# بسم الله الرحمن الرحيم

## **Object Oriented Programming**

البرمجة الشبيئية -عدد الساعات: ٢ نظري + ٢ عملي المتطلبات السابقة: ١١١ حسب

أ/المادة: م. نجلاء حسن

### Lecture 6

-التحميل الزائد للدوال functions overloading

## الحاجة الى تحميل الدالات بشكل زائد

﴿ اذا افترضنا دالة تحسب مجموع عددين صحيحين:;(int sum(int a,int b) sum(a,b) العبارة التي تستدعي الدالة تمرر عددين صحيحين كوسائط:;(sum(a,b) أماذا يحدث اذا أردنا دالة تحسب مجموع عددين من النوع float ?
(float a,float b) وسيكون استدعاء الدالة مشابها وقد تكون دالة تحسب مجموع ثلاث أعداد وهكذا. يجب للمبرمج أن يتذكر كل تلك الأسماء.

## التحميل الزائد للدوال استنساخ الدوال(Function Overloading)

#### تعريف التحميل الزائد للدوال:

هو إمكانية إنشاء أكثر من دالة تحمل نفس الاسم ولكنها قد تختلف في نوعية المعاملات Parameters ولكل دالة من هذه Types التي تستخدمها الدالة أو في عدد المعاملات Parameters Numbers ولكل دالة من هذه الدوال الإجراء الخاص بها أي أنه قد تشترك الدوال في اسمها ولكنها قد تختلف في شكلها ومضمونها .

#### مثال [:

int sum(int a,int b);
float sum(float a,float b);
double sum(int a,float b, int c);

#### التعامل مع التحميل الزائد:

لكي يقوم البرنامج باستدعاء دالة sum نقوم بكتابة الاستدعاء بهذا الشكل:

X = sum(y,z);

بناءا علي نوع بيانات y,z يحدد المترجم أي دالة سوف تستدعي ، كذلك علي ترتيب و عدد y,z (ونوع النتيجة التي ترجع بها الدالة).

#### التحميل الزائد لدوال الطبقة:

اشكاله:

١- التحميل الزائد لدوال البناء (استنساخ دوال البناء): ويعنى وجود اكثر من دالة بناء بنفس الصنف وتتوقف دالة البناء التي يتم تنفيذها عند انشاء الكائن على عدد ونوع المعاملات المستخدمة في عملية التعريف . كما في المثال

```
#include<iostream.h >
 class newclass
        public:
         int x;
         newclass(){}
        newclass(int i)
                x=i;
void main( )
                     Call
newclass nc1;
                           Call
newclass nc2(20):
cin >> nc1.x;
cout << "nc1 = " << nc1.x << "
"<<"nc2="<<nc2.x<<" ";
```

### تابع: التحميل الزائد لدوال الطبقة:

```
٢- التحميل الزائد لدوال المعالجة.
class summation
                                               مثال: ثلاث دوال باسم sum يختلفان
public:
                                                                  نوع وعدد المعاملات
int a, b, c;
                                           main()
float x, y;
int sum (int, int);
                                           summation ob;
float sum (float, float);
                                           cout << "Enter a, b, c ";
int sum (int , int, int);
                                           cin >> ob.a >> ob.b >> ob.c;
                                           cout <<"Enter x , y ";
                                           cin >> ob.x >> ob.y;
int summation :: sum (int a , int b)
                                           cout << " sum1 = " << ob.sum(ob.a, ob.b)
                                           <<"\n":
return a+ b;
                                           cout << " sum2=" << ob.sum ( ob.x , ob.y ) <<
                                           "\n":
float summation :: sum (float x , float y )
                                           cout << "sum3 ="<< ob.sum (ob.a, ob.b, ob.b)
                                           ob.c ) << "\n":
return x + y;
                                                              (Inactive C:\TCWIN45\BI...
int summation :: sum ( int a, int b, int c )
                                                            Enter a, b, c 1 3 5
                                                            Enter x , y
return a + b + c:
                                                             sum3 =9
```

#### ملاحظة:

استنساخ الدوال لا يسبب ارباك للمبرمج ، لا يتم اخذ نوع البيان العائد من الدالة في الاعتبار في الدوال المستنسخة ، اذا توافق نوع المعاملات في كل من الدالتين الا ان هنالك اختلاف في نوع القيمة الراجعة فان المترجم يعتبر الدالة الثانية اعادة تعريف خاطئ للدالة الاولي.

Unsigned int max(int \*,int s); Extern int max(int \*,int s); // خطأ اعادة تعریف