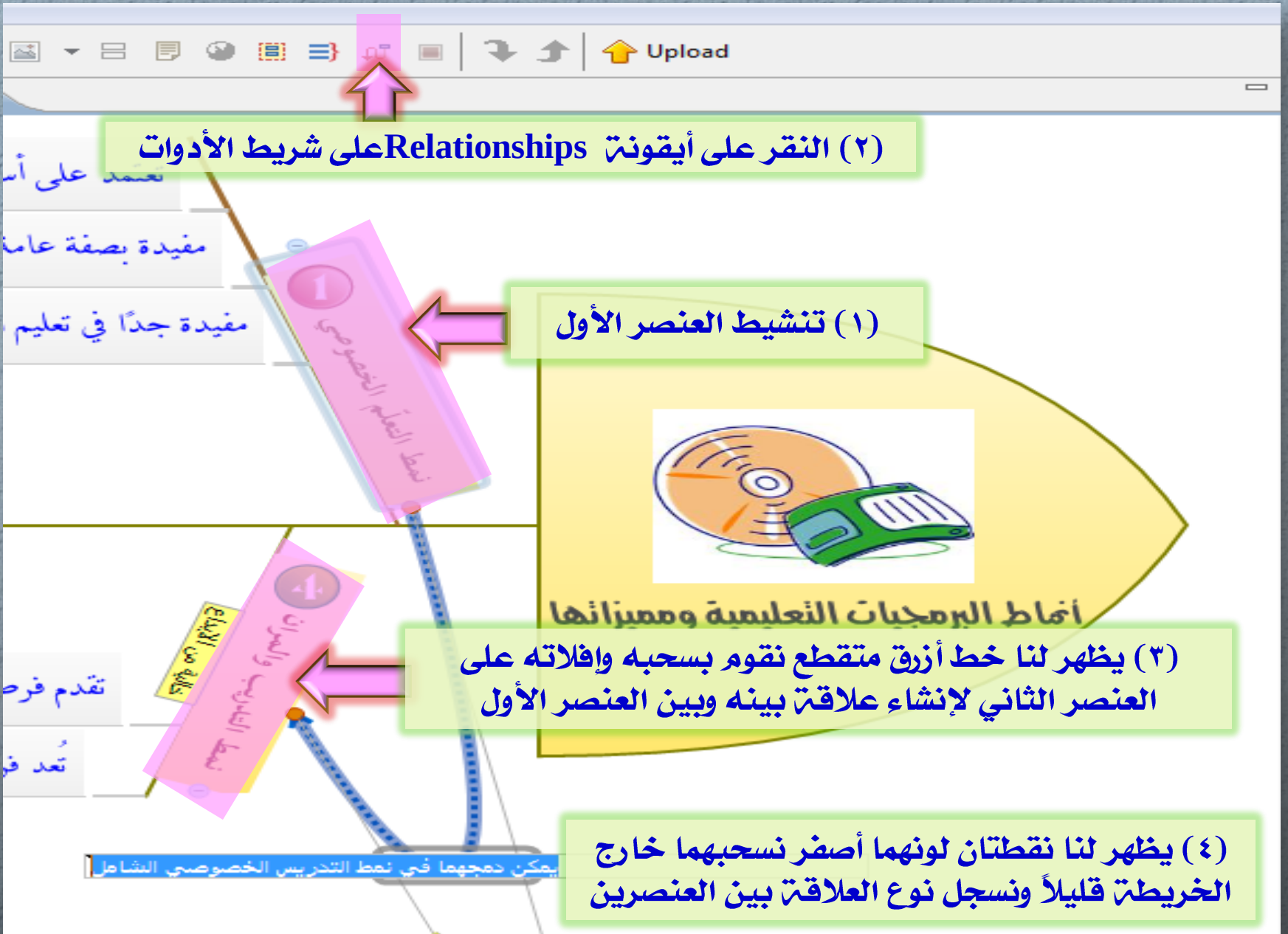
Summary

(3) الكتابة في هذه الخانة

No Filter | 100%



Relationships إدراج



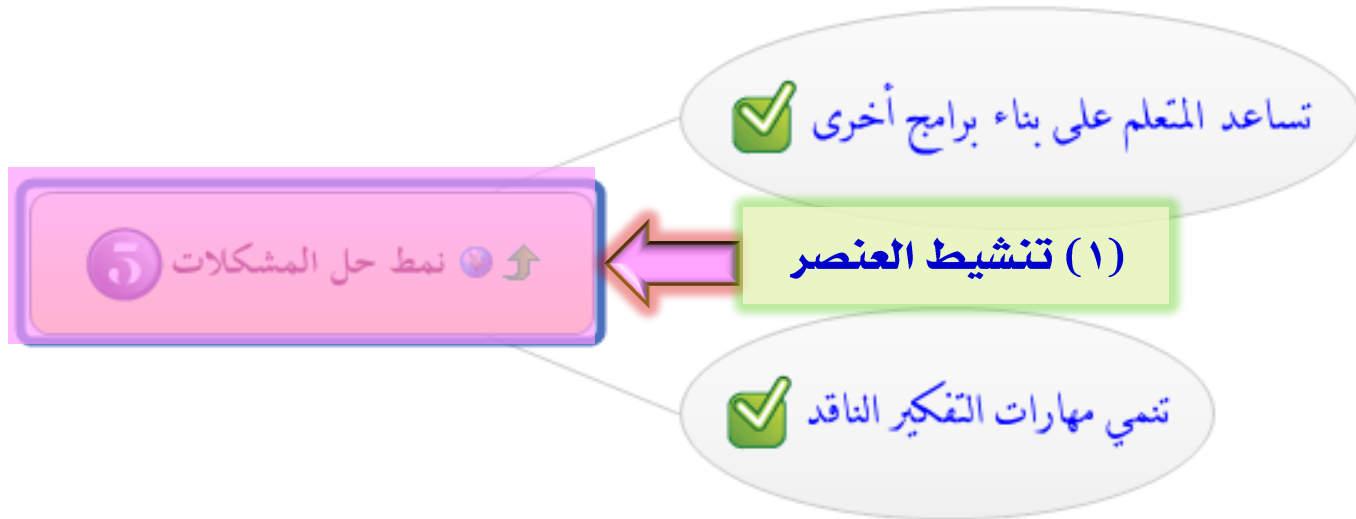


Drill Down خاصية

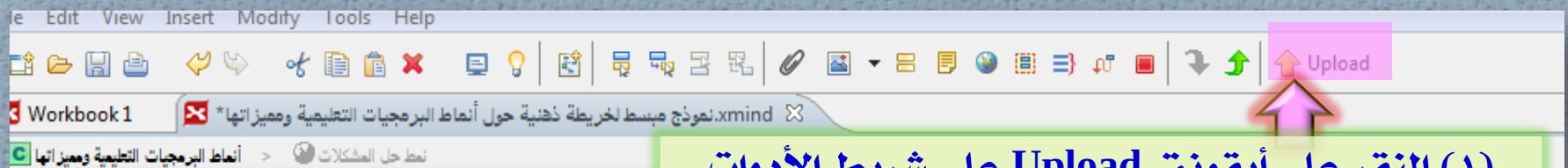


(٢) النقر على أيقونة Drill Down على شريط الأدوات

نلاحظ أننا انتقلنا إلى صفحة مستقلة عن الخريطة الذهنية الرئيسة
هنا نقوم بتصميم كل عنصر بصفة مستقلة
وللعودة إلى الصفحة الرئيسة نقر على go back







(١) انقر على أيقونة Upload على شريط الأدوات

XMind.net - Upload Map

Upload Map To XMind.net

Share your map with thousands on the web!

General Privacy Thumbnail

Title

نمط حل المشكلات

Description

Privacy: Public. Download: Allowed. ([Change](#))

Upload Cancel

تساعد المتعلم على بناء برامج أخرى

(٢) تسجيل وصف للخريطة
وخصائصها، ومن ثم انقر
على Upload

تنمي مهارات التفكير الناقد

انتهى الدرس



إلى اللقاء